3 PRODUTOS COMPLETOS

CD EXPERT

3º

A MELHOR REVISTA DE GAMES DO MUNDO

PC GAMER BRASIL

MAIS UM PRODUTO COMPLETO PRA VOC

BOOTMAGIC

Jogue em seu micro de trabalho sem correr o risco de perder seus dados

Saiba tudo sobre:

ONI, HALO E GIANTS

Conheça em detalhes:

DRIVER

Imperdível no CD:

NOVOS NÍVEIS PARA MYTH II, HEXEN II E SHADOW WARRIOR

O game mais comentado e premiado de todos os tempos!

Unreal™

1º jogo completo

"O jogo de tiro em primeira pessoa mais quente do ano."
- PC Gamer (92%)

+

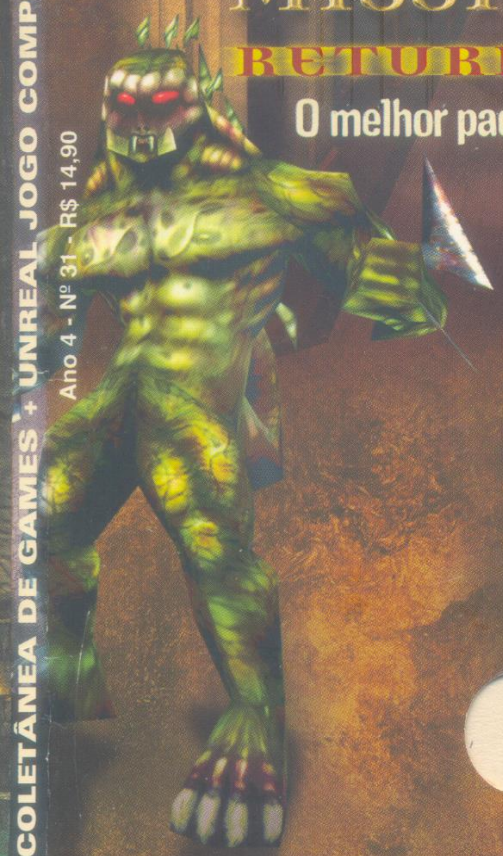
"Uma grande engine. Um jogo realmente de primeira linha."
- Gamecenter

2º jogo completo

MISSION PACK I

RETURN TO NA PALI

O melhor pacote de missões já criado



Guarde aqui seu CD-ROM ou utilize o encaixe especial na parte interna desta capa

Guarde aqui seu CD-ROM ou utilize o encaixe especial na parte interna desta capa

Agora, seus pesadelos se tornam reais!

COLECIONE

COLETÂNEA DE GAMES + UNREAL JOGO COMPLETO + UNREAL MISSION PACK 1 2 CD-ROMs

Ano 4 - Nº 31 - R$ 14,90

CD EXPERT

Vista esta camisa e participe do maior torneio do século.

Descubra, na aba desta capa, como você vai fazer para ganhar uma super camiseta deste game e, ainda, fazer parte do maior torneio de tiro em primeira pessoa do século, com características únicas, como:

- *Sofisticada inteligência artificial.*
- *Mais de 35 fases maximizadas para multiplayer.*
- *Arsenal devastador, incluindo: lança-foguetes nucleares, rifles telescópicos e armas de raios.*
- *Efeitos especiais fantásticos, turbinados pela mais nova versão da engine de Unreal.*
- *Trampolins e fases em baixa gravidade, que permitem movimentos acrobáticos.*

Vários modos de jogo multiplayer, incluindo:

DEATHMATCH: *com várias opções especiais para o modo mais popular de jogos em rede.*

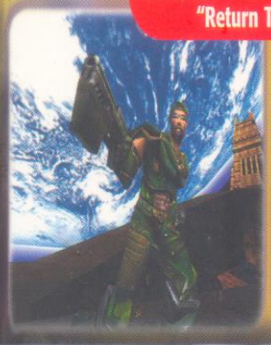
DOMINAÇÃO: *disputa entre times que marcarão pontos de acordo com o número de posições conquistadas e defendidas.*

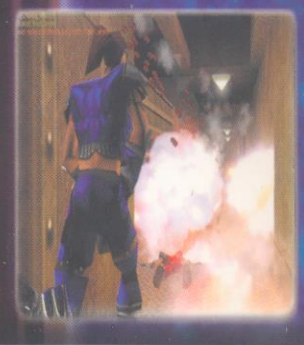
ASSALTO: *Um time ataca enquanto o outro defende. Ganha quem sobreviver por mais tempo.*

CAPTURE A BANDEIRA: *modo específico, que tem como objetivo invadir o campo adversário, roubar a bandeira dele e levá-la de volta para sua própria base.*

GAMESPOT 9.8
PC GAMER BRASIL 92%
PC GAMER UK 92%

Engine inteiramente novo.
Compatível com o Mission Pack "Return To Na Pali





Distributed by GT Interactive Software

EPIC MEGAGAMES

Unreal TOURNAMENT

QUALIDADE SUPERIOR

GreenLeaf

Unreal Tournament© 1999 Epic Megagames, Inc. Todos os direitos reservados. Criado por Epic Megagames, Inc. em parceria com a Digital Extremes. Publicado e distribuído pela GT Interactive Software Corp. GT e o logo da GT são marcas registradas da GT Interactive Software Corp. Unreal e o seu respectivo logo são marcas registradas da Epic Megagames, Inc.

www.greenleaf.com.br

VALE CAMISETA EXCLUSIVA

Para ganhar, junte este cupom e o cartão de registro do Unreal Tournament em um envelope, e envie-o para a GREENLEAF DISTRIBUIDORA LTDA

Os leitores da PC GAMER BRASIL vão suar a camisa com a GreenLeaf

A GreenLeaf vai dar camisetas exclusivas do Unreal Tournament™ para todos que comprarem este super lançamento. Garanta já a sua!

Promoção vista a camisa GreenLeaf

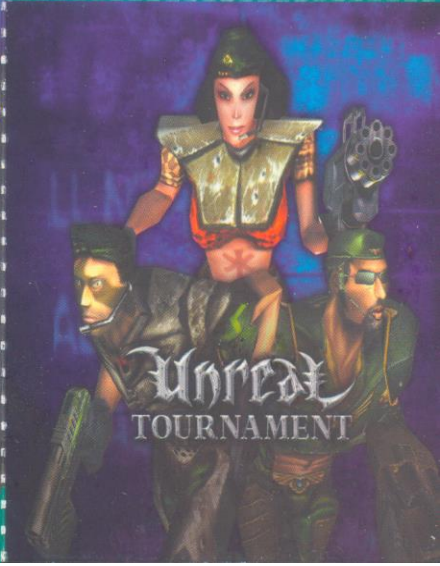
PARA PARTICIPAR:

1) Recorte este cupom promocional.
2) Procure pelo cartão de registro dentro da caixa do Unreal Tournament™.
3) Junte este cupom e o cartão de registro do Unreal Tournament™ em um envelope e envie-o para o seguinte endereço:
GREENLEAF DISTRIBUIDORA LTDA.
CAIXA POSTAL 16.154 - CEP 03403-002 - SÃO PAULO – S.P. - BRASIL

IMPORTANTE: Não se esqueça de preencher corretamente e de forma legível o cartão de registro do Unreal Tournament™ para validar sua participação nesta promoção.

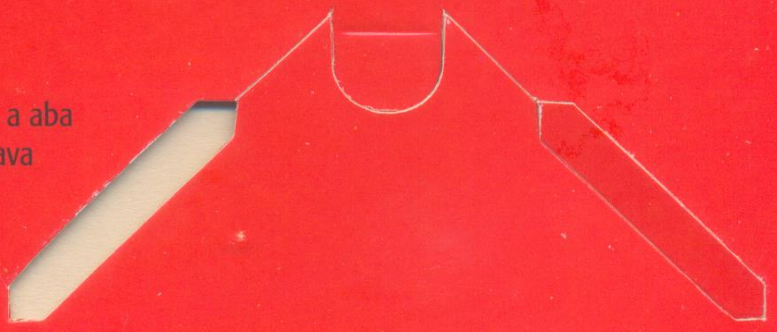
REGULAMENTO

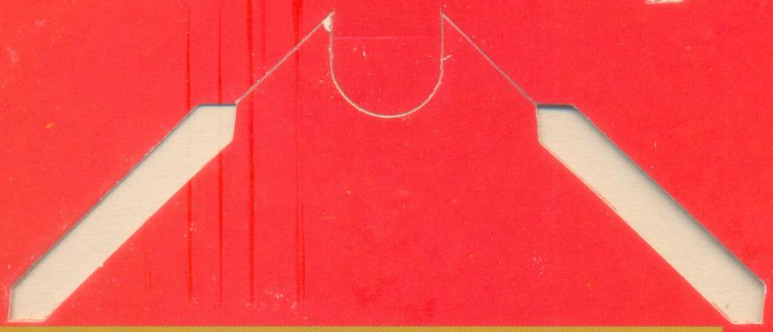
1) Esta promoção somente será válida para os compradores de produtos GreenLeaf residentes e domiciliados no Brasil.
2) A promoção tem validade até o dia 30 de abril de 2000. Cartas recebidas após este período serão sumariamente desclassificadas da promoção.
3) É obrigatório o preenchimento legível dos campos correspondentes à sua participação no cartão de registro do Unreal Tournament™.
4) Os cupons deverão ser enviados em um envelope lacrado e selado para a caixa postal descrita na seção "Para Participar" deste cartão promocional.
5) Serão desclassificados os cupons que não atenderem as especificações descritas neste Regulamento.
6) Excluem-se da participação nesta promoção quaisquer funcionários da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA. e da GREENLEAF DISTRIBUIDORA LTDA., respectivos parentes até segundo grau e cônjuges, bem como qualquer outra pessoa envolvida diretamente na execução desta promoção.
7) As camisetas serão enviadas pela GreenLeaf aos participantes da promoção em, aproximadamente, de 4 a 6 semanas a partir da data do recebimento do envelope com o cartão de registro e o cupom promocional.
8) Esta promoção não é acumulativa, não estando vinculada a qualquer outra promoção, desconto ou qualquer outra forma de bonificação que não as devidamente especificadas neste cupom promocional.
9) Ao adquirir esta revista, os participantes estarão concordando automaticamente com todas as normas do presente regulamento.



Para fixar e proteger melhor seu CD-ROM, puxe a aba e encaixe-o na fenda, prendendo-o com a trava como mostra a figura.

Para fixar e proteger melhor seu CD-ROM, puxe a aba e encaixe-o na fenda, prendendo-o com a trava como mostra a figura.

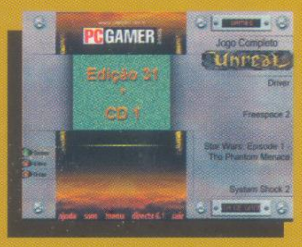




Procedimentos para instalação:

UNREAL + Demos-Jogáveis

Para instalar o jogo completo UNREAL ou alguns dos demos-jogáveis contidos no CD 1, insira o mesmo no drive. Aguarde a apresentação automática do menu, como mostra a figura abaixo. Caso esta tela não apareça, clique no botão INICIAR (Start), selecione EXECUTAR (Run) e digite CD1.EXE na linha de comando. O menu 1 será executado.



UNREAL MISSION PACK I: Return to Na Pali + Demos-Jogáveis

Para instalar o pacote completo de missões RETURN TO NA PALI ou alguns dos demos-jogáveis contidos no CD 2, insira o mesmo no drive. Aguarde a apresentação automática do menu, como mostra a figura abaixo. Caso esta tela não apareça, clique no botão INICIAR (Start), selecione EXECUTAR (Run) e digite CD2.EXE na linha de comando.
O menu 2 será executado.

Configuração Mínima:
- Pentium 166MHz - 16 MB RAM - 100 MB HD (para os jogos completos)
- Placa de som; Placa de vídeo padrão PCI (mínimo 2 MB), compatíveis com o Windows95 (alguns demos-jogáveis precisam de placa aceleradora 3Dfx) - Windows 95/98/NT
- Drive de CD-ROM 4X - DirectX® 6.1

A CD EXPERT EDITORA declara os seguintes itens para o uso dos CD-ROMs:

Os CD-ROMs foram testados e verificados em todos os estágios de sua produção. Nós recomendamos que você sempre rode um anti-vírus para checar qualquer programa antes de instalá-lo. A CD Expert Editora não se responsabiliza por qualquer problema, dano ou perda de dados ou do sistema do seu micro com o uso dos programas contidos nos CDs brindes. Assegure-se de realizar periodicamente back-ups dos dados de sua máquina antes de utilizar um novo software. Caso você não concorde com esta declaração, não utilize os CDs brindes. Atenção: O uso do conteúdo dos CDs brindes é permitido apenas para um micro.

Editorial

Fim de ano chegando e a CD EXPERT continua no pique total. Começamos o ano com Blood, onde o morto vivo Caleb arrasava os inimigos sem dó. Na seqüência, lançamos uma edição dose dupla: Oddworld, uma incrível aventura no estilo plataforma e Excalibur 2555 AD, a saga em busca da espada sagrada. Em Dark Colony, você recebeu a missão de colonizar Marte, travando batalhas contra seres extra-terrenos. Twinsen's Odyssey reservava uma tarefa nobre: resgatar crianças sequestradas por um tirano. Shogo: Mobile Armor Division reunia tecnologia 3D de qualidade com o melhor da animação japonesa. Estamos no meio do ano e, sem perder o fôlego, trouxemos das telas dos cinemas um campeão de público. MIB, os homens de preto, combatiam a escória do universo com poderosas rajadas de prótons. Hexen II dispensa apresentações, pois envolveu rapidamente os gamemaníacos em um clima de magia, morte e mistério. Graças aos novos níveis oferecidos em edições posteriores, alguns leitores estão jogando até hoje. Constructor transformou todos os estrategistas de plantão em habilidosos administradores de cidades e, na edição seguinte, os leitores foram transformados em Rangers. Spec Ops, um dos principais simuladores de soldado do mundo, apresentou o melhor agrupamento militar dos Estados Unidos. Agora, a PC Gamer Brasil volta a presentear seus leitores em dose dupla com o jogo completo UNREAL e seu pacote de missões Return to Na Pali. Histórias envolventes e muitos desafios são reservados para os gamers que procuram ação 3D total do começo ao fim. Unreal é um game muito interessante, que foge do tiroteio padrão e envolve o jogador em batalhas contra inimigos bem criados e assustadores. Tanto os cenários de Unreal como as suas missões adicionais são constituídos pelas mais diferentes formações, visto que você foi lançado em um planeta qualquer, na vastidão do universo. Incorporando muita tecnologia em armamentos pesados, os dois jogos se complementam. Tomara que sobre tempo para jogar os dez demos-jogáveis selecionados.
Aguarde por ótimas surpresas na próxima edição.

Um abraço

O Editor

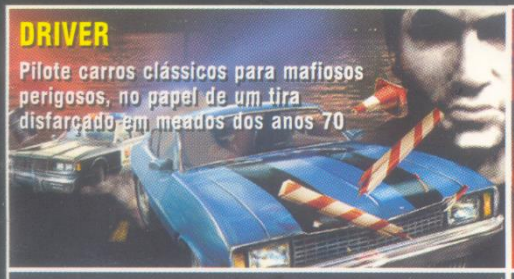
A campanha de auto-regulamentação continua

Recebemos um enorme número de cartas e e-mails de pessoas interessadas em participar de nossa campanha de regulamentação dos games. Nas próximas edições, estaremos publicando algumas delas. Nós da PC Gamer Brasil já estamos adotando algumas medidas para reforçar a campanha. Na seção Bônus, vocês irão encontrar selos indicando o público alvo de cada produto. Se você quiser participar desta campanha, dar sua opinião ou obter maiores informações de como tornar-se um voluntário, mande sua carta ou e-mail para:
Regulamente já

Caixa Postal 13.546 CEP 03399-970 São Paulo – SP – Brasil
e-mail – editor@cdexpert.com.br

PC GAMER BRASIL

Você não conseguirá mais dormir! Sair da frente de seu micro agora é impossível ...



DRIVER

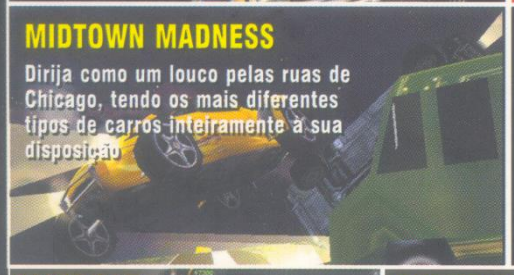
Pilote carros clássicos para mafiosos perigosos, no papel de um tira disfarçado em meados dos anos 70

REVENANT

Vingue a morte de sua namorada neste incrível RPG medieval

SYSTEM SHOCK 2 NÍVEL COMPLETO

Fantástico shooter 3D com requintes de ficção científica e muito terror



MIDTOWN MADNESS

Dirija como um louco pelas ruas de Chicago, tendo os mais diferentes tipos de carros inteiramente à sua disposição

STAR WARS – EPISÓDIO I A AMEAÇA FANTASMA

Empunhe seu sabre e torne-se um verdadeiro jedi neste adventure baseado no universo de Star Wars

NÍVEL COMPLETO

MIG ALLEY

Lute contra os comunistas, à bordo de um super avião em meio a Guerra da Coréia

LASERAGE

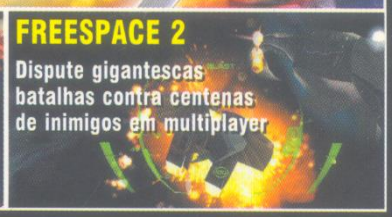
O clássico Space Invanders totalmente renovado e com requintes impressionantes.

CHOMPER 3D

Pac-Man nunca foi tão interessante. Uma incrível versão 3D para os amantes deste game elouquecerem

PETWINGS

Divirta-se na pele de um simpático cachorrinho espacial na luta pela sobrevivência



FREESPACE 2

Dispute gigantescas batalhas contra centenas de inimigos em multiplayer

2 JOGOS COMPLETOS DE UMA SÓ VEZ PRA VOCÊ

Unreal™

Seus pesadelos são reais... Em meio a um mundo estranho, gritos de pavor são ouvidos por todos os lados. Nada faz muito sentido. É difícil saber quem você realmente é e porque você está aqui. Prepare-se para enfrentar seus maiores pavores de frente. Ação 3D e terror real - Unreal.

O mais premiado jogo de ação 3D de todo o mundo.

jogo completo

A maior e mais detalhada engine já criada na história

- Níveis extremamente bem criados e inimigos inteligentes farão de sua jornada uma aventura inesquecível.
- Magnífica engine, gráficos detalhados e super realistas.
- Efeitos fantásticos de luz e sombra, superfícies com fabulosos reflexos de luz.

+

Unreal™ MISSION PACK I RETURN TO NA PALI

jogo completo

Novas missões para o maior best-seller de ação 3D de todos os tempos

Compatível com Unreal™ e Unreal Tournament™

Ter escapado de Na Pali foi quase impossível... Voltar é um pesadelo ainda maior, que se torna realidade!

De volta ao império dos Skaarj, você terá assustadoras surpresas. Novamente, seus piores pesadelos se tornam reais. São 17 novas missões para single player e 7 especiais para deathmatch. Não faltaram novos obstáculos. Inimigos mais poderosos e ardilosos farão com que seus medos se transformem em sensações vivas e constantes. Novas armas e animações tornarão sua nova visita ao inferno de Na Pali um espetáculo de destruição e morte.

Requerimentos: - Pentium 166MHz - 16 MB RAM - 100 MB HD (para os jogos completos) - Placa de som; Placa de vídeo padrão PCI (mínimo 2 MB), compatíveis com o Windows95 (alguns demos-jogáveis precisam de placa aceleradora 3Dfx) - Windows 95/98/NT - Drive de CD-ROM 4X - DirectX® 6.1

Unreal™ Mission Pack I™ Return to Na Pali™ © 1998, 1999 Legend Entertainment, A GT Interactive Software Corp. Company. Todos os direitos reservados. Publicado no Brasil sob licença da GT Interactive Software Corp. GT e o seu respectivo logotipo são marcas registrada da GT interactive Corp. Unreal, os logos Unreal e Epic logo são marcas registradas da Epic MegaGames. Legend e o logo Legend são marcas registradas da Legend Entertainment Company. Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos titulares.
Todos os programas inclusos nos CDs brindes (exceto Unreal™ e Unreal™ Mission Pack 1™ Return To Na Pali™) são Shareware, Freeware ou demos-jogáveis. Parte do conteúdo do CD encontra-se disponível na Internet. Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos.

Conteúdo livre de vírus
Garantia Norton AntiVirus

EMPRESA FILIADA À

CD EXPERT

PC GAMER BRASIL

QUALIDADE CD EXPERT

jogo completo

Unreal

+

Unreal MISSION PACK I RETURN TO NA PALI

jogo completo

Ano 4 - Nº 31

Não tem dúvida! Os melhores jogos fazem a melhor coleção

Shogo

MIB: Men In Black

Hexen II

Constructor

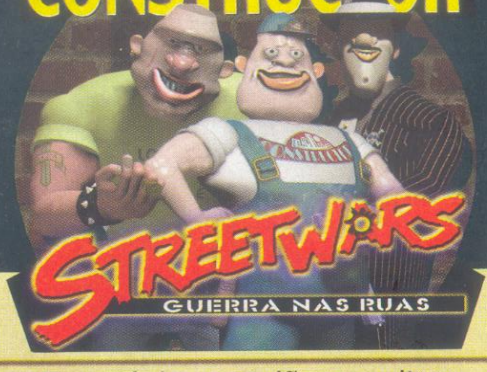
Spec Ops

Encontar a melhor coleção de games completos para PC do país é moleza:
vá até a banca ou loja de informática mais próxima e procure pelas edições da PC GAMER Brasil.
Somente games premiados para todos os gostos. E se na hora de comprar você ficar em dúvida,
não pense duas vezes, LEVE TODOS PARA CASA E FIQUE COM A SUA COLECÃO COMPLETINHA!

Exclusividade CD EXPERT

NINGUÉM GOSTA DE SER FEITO DE PALHAÇO. MAS ELES VÃO FAZER DE TUDO PARA VOCÊ NÃO PARAR DE RIR.

CONSTRUCTOR



Totalmente em Português

Estratégia-pastelão e muitas gargalhadas em tempo real

6"6" 6"0" 5"6" 5"0" 4"6" 4"0" 3"6" 3"

QUALIDADE SUPERIOR

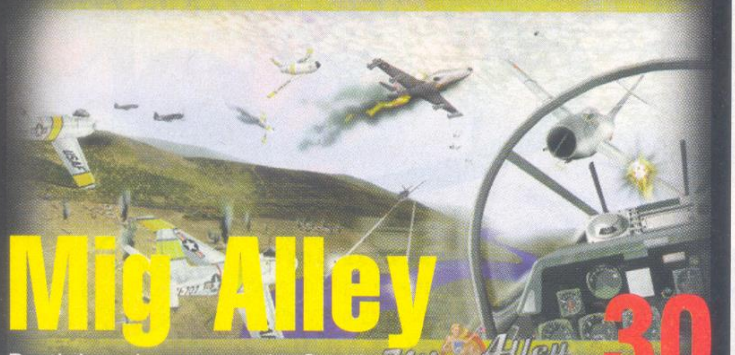
STUDIO 3

Greenleaf

www.greenleaf.com.br

(C) Studio 3 Interactive Entertainment Limited 1999. Todos os direitos reservados. Licenciado e distribuído no Brasil pela Greenleaf Distribuidora Ltda. Streetwars é marca registrada da Studio 3 Interactive Entertainment Limited.

Novidades



Mig Alley 30
Participe da guerra da Coréia

Batllezone 2 31
A continuação de um clássico

System Shock 2 32
Ação 3D com requintes de terror e RPG

Jagged Alliance 2 33
Comande mercenários em um fantástico jogo de estratégia

Lançamentos

Constructor Street Wars 43
Tome o controle de toda a vizinhança

Gangsters 42
Sinta as emoções de ser um Al Capone

JetFighter Full Burn 41
Um simulador de vôo com história

Motorhead 41
Altíssima velocidade em rodovias expressas

Castrol Honda Superbike 2000 40
Motociclismo com o melhor time do mundo

Total Annihilation: Kingdons 38
A versão medieval de Total Annhilations

Heavy Gear 2 37
Os poderosos robôs estão de volta

F22 Lightnig 3 37
Pilote um avião com bombas nucleares

C & C Tiberian Sun
A mais nova continuação de Command & Conquer 36

Canal Aberto 06
O lugar certo para o leitor se manifestar

Passo a Passo 08
Descubra como ser o melhor soldado da corporação de Spec Ops

Sugestão 12
Conheça em detalhes a PC Expert nº 10

Ranking 13
Os jogos mais vendidos do mês

Dicas & Códigos 14
Revelamos os segredos dos seus jogos prediletos

Bastidores 18
Tudo sobre os jogos que ainda estão sendo produzidos

- Giants 14
- Halo 15
- Oni 16

Fique ligado 21
Notícias quentes do universo gamer

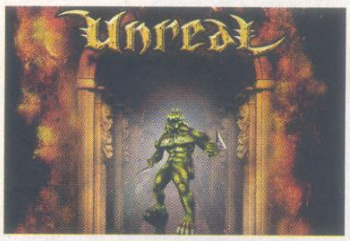
Especial 28
Tudo sobre Driver: o jogo mais alucinado de todos os tempos

Game Star 44
Notícias quentes do universo gamer

Entrevista 46
Este mês, conversamos com o rei absoluto de Ultima On-Line: Richard Garriot

★ ★ **Brinde da capa** ★ ★

Unreal
O melhor jogo de ação 3D do momento, completo para você



Mission Pack 1 - Return To Na Pali
Novas aventuras para Unreal

BootMagic 58
Produto completo - crie partições em seu micro

★ ★ ★ ★ **No CD** ★ ★ ★ ★

- Driver 54
- Freespace 2 55
- Mig Alley 55
- System Shock 2 55
- LaserAge 56
- Revenant 56
- Star Wars - Episódio I A Ameaça Fantasma 56
- Midtown Madness 57
- Chomper 3D 57
- Pet Wings 57

On Line 59
As dicas mais quentes para você não naufragar na Internet

Mais Desafios 60
Conheça novos equipamentos e acessórios

Radical 58
A equipe da PC Gamer Brasil participa de um Off Road

Hardware 64
Novidades para incrementar sua máquina

90% +	85%-89%	70%-84%	50%-69%	30%-49%	00%-29%
Jogo mais que perfeito, ficará sempre na memória. Somente os clássicos atingem esta pontuação.	Um excelente jogo. Tecnologia impressionante e ótima jogabilidade.	Diversão garantida, mas algo importante foi esquecido. Se você for fã, do gênero, tudo bem, caso contrário, feche os olhos.	Nada de novo. Agradável por uma hora, duas, no máximo	Algo saiu tremendamente errado. O jogo não merece ocupar espaço em lugar algum.	Todo o programa e documentos devem ser incinerados imediatamente, e os programadores devem mudar de emprego.

Critérios de avaliação da PC GAMER BRASIL

Suporte Técnico Em caso de dúvidas ou danos no CD, contate-nos: segunda a sexta das 8:30 h às 12:00 h - 13:30 h às 17:30 h Tel.: (0xx11) 6942-2280/6942-2285 e-mail: suporte@cdexpert.com.br

A cada edição, é surpreendente o número de cartas que recebemos. Faça como centenas de leitores, envie hoje mesmo sua carta com sugestão, desenho ou qualquer outro tipo de manifestação. Estamos esperando ansiosos...

Elogios...
Blood foi dez, Dark Colony detonou, Twinsen's Odyssey nem se fala. Mas MIB arrebentou!! Continuem assim!!
Marcos Antonio Aguiar Jr.
Barra Bonita - SP

Enquanto as outras tentam imitar vocês dando alguns joguinhos bobos, vocês arrasam com tudo. Parabéns pelos ótimos Walkthru's e pela seção de carta que está cada vez maior e melhor.
Alaides Saggioro Neto
Manaus - AM

Adorei a edição com o jogo MIB. Depois de muito tempo, consegui realizar um grande sonho!
Herval Ribeiro de Azevedo
Campos - RJ

Parabéns pelo Stand da CD Expert na Fenasoft, apesar da distância, consegui vê-lo através da televisão. Parabéns, estava demais!
Marcos César da Silva
Juazeiro do Norte - CE

Até parece que estamos assistindo a um desenho animado quando filmamos este desenho. Perspectiva total e caracterização fiel do personagem podem ser admiradas neste desenho da gatinha Aline Cota Lopes, de Matozinhos - MG.

Parabéns pelo excelente trabalho que vocês fizerem na edição de nº.27 - MIB. Adorei o jogo e fiquei a fascinado com a qualidade da revista.
Maximiliano Lauer
Dom Pedrito - RS

Simplesmente uma obra de arte. O Wolverine do nosso amigo Otávio Augusto Pedroso, de Capão da Canoa, RS, está perfeito em todos os aspectos. O Otávio nos enviou outros desenhos também que, provavelmente, serão apresentados em edições futuras.

Ficamos muito contentes em saber que estamos acertando em cheio o gosto de nossos leitores. Para as próximas edições, ainda temos muitas novidades guardadas...

Desesperado por informação
Adorei MIB, queria mais informações sobre o jogo Driver. Estou louco para saber mais sobre games.
Cesar Arnold
Campina das Missões - RS

Caro Cesar, nesta edição você irá encontrar uma matéria especial sobre o jogo Driver.

Mythmaníaco
Desde que ganhei meu micro e minha primeira revista CD Expert, não desgrudo dele um só segundo. Adorei o jogo MIB. Gostaria de saber mais sobre o jogo MYTH II.
Rafael Simões de Andrade
Montes Claros - MG

Na edição passada, nós entrevistamos a equipe responsável por todo o processo de criação de Myth. Para saber mais ainda, acesse os sites: www.greenleaf.com.br ou www.bungie.com

Mais desafios!
Gostaria de mais dicas e códigos para o Game SHOGO.
Marco Antônio da Silva
Niterói - RJ

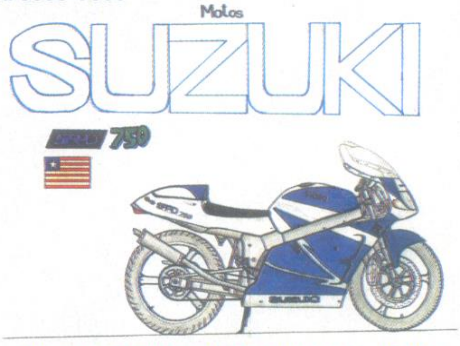
Por favor, coloquem mais fases para o jogo Shadow Warrior !
André Feltrin Baldessar
Criciúma - SC

Vocês poderão aumentar o desafio de seus jogos prediletos dando uma olhadinha na seção Mais Níveis. Nela, vocês encontrarão uma descrição completa dos novos níveis que estão no CD de demos da revista.

O Edgar Soares Azevêdo, do Recife - PE, deve ser um cara muito engraçado, pois o seu Taz está uma verdadeira comédia. Continue bem humorado e desenhando assim.

Números Atrasados
A revista CD Expert é a mais magnífica publicação para PC do Brasil. Gostaria de saber se vocês irão publicar o jogo Hexen II na revista.
Vinícius Araújo
Goiânia - GO

O jogo Hexen II foi publicado completo na edição de número 28. Para adquirir qualquer número atrasado, em qualquer lugar do país, basta ligar para a FAST CD (0xx11) 3666-7725 ou 3666-7966



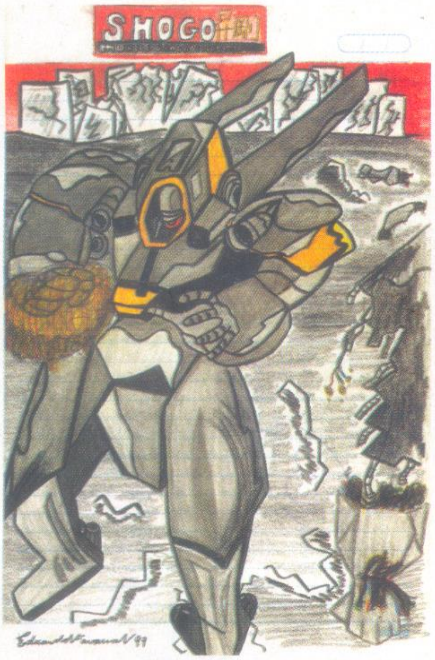
O Marcelo de Souza Vieira Beltrão, de São Paulo - SP, tem tudo para ser um grande projetor de motos da Suzuki ou de outra empresa do ramo. Isto, devido à alta perfeição da sua moto.

O coelho mais famoso do mundo passou por aqui para dar um alô, porém, com um visual mais escuro. O porquê do fato tem que ser perguntado para o nosso amigo Disraéli Luiz Brito Machado, de Formiga - MG.

Dúvidas?

Gostaria de saber onde saiu o Walkthru completo dos jogos Twinsen's Odyssey e Dark Colony. Aproveito, também, para perguntar como faço para saber mais sobre os jogos Heroes III, Requiem e Vigilance.
Paulo Bandeira
Mamborê - PR

Paulo, os Walkthru's completos dos jogos Twinsen's Odyssey e Dark Colony saíram na edição número 26 - Shogo. Porém, o passo a passo do jogo Twinsen's Odyssey só saiu no CD ROM de demos-jogáveis, enquanto que o de Dark Colony foi publicado na revista. Caso você não encontre esse número perto de sua casa, basta ligar para FAST CD (0xx11) 3666-7725 ou 3666-7966 e pronto !



Mais uma vez o Shogo aparece nos desenhos da galera. O Eduardo N. Favassa, de Santo André - SP, conseguiu injetar muita ação na armadura de combate do jogo.

Sugestões

Gostaria de ver o jogo Motorhead completo na revista.
Anderson Moura
Brasília - DF

Existe alguma possibilidade de vocês darem o jogo Myth completo na revista?
Rodrigo Barros Tervel
São Paulo - SP

Queria ver o jogo Time Lapse completo! Será que vocês conseguem mandar este jogo na revista?
Curitiba - PR

Anotamos os seus pedidos, aguardem grandes surpresas...

O Allan Wagner C. Chaves, do Recife - PE, desenhou com muita criatividade o seu Dukem Nukem Jr. Espero que ele não seja tão machista quanto à versão adulta, porque, do contrário, ele arrumará muita confusão, não é Allan?!

Gostaria de perguntar a vocês se há interesse em que os leitores enviem dicas, soluções ou que testem jogos e escrevam sobre eles. Sou um usuário avançado e gostaria muito de poder ajudar.
Gilson D'avila Jr.
Rio das Ostras - RJ

Vi em outra edição que vocês estão procurando pessoas para colaborar com a equipe da PC Gamer Brasil. Como faço para participar?
Marco Antônio dos Santos
São Paulo - SP

A equipe da CD Expert tem um grande interesse no apoio de seus leitores. Se você quiser enviar dicas, códigos, soluções de games ou até mesmo matérias falando dos jogos que você tenha testado, nós estaremos publicando em breve. Nós estamos sempre prontos para receber qualquer material de nossos leitores.

Olha só o poder das rajadas elétricas do poderoso Raiden, desenhado pelo amigo expert Alison Jiuliano Carvalho Botelho, de Marabá - PR. Continue detonando com seus personagens preferidos, Alison!

A nossa amiga Juliana Medeiros de Oliveira, mostra a verdadeira habilidade que as mulheres também têm para o desenho. Com essa super produção do super-homem, ela destruiu vários cuecas daqui, e ao mesmo tempo, incentivou todas as mulheres a mandarem seus desenhos. Vamos lá, gatinhas!

Nosso e-mail: suporte@cdexpert.com.br
Endereço para correspondência:
CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546 – CEP 03399 - 970
São Paulo - SP – Brasil

Spec Ops: Ranger Assault

Como ser o melhor soldado de toda a corporação

Na edição passada, nós colocamos nossos leitores no melhor regimento militar de todo o mundo. Muitos recrutas devem ter encontrado alguns probleminhas para cumprir as missões. Por este motivo, preparamos um walkthru completíssimo para auxiliar os soldados mais atrapalhados. Mas, antes de entrar no campo de batalha, confira algumas dicas básicas para não voltar em um saco preto e parar no bandejão do IML.
Lembrando que, independente do nível de dificuldade escolhido, os procedimentos para o termino das missões é o mesmo.

· Após matar qualquer inimigo, vá até o corpo para pegar as munições. Se você demorar muito e o corpo desaparecer, não será possível mais pegar os objetos.

· Para poder se orientar melhor, utilize o GPS. No jogo, ele funciona como uma bússola.

· Sempre que estiver com dúvidas sobre a missão, utilize o rádio.

· Todo Ranger tem uma percepção muito apurada do perigo. Se o soldado que você estiver controlando começar a mirar para algum lugar, inicie os disparos.

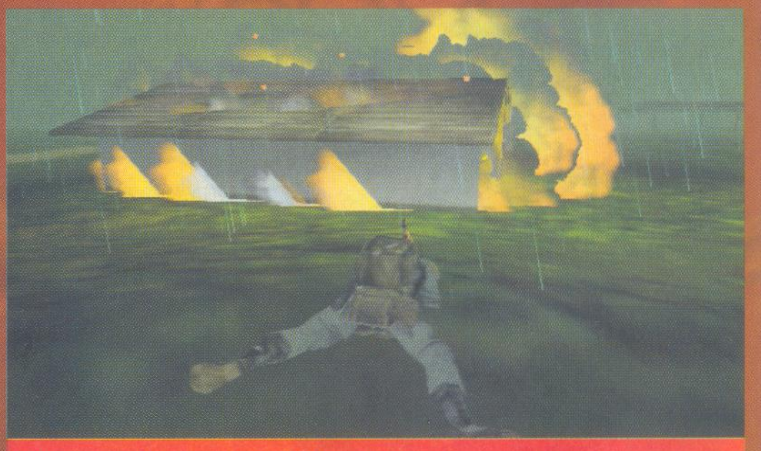
· Quando estiver tentando acertar algum inimigo à uma distância muito grande e não conseguir, utilize as diversas miras disponíveis.

· Os ataques surpresas podem evitar grandes desastres. Por este motivo, tente ficar abaixado o máximo de tempo possível para não chamar a atenção.

· Em situações críticas, uma boa dica é utilizar as granadas de fumaça para fugir.

· Qualquer tipo de explosivo deve ser manuseado com muito cuidado. Nunca coloque explosivos e fique por perto.

· Após algum tempo, você será capaz de identificar os diferentes tipos de sons de cada arma. Isto lhe ajudará a fugir quando algum inimigo atirar granadas em sua direção.



Explodir veículos inimigos faz parte de seu dia a dia

· Nunca deixe seu segundo Ranger muito longe de você. Após uma certa distância, não será mais possível chamá-lo.

· Em fases mais avançadas, os atiradores de elite estarão em lugares de difícil visualização. Procure usar o binóculo para localizá-los.

Missão 1 - Floresta Russa

Resumo da situação — Após a queda do avião Aurora na floresta, os russos organizaram uma base e estão à procura do local exato.

Sugestão de convocação - Granadeiro e homem do rifle

Fase 1 — Siga pela estrada. Não é aconselhável permanecer nela durante todo o tempo. Tenha muito cuidado com os inimigos escondidos atrás das árvores. Mantenha seu segundo Ranger sempre próximo de você. Ao avistar o caminhão dispare com o lançador de granadas. Prepare-se para enfrentar um número muito grande de inimigos. Após a destruição do caminhão, siga pela estrada de terra até encontrar uma bifurcação. Pegue a rota da direita. Caso você pegue à esquerda, você só irá encontrar um caminhão e vários soldados. Ao chegar no acampamento, tenha muito cuidado, pois há dezenas de soldados russos espalhados pelo local. A dica é colocar o seu segundo Ranger lhe dando cobertura. O objetivo é destruir a barraca com o rádio. Use o lançador de granadas e dispare até conseguir incendiá-la. Para encerrar a missão, use o rádio e chame o helicóptero.

Fase 2 — Agora é a hora de encontrar a cabine do Aurora, remover a caixa preta e explodir o cockpit. Antes de sair correndo como louco, é aconselhável dar pequenos passos e manter seu segundo Ranger na sua cobertura. Andando sempre em linha reta você deverá encontrar os destroços do Aurora. O grande problema desta fase é a grande quantidade de soldados russos espalhados na floresta. Antes de chegar perto da cabine do avião (logo você irá perceber, pois existe uma forte iluminação), ande pela floresta e mate o maior número de soldados que conseguir. Quando achar que a área já está segura, coloque um Ranger para dar cobertura e se aproxime pela frente da cabine. Ao chegar, abra o seu inventário e acione o módulo. Um objeto de cor vermelha aparecerá; pegue-o e coloque um explosivo na parte de trás da cabine. Saia correndo e coloque seu segundo Ranger o mais longe possível da cabine. Comunique-se pelo rádio para passar para a próxima missão.

Fase 3 — Sendo a última parte da missão, não é de se esperar que os inimigos estejam em grande número. Ative seu GPS e prossiga para NE. Tome muito cuidado, pois há centenas de inimigos por todo canto. Assim como nas missões anteriores, a grande dica é fugir dos caminhos tradicionais e procurar locais onde seu campo de visão seja melhor do que o de seu inimigo. Os melhores

locais são topos de montanhas, atrás de árvores, entre outros. Quando você avistar a artilharia anti-aérea, sua missão será destruí-la. Ao todo são duas que estão emparelhadas. Após a destruição, que será comunicada via rádio, continue caminhando na mesma direção até avistar o helicóptero. Tenha a certeza de ter eliminado o maior número de soldados russos. O exército americano não quer que você volte em um saco preto.

Missão 2 - Montanhas Kapsan (Coréia do Norte)

Resumo da situação — Tudo indica que os coreanos estão aprontando alguma coisa envolvendo armas químicas. Sua missão é verificar e destruir as fábricas químicas

Sugestão de convocação - Ranger da metralhadora e Atirador de Elite

Fase 1 — Os coreanos não estão para brincadeira... Sua primeira missão em solo coreano não será muito fácil. Se você acreditava que os russos estavam em grande número, prepare-se para encontrar um número maior de inimigos. Ative seu GPS e vá na direção W. Muito cuidado no portão. O grande lance é conseguir entrar sem que os guardas disparem o alarme. Por este motivo o atirador de elite deve ser seu companheiro. Continue seguindo pela trilha na neve (a marca das rodas do caminhão). O seu objetivo primário é um tipo de radar que está no meio do campo inimigo. Coloque os explosivos e saia de perto. Com a explosão, virá ao seu encontro uma quantidade muito grande de estilhaços. Uma dica extra é atirar nos barris que estão em volta das instalações inimigas. Após realizar com sucesso seu primeiro trabalho, ative seu GPS e vá para o SUL. Tenha cuidado para não cair do alto da montanha, pois a neve é muito escorregadia. Coloque uma carga de explosivo no centro da ponte e acerte o timer para que haja tempo de escapar da explosão. Comunique pelo rádio o sucesso dos dois objetivos.

Fase 2 — Ao entrar na base coreana a coisa promete ficar muito feia. Existem várias armadilhas espalhadas pelos cantos da base. Tenha cuidado, pois há uma quantidade realmente expressiva de inimigos. Novamente é aconselhável atirar nos barris que estão em volta das instalações inimigas. Existem vários veículos pela base. Destruir todos pode parecer uma grande utopia, mas é bem divertido. Os Migs 29 estão a NE. Um grande detalhe é que os inimigos estão cercando os aviões. De alguma maneira, eles sabem que você e seu companheiro estão mal intencionados. Cuidado também com soldados dentro das barracas e atrás de caixas.
É muito aconselhável recrutar dois homens de rifles (Rifleman) pela quantidade de cargas explosivas. Para destruir os Migs você deverá colocar estas cargas e esperar pela "festa".

Fase 3 — Sua missão é destruir tudo o que estiver no caminho. Porém, o mais importante são os caminhões que estão com os mísseis SCUD C. É aconselhável recrutar um homem de rifle e um com metralhadora. No primeiro campo, ordene o segundo Ranger para te dar cobertura e coloque os explosivos na parte de trás do caminhão (você ficará de cara com o míssel). Acerte os timers para que as explosões ocorram simultaneamente. Apesar deste fator não ser obrigatório, evitará que você seja surpreendido por uma grande explosão. Para achar os outros mísseis, saia do campo por NE. Muito cuidado, pois haverá tanques de guerra e alguns soldados bloqueando seu caminho. No segundo campo, proceda da mesma forma. Ao destruir todos os SCUDs, avise pelo rádio. Uma observação importante que deve ser feita neste nível é que no alto das torres sempre haverá um atirador de elite.

Fase 4 — Antes de ir embora, os americanos não poderiam deixar de reservar algumas surpresinhas. Nesta fase sua missão é sabotar a fábrica de arma biológica e derrubar a torre de comunicação. É aconselhável levar para esta missão um homem de rifle e um outro com a metralhadora.
O primeiro objetivo é colocar explosivos nos encanamentos. Porém, os verdadeiros são os que lembram caldeiras. Muito cuidado quando chegar perto: existem pequenas tampas no chão que, quando pisadas, soltam um gás venenoso. Vá com calma e coloque o explosivo, acertando o timer com o tempo necessário para sua fuga. Após destruir todos os encanamentos, procure por um radar. Ele estará bem próximo da última caldeira. O problema deste nível é a quantidade expressiva de coreanos e de explosivos em volta das instalações. Você deve ter muita paciência e destruir todos os barris antes de atravessar um determinado terreno.

Legenda, legenda e legenda

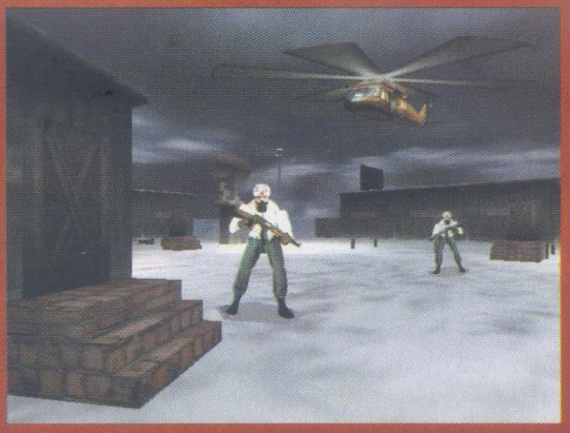
Quando terminar sua missão, avise pelo rádio e procure pelo helicóptero.

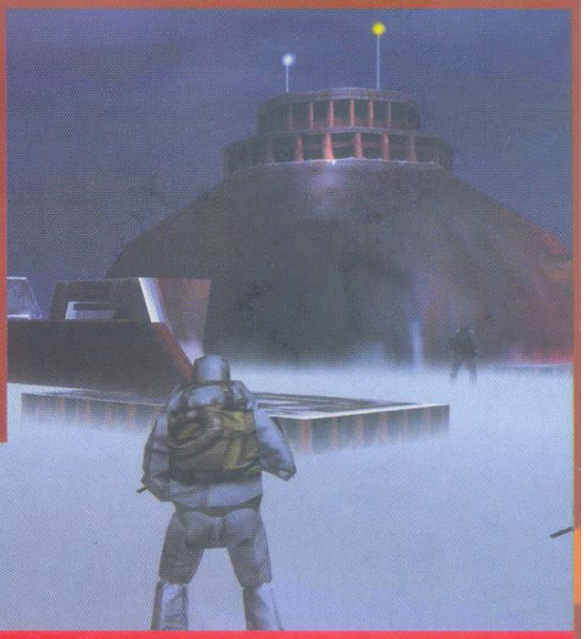
Missão 3 - Rio Magdalena (Colômbia)

Resumo da situação — Traficantes foram pegos com algumas toneladas de drogas. Em troca da apreensão da cocaina, eles resolveram matar alguns americanos. O governo dos Estados Unidos não gostou muito da atitude dos narco-terroristas e resolveu acabar com alguns campos de treinamento e produção.

Sugestão de convocação - Ranger da metralhadora e granadeiro

Fase 1 — Localizar o coronel Marcos não será uma missão fácil. Logo de inicio, fique ciente que existem milhares de rebeldes espalhados pelo territorio. Só para piorar, a chuva irá fazer com que a visão fique com um alcance limitado. Existem milhares de armadilhas espalhadas pelas trilhas. O conselho é não seguir diretamente pela trilha: use as laterais. A opção para o sucesso da missão é recrutar dois homens de metralhadora, apesar de que você irá necessitar de primeiros socorros durante o passeio. Pegue o caminho a NE do ponto inicial e continue acompanhando a estrada até chegar em um pequeno acampamento com uma torre na frente. Prossiga pela estrada à esquerda e continue até chegar em algumas construções abandonadas. Mate o maior número possível de soldados e evite entrar nas casas: elas estão infestadas de armadilhas. O coronel Marcos é um homem que está vestido com roupas brancas e um chapéu. Tome cuidado para não mata-lo, pois sua missão é capturá-lo vivo. Ao avistá-lo, chame o helicóptero pelo rádio.





Os gráficos são incríveis e os inimigos impiedosos

Fase 2 — Hora de fazer a festa no campo de treinamento inimigo. Os colombianos estão escondidos por todos os lados. Existem também milhares de bombas e armadilhas espalhadas nas trilhas. A sugestão de recrutamento fica com o homem de reconhecimento e com o granadeiro. Comece indo direto para frente e tenha em mente que os soldados estão sempre escondidos atrás das árvores. Em praticamente todos os momentos, mande seu companheiro atirar sem parar e parta para cima dos malditos colombianos. Atenção redobrada na ponte: mesmo ordenando para seu companheiro te seguir, ele acabará ficando sempre do lado oposto da ponte para evitar uma emboscada. Utilize o granadeiro na linha de frente e atire entre as árvores para o lado esquerdo; existe um bunker com dois soldados. Continue sempre em frente e ao chegar no topo da trilha, comece a atirar. Não entre no campo enquanto os tiros não cessarem. Cuidados com os soldados da torre. A visão é bem restrita, pois fora a chuva ainda há um nevoeiro forte. Coloque as cargas explosivas nas cinco barracas e destrua tudo o que puder. Quando tiver terminado o serviço, chame pelo rádio o seu capitão.

Fase 3 — Destruir o campo de produção de coca não será uma missão fácil. Imagine que agora todo o exército colombiano está escondido no mato e a chuva continua a cair. Antes de partir para a ação, tenha em mente que tudo o que você teve de passar para chegar ao campo de coca não é nada comparado à dificuldade desta fase. Primeiro elimine todos os soldados que estão no campo de produção. Existe alguns atiradores de elite colocados no teto e no interior das instalações. Depois de eliminar todos os soldados do campo, continue seguindo pela estrada. Não utilize o rádio em nenhuma hipótese. Logo você encontrará mais um batalhão colombiano. Mate todos os soldados e tenha cuidado com os instalados nos bunkers. Continue até o fim da estrada. Lembra do helicóptero americano que levara o coronel Marcos? Bem, ele acaba de ser abatido e você deve tentar capturá-lo. Como o sangue que corre nas veias do povo latino é quente, ele não irá querer se entregar... Mate-o e todos os seus guarda-costas também. Procure nas proximidades por um canhão anti-aéreo, foi com ele que os rebeldes derrubaram o nosso helicóptero. Coloque uma carga explosiva e volte para o campo de produção. **Atenção: não estamos cumprindo a missão na ordem correta, mas a diversão é bem maior.** Utilize o rádio e peça o ataque aéreo. Jogue uma granada de fumaça no centro do campo e avise novamente por rádio. Saia do campo o mais rápido possível. Você terá apenas 10 segundos para evacuar a áerea. Após a destruição do campo, volte para onde você encontrou o coronel Marcos. Haverá um helicóptero para sua retirada.

Com a ajuda da mais alta tecnologia, seus inimigos estarão perdidos

Expert Desafio !

A segunda parte da missão é capturar e interrogar o chefe da milícia. Nós da CD Expert desafiamos os soldados mais corajosos a nós explicar como fazer isto. As dez primeiras cartas que chegarem a nossa redação explicando como vencer está missão, irão ser publicadas na próxima edição !

Missão 4 - Serra Soconusco (Honduras)

Resumo da situação — Uma milícia resolveu roubar alguns quilos de

plutônio. O pentágono começa as investigações e localiza o possível ladrão. Os Rangers são deslocados para acabar com o bom humor destes sujeitos.

Sugestão de convocação — Granadeiro e Ranger com metralhadora

Fase 1 — Se você acha que já esteve no inferno, com certeza você chegará à conclusão que nada é pior que Honduras. Neste país, os rebeldes são bem mais loucos que em qualquer outro lugar do mundo. As instalações estão muito bem guardadas. Você está no alto de uma montanha e tem de descer até a base, onde fica localizado o quartel general dos malucos. A trilha serve apenas de referência; não é aconselhável seguir por ela. Há uma quantidade muito grande de bunkers e em todos eles, há pelo menos dois soldados. Um granadeiro pode ser muito útil. Sempre existirá um soldado hondurenho atrás de cada veículo. Para conseguir chegar à base, use caminhos alternativos, apesar de não haver muitos. Nem sempre os caminhos mais rápidos irão ajudá-lo. Uma queda pode significar um grande ferimento ou até a morte. Vale lembrar que aqui, apesar da pobreza do país, os soldados não medem esforços e disparam a todo instante. Granadas são lançadas como se fossem brinquedos. Quando ouvir o ruído de uma sendo disparada, corra para se proteger e de preferência, fique abaixado. Ao encontrar as primeiras barricadas com arame farpado, planeje um plano de ataque eficaz. Tiros serão disparados de todos os lugares que você imaginar. Ao terminar o serviço de limpeza, coloque uma carga explosiva no portão. Observe o helicóptero que estará subindo. Comece a disparar sem dó. Ao destruí-lo, avise pelo rádio o sucesso da missão.

Fase 2 — Utilizando o melhor da tecnologia, os hondurenhos planejam colocar no ar uma transmissão que deixará a população em estado de pavor. Você precisa correr para evitar que esta transmissão seja feita. Pegue a trilha e vá por ela. Esteja atento para todo tipo de ataque. Haverá milhares de soldados com granadas e pontarias extremamente afiadas por todo o caminho. Praticamente no meio do trajeto, haverá várias vans paradas; logicamente elas escondem uma infinidade de guerrilheiros. A dica é usar os carros. E bombas de alto poder de destruição. Uma instalação estará no caminho e não haverá muito o que fazer nela. Um atirador de elite estará no alto da escadaria e outros espalhados em volta. Continue pela estrada até chegar em um lugar com três carros parados e um prédio. Mate todos os inimigos. Está fase pode irritar aqueles que não souberem de um segredo: não destrua o caminhão da televisão. Primeiramente, atire no satélite que está no teto do carro. O chefe da milícia irá sair correndo....

Com a ajuda da mais alta tecnologia, seus inimigos estarão perdidos

Fase 3 — Finalmente chegou a hora de retirar o plutônio das mãos dos hondurenhos. Prepare-se para entrar em uma instalação recheada de soldados. A alternativa de recrutamento mais viável, para esta operação, são dois Rangers com metralhadoras. Se você for daqueles que gosta de esperar o momento exato para agir, troque um por um atirador de elite. No início da missão, ative seu GPS e vá para NW. Há uma instalação e um caminhão com pneus enormes estacionado. Vale lembrar que os soldados estão por toda a parte. Tenha certeza de não fazer muito barulho ao entrar na base inimiga. As redondezas também devem ser checadas. Suba na instalação e continue pelo túnel. Entre na primeira porta e procure por várias caixas empilhadas: elas deverão aparecer do lado direito da tela. Mate o homem que está escondido atrás das caixas. Pegue o objeto que ele deixará cair. Desça o mais rápido possível. É muito importante que você tenha eliminado todos os inimigos. Chame pelo rádio o helicóptero para poder sair deste inferno.

Missão 5 — Kabul (Afeganistão)

Resumo da situação — Rebeldes sequestram um embaixador americano e se suas exigências não forem atendidas, eles irão executá-lo. O presidente dos Estados Unidos não aprova o gesto dos terroristas e manda um esquadrão resgatar o embaixador.

Sugestão de convocação — Granadeiro e Ranger com metralhadora

Fase 1 — Localizar e destruir o lançador de mísseis não é uma coisa muito fácil. Imagine procurar uma agulha em um palheiro... Isto já é bem complicado, imagine ainda se este palheiro estiver em chamas! Está é a situação na qual os Rangers irão se encontrar ao chegar neste país. Um grande número de soldados estarão espalhados na cidade e existem muitas minas terrestres escondidas nos becos. Ficar passeando pelas ruas é uma coisa extremamente perigosa, levando em consideração que vários bombardeios estão esmigalhando a cidade. Se você acha que a situação já está complicada o bastante, imagine que alguns tanques de guerra estão desfilando pelas ruas. O tempo corre e é impossível ficar apreciando a paisagem. A dica é sair como um louco atirando em tudo e em todos. Para chegar ao local onde está estacionado o lançador, você terá de atravessar o beco a leste na avenida principal. Não é possível determinar a posição exata do caminhão, mas nós não vamos deixar que você fique conversando com estes malucos... Ative o GPS e procure um beco a NW, passando por uma ponte. Ao encontrar o seu objetivo, destrua todos os outros veículos que estão ao redor para, finalmente, esmigalhar o caminhão. Existem rebeldes cercando todos os carros.

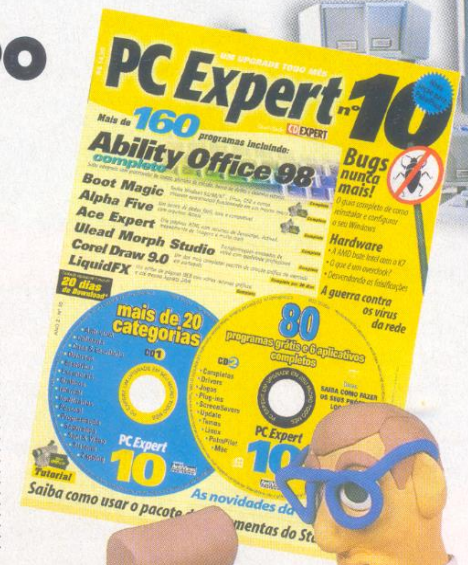
Fase 2 — Os Rangers agora têm de invadir um forte árabe. Existem três artilharias anti-aéreas que precisam ser destruídas. A missão não será fácil; entrar na fortificação requer um esquema tático eficaz. A sugestão é recrutar um Ranger com metralhadora pesada e outro com uma grande quantidade de explosivos. Comece indo diretamente para frente. Nas duas barracas existem, no mínimo, dois soldados em cada. Mate todos os soldados, não tente atravessar o arame farpado e muito cuidado com as minas. Há uma abertura do lado esquerdo. Coloque uma carga explosiva no portão e corra. Após o portão vir abaixo, vá para o lado direito e procure por uma escadaria. Você deverá encontrar um dos seus alvos. Coloque explosivos e volte para o portão. Suba as escadas do lado esquerdo de onde você começou. As duas últimas artilharias estarão espalhadas nesta torre. Coloque explosivos em todas e comunique por rádio o sucesso da missão.

Fase 3 — Finalmente chega a hora de colocar em prática tudo o que você aprendeu. Logo de início, haverá um maluco atirando em suas costas. Seja rápido e atire neste sujeito. O tempo não é muito grande e, será bem complicado você conseguir cumprir todos os objetivos. Recrute um atirador de elite. Tome muito cuidado, pois os soldados estão em um número realmente grande. Procure pelo acampamento com as barracas. Você conseguirá chegar rápido se fizer um mapa do forte. Por algum motivo, os Rangers ficarão sem o GPS. Para localizar os reféns, não suba as escadas. A visão noturna poderá ser muito útil. Siga as paredes do forte até encontrar um pátio com enormes arcos. Não pense duas vezes: ao avistar um refém abaixado, mire no soldado que está em suas costas. Após matar o soldado, você poderá guiar o refém da mesma maneira que controla o Ranger dois. Tome muito cuidado, pois se o refém morrer você perderá a missão. O helicóptero de fuga irá para o pátio próximo às barracas. Comunique pelo rádio e seja condecorado.

Parabéns bravo Ranger! Você conseguiu superar os piores obstáculos. Foram cinco incríveis missões em países totalmente hostis e resistiu aos ferimentos. O presidente dos Estados Unidos está muito satisfeito com seu trabalho. Nós da PC Gamer Brasil também. Agora volte ao trabalho em um nível mais difícil. Marche !

PC EXPERT

ECONOMIZE TEMPO E DINHEIRO NOS DOWNLOADS



O seu micro só vem te desapontando? Ele não pára de travar? Na nova PC Expert nº 10 trouxemos um guia completo para reinstalar e configurar o seu sistema operacional Windows – você finalmente poderá deixar o seu PC afinado e livre dos bugs. Outros conteúdos editoriais na revista deste mês são as últimas novidades de hardware: a chegada do Athlon, o novo microprocessador da AMD, que promete abalar a hegemonia da Intel. O que é e como funciona o overclock do micro, e uma matéria alertando e mostrando aos leitores como identificar e evitar as falsificações de equipamentos.

Também abordamos as novidades trazidas nas feiras da Fenasoft e da Comdex, destacando a chegada das conexões via cable modem ao país, uma novidade que promete levá-lo a um novo nível de comunicação eletrônica.

Continuando a nossa série sobre os vírus de computador, publicamos mais um capítulo sobre esta praga que rapidamente se alastra pela Internet.

Nesta edição você recebe 6 softwares completos, 80 gratuitos e 160 programas para testar e envenenar o potencial do seu micro. A PC Expert 10 é revista para mais de um mês de leitura e de descoberta dos mais novos recursos e ferramentas da informática.

Nesta edição, continuamos a nossa campanha anti-pirataria, levando aos usuários as melhores alternativas para os aplicativos mais usados do mercado. Entre os programas completos, o destaque principal fica para o Ability Office 98, um pacote de ferramentas completo, com editor de textos, planilha de cálculo, banco de dados e ilustração vetorial. Para que você precisa gastar centenas de reais para obter os mesmos recursos? Não se arrisque com as cópias piratas e adquira já a sua cópia da PC Expert.

E se você quiser um sólido programa de bancos de dados, experimente o Alpha 5 completo. Ele é compatível com os arquivos do popular Access.

Outro programa completo utilíssimo que foi incluído nesta edição é o BootMagic, que permite que você tenha inúmeros sistemas operacionais instalados em um mesmo micro, podendo decidir qual quer usar a cada vez que iniciá-lo. Com ele, você poderá tirar proveito do melhor que as plataformas Linux, Windows 9X/NT e OS/2 têm a oferecer.

E falando no Linux, continuamos colocando as últimas inovações para esta revolucionária plataforma operacional, as suas novas distribuições, dicas de instalação, configurações de áreas de trabalho, programas e muito mais.

Ainda entre os programas completos desta PC Expert, foram inclusos não só um, mas dois editores de páginas de Internet, Liquid FX e Ace Expert, ambos com avançados recursos HTML, JavaScript, Active X, mapeamento de imagens e muito mais. Agora você já tem as ferramentas básicas para criar os seus próprios websites com tudo que tem direito.

E na área de multimídia, uma das novidades mais interessantes é o Ulead Morph Studio Full, um programa que cria transformações em vídeo, produzindo animações com aparência profissional.

Para os entusiastas das artes gráficas chega nesta PC 10 a última versão de um dos programas vetoriais mais populares do mundo: o CorelDraw! 9.0, com toda a sua gama de recursos pelo período de um mês.

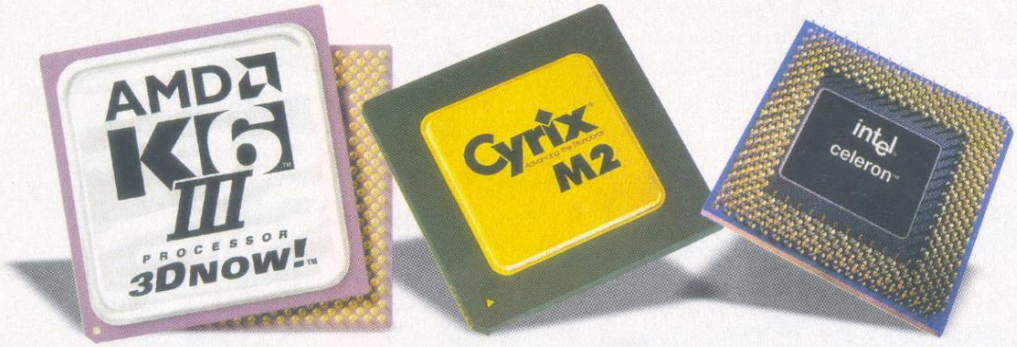
Entre as dezenas de sharewares desta edição estão programas como o novo Microsoft Photodraw, um soft de edição de imagens e desenho muito interessante. Uma nova sessão para os programas dedicados ao organizador digital PalmPilot também foi incluída nessa PC Expert 10.

Para aqueles que precisam manter a privacidade dos seus dados estamos oferecendo cinco programas que vão proteger seu sistema e arquivos de qualquer curioso ou invasor hostil.

E nosso conteúdo não pára por aí: nos nossos dois CDs, você encontra mais de 3000 GIFs animados, 600 ícones, 187 fundos de tela, 57 midis, 8 proteções de tela, 10 temas, 360 fontes e 768 cursores.

Com tanto conteúdo, você poderá explorar nosso CDs por meses e guardar os tutoriais e dicas de configuração para consultar.

PC Expert, um upgrade no seu micro todo mês!



Jogos Indicados

DRAKAN: ORDER OF THE FLAME

Durante anos, na Idade Média, humanos e dragões enfrentaram-se, até surgir uma aliança chamada Ordem da Chama, que resgatou a paz entre essas tribos. Mas, como toda história sempre tem um vilão, uma nova aliança acaba surgindo: a União da Escuridão. Sabotando a paz entre humanos e dragões, a guerra está prestes a recomeçar. No papel da linda Ryan, você terá oportunidade de percorrer terras mágicas no dorso do poderoso dragão Arokh ou, se preferir, poderá destroçar os inimigos com seus próprios punhos.

Psygnosis
www.psygnosis.com.br
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT CONSTRUCTOR

MONSTER TRUCK MADNESS 2

Se você está cansado de jogos de corridas tradicionais, prepare-se para assumir o volante de um poderoso caminhão monstro em emocionantes corridas! São mais de 20 tipos diferentes de carros-monstro à escolha. Após escolher seu delicado veículo, é só partir acelerando e destruindo tudo o que está na frente, de cercas a outros veículos. Além de correr por estradas poeirentas, você poderá, inclusive, esmagar vários carros em uma arena lotada de espectadores.

Microsoft
www.microsoft.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT CONSTRUCTOR

PC GAMER BRASIL TOP 10

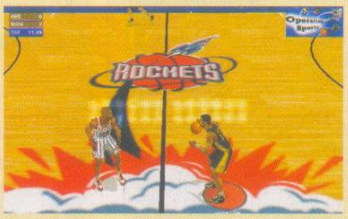
1	Command and Conquer Tiberian Sun	(Eletronic Arts)
2	Requiem: Avenging Angel	(Greenleaf/3DO)
3	Myth II: Soulblighter	(Greenleaf/Bungie)
4	Heroes of Might and Magic III	(Greenleaf/3DO)
5	Need for Speed: Road Challenge	(Eletronic Arts)
6	Roller Coaster Tycoon	(Brasoft/Hasbro)
7	Star Wars Episódio 1: A Ameaça Fantasma	(Brasoft/Lucas Arts)
8	Black Dahlia	(Greenleaf/Take2)
9	F-22 - Lightning 3	(Brasoft/Novalgic)
10	Army Men II	(Greenleaf/3DO)

Nota: Pesquisa baseada em consulta a lojistas das principais capitais brasileiras, realizada em setembro de 1999.
Reflete os jogos mais vendidos no período da pesquisa.

MYTH II

A continuação do jogo do ano retorna com uma interface mais simplificada, gráficos aprimorados e uma Inteligência Artificial ajustada para uma reação mais realista por parte dos inimigos. A versão completa permite que um batalhão de 16 pessoas jogue em multi-player ou escolha uma entre as mais de 25 diferentes missões. O maior diferencial sobre a versão anterior é a possibilidade de poder criar novas missões por meio dos poderosos editores presentes no produto completo de Mith II.

Greenleaf
www.greenleaf.com.br
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT CONSTRUCTOR



NBA LIVE 99

Chegou a sua vez de participar do universo milionário do basquete profissional norte-americano. Escolha seu time predileto ou crie um completamente novo. É possível, também, criar jogadores novos e, com o passar do tempo, ver como suas características evoluem. Com gráficos bem detalhados, você poderá realizar as mais lindas jogadas de todos os tempos. Todas com direito a comemorações exclusivas e variadas, além de fantásticas enterradas que merecem aquele replay exclusivo.

Eletronic Arts
www.ea.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT CONSTRUCTOR

ABOMINATION: THE NEMESIS PROJECT

Imagine um exército de sanguinários coelhos gigante, que invade a Terra para abduzir humanos e transformá-los em escravos ou em comida. Neste game, quem vai entrar em cena é Allison Huxter, uma sexy garçonete. Os coelhões do espaço raptaram sua irmã, e Allison está furiosa e armada até os dentes. O principal objetivo deste game de ação 3D com perspectiva em 3ª pessoa é fulminar os coelhos invasores munido de metralhadoras e catapultas.

Eidos Interactive
www.eidosinteractive.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT SPEC OPS

CASTROL HONDA SUPERBIKE 2000

Em Castrol Honda Superbike 2000, você irá se deparar com a mais perfeita simulação já criada para PC. E, de quebra, assinada pela equipe campeã da Honda. Todos os circuitos mais famosos do mundo estão disponíveis na versão completa. Os controles da moto são bem simples e extremamente realistas. Em alta velocidade, a inclinação da moto é perfeita. Os gráficos são um show à parte. O brilho do sol batendo na moto deixará você em um estado de euforia.

Interactive Entertainment
www.gamesarena.com
Onde encontrar o demo:
Revista CD EXPERT SPEC OPS

Dicas & Códigos

O leitor pergunta e a CD EXPERT responde...

Cada vez mais procuramos atender todas as dicas dos nossos leitores. Mas não se desespere: a resposta para as suas dúvidas chegou!

Oddworld: Abes's Oddysee

Nossa seção de dicas está aberta para todos os leitores que têm dicas e querem que elas sejam publicadas. Como no exemplo do nosso amigo Herbal Ribeiro de Azevêdo(Campos, RJ), que mandou algumas dicas para o jogo Oddworld: Abe's Oddysee. Na tela principal, segure SHIFT e digite a sequência abaixo:

↑ cima,	↓ baixo,
← esquerda,	→ direita,
→ direita,	← esquerda,
← esquerda,	→ direita,
→ direita,	← esquerda,
← esquerda,	→ direita,
→ direita,	← esquerda,
↓ baixo.	↑ cima.
Dá direito a você ver todas as cenas do jogo.	Dá direito a seleção de níveis

Heavy Gear II

"Durante o jogo, aperte a tecla ~, escreva um dos códigos e tecle ENTER para que ele funcione":

SET CAMTI _____ Torna você invencível

SET MISSION ____ Completa a missão em que você está

Black Dhalia

"Recentemente eu comprei o jogo Black Dhalia e estou precisando de alguma ajuda, e gostaria de saber se vocês da CD EXPERT lançaram alguma edição com dicas sobre este jogo e, se lançaram, como posso obtê-la"?

Fabio Novais (Sumaré, SP)

Bem, meu amigo Fábio. Estamos mandando aqui algumas dicas para facilitar sua vida e esperamos que agora você possa detonar este jogo. Digite um destes códigos quando estiver no quebra-cabeça apropriado:

Senha	Quebra-cabeça
LEADHEAD	Resolve o quebra-cabeça do vidro colorido no museu (P8 Stained Glass Puzzle)
MASTERLOCK	Abre a caixa forte de Winslow (P11 Winslow's Safe Puzzle)
LOGHOUSE	Abre cabin-shaped lockbox do sótão de Louie (P14 Wooden House/Lockbox Puzzle)
TURNKEY	Abre a cômoda de Louie (P15 Dresser in Louie's Loft puzzle)
ARTHUR	Resolve o quebra-cabeça da mesa no Raven's backroom (P21 Raven Room CircularTable Puzzle)
RINGDING	Revela o selo correto no cetro no museu (P22 Seal Puzzle)
GEMSTONE	Monta bolsa de letras rúnicas na ordem correta (P26 Bag Of Runes Puzzle)
CANCAN	Abre a porta na seqüência de transe (P27 Dream - Archway Puzzle)
PRESSURE	Abre a porta secreta próxima ao medidor de pressão nos esgotos (P32 Pressure Gauges Puzzle)
BARBELL	Abre a segunda porta nos esgotos (P34 Sewer Levers/ Bars Puzzle)
TRIANGLE	Abre porta do Raven's backroom (P35 Raven Room Door Plates Puzzle)
NIMBLE	Resolve o quebra-cabeça do castiçal no Raven's backroom (P36 Candlestic In Raven Room Puzzle)
SUNSPOT	Abre a porta planeta no começo do segundo ato (P3 Sun/Planets/Door Puzzle)
LADYBUG	Abre a primeira das três caixas-fortes (esquerda) no quarto de tesouro (P39 Gearshift Puzzle)
KEYPUNCH	Abre a segunda das três caixas forte (centro) (P40 Key Puzzle)
GEAROIL	Abre a terceira das três caixas-fortes (direita) (P4 Half-A-Gear Puzzle)
TEMPLE	Resolve o quebra-cabeça de pilar do templo (P44 Main Chamber Column Puzzle)
BLOCKHEAD	Resolve o quebra-cabeça no escorregador no Sergeant at Arms' chamber (P46 SliderPuzzle)
ROCK33	Resolve o quebra-cabeça de pedra na Scribe's Chamber (P47 Stone Blocks Puzzle)
BOXTOP	Abre a bagagem de Winslow no trem (P59 Luggage Crate On Train Puzzle)
CANDYCANE	Abre a cana da loja de antigüidade (P67 Cane Lock Puzzle)
TELEPORT	Monta os telegramas do lixo de Al King (P68 Telegram Puzzle)
PEEPER	Resolve o quebra-cabeça do telescópio do Rei (P73 Telescope Puzzle)
BONGOS	Resolve o quebra-cabeça do relógio cuco (P76 Cuckoo Clock Puzzle

As dicas DICAS mais quentes do Universo dos jogos de PC você encontra aqui!

SHOGO

"Beleza, pessoal da PCGAMER? Aqui é o Rafael, de Curitiba, e estou escrevendo para expressar o meu eterno vício por detonar games de ação 3D e simuladores. O último que comprei foi Shogo, um dos mais difíceis e eletrizantes de toda a minha coleção. Mas o que quero mesmo são os códigos e manhas do Shogo".

Rafael Dewes (Curitiba, PR)

Nós adoramos jogos 3D e, com certeza, o game Shogo está entre os preferidos da redação. E aqui mandamos alguns códigos maneiros para você debulhar o game. Durante o jogo, aperte T para entrar na função de "Conversa" (Talk). Então entre com um dos seguintes códigos:

MPGOD	Invencibilidade
MPKFA	Munição, escudo e saúde completos
MPHEALTH	Saúde completa
MPAMMO	Munição completa
MPARMOR	Escudo completo
MPCLIP	Ativa/desativa - atravessar obstáculos
MPPOS	Ativa/desativa - painel de coordenadas
MPCAMERA	Ajustar câmeras
MPLIGHTSCAPE	Ajustar luzes

Midtown Madness

"Em modo Single Player, aperte CTRL + ALT + SHIFT + F7 e segure até um prompt aparecer. Depois, digite um dos seguintes códigos":

/NODAMAGE	Desativa o modo de danos no veículo (damage)
/DAMAGE	Ativa o damage
/BRIDGE	Pontes se moverão mais rápido
/PUCK	Seu carro não terá fricção
/UFO	Aviões se tornarão UFOs
/BIG	Pessoas grandes
/TINY	Pessoas pequenas
/NOSMOKE	Tira o efeito de fumaça do pneu
/SMOKE	Ativa o efeito de fumaça dos pneus

Use estes comandos na linha de parâmetro:

-ALLRACE	Todas as pistas
-ALLCARS	Todos os carros

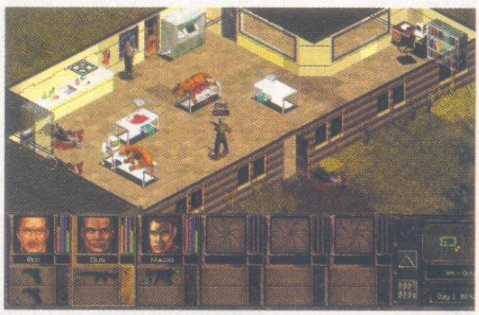
EXTREME - G2

"Entre com um dos códigos no lugar do seu nome":

NITROID	Nitro infinito
MISPLACE	Coloca as melhores armas no caminho
XXX	Modo turbo
MISTAKE	Armas ilimitadas
XCHARGE	Armas e escudos ilimitados
JUGGLE	Pistas aleatórias durante o Modo Circuit
SPYEYE	Visão aérea

Jagged Alliance 2

"Enquanto você estiver na tela de táticas, escreva "iguana" e, depois, entre com um dos códigos abaixo":



ALT + E	Mostra todas as unidades e objetos do mapa
ALT + T	Teleporta unidade selecionada para onde estiver o cursor
ALT + R	Recarrega as munições das unidades
ALT + D	Recarrega os pontos de ação de suas unidades
ALT + O	Elimina todos os inimigos no setor
ALT + G	Chama um novo mercenário
ALT + I	Arma aleatória irá aparecer
ALT + K	Cria uma explosão de uma granada de gás onde estiver seu cursor
CTRL + K	Cria uma explosão de granada de mão onde estiver seu cursor
ALT + Q	Mostra o interior de todos os prédios
CTRL + F	Mostra as quantidades de dinheiro

Dungeon Keeper 2

"Em qualquer parte de jogo, tecle CTRL +ALT + C. Depois, digite qualquer um dos códigos a seguir":

NOW THE RAIN HAS GONE	Mostra o mapa inteiro
DO NOT FEAR THE REAPER	Pula o nível em que você está
THIS IS MY CHURCH	Dá acesso a todos os quartos
FIT THE BEST	Dá acesso a todas as salas e armadilhas
I BELIEVE ITS MAGIC	Todas as magias
FEEL THE POWER	Coloca todas as habilidades dos monstros
SHOW ME THE MONEY	Dinheiro

Descent 3

"Durante o jogo, digite um dos códigos abaixo (estes códigos só funcionam no modo Single Player)":

BURGERGOD	Modo Deus
IVEGOTIT	Todas as armas, escudos e energia
TREESQUID	Mapa inteiro
DEADOFNIGHT	Destrói todos os robôs
BYEBYEMONKEY	Visão de caça
MORECLANG	Pula o nível em que você está
FRAMELENGTH	Exibe a taxa de frames
TESTICUS	Camufla sua nave

KINGPIN

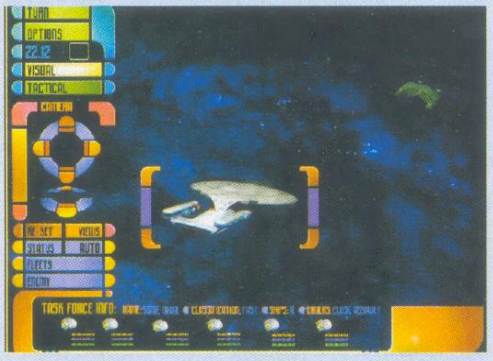
"Clique no botão Iniciar (Start) do Windows, escolha Executar (Run) e digite na linha de comando: c:\Kingpin\kingpin +developer 1 (altere esta linha se você instalou o jogo em um diretório diferente). Uma vez que o jogo começou, tecle ~ e digite um dos códigos":

GOD	Modo Deus
NOCLIP	Permite passar por objetos
TOGGLECAM	Visão em terceira pessoa
NOTARGET	Os oponentes irão ignorá-lo
GIVE X	Onde X é um dos seguintes: armas, munição, itens, life, armadura
MAP(nome do mapa)	Leva você a qualquer level, onde (nome do mapa) é um dos códigos a seguir:

CÓDIGO	MAPA
SR1	Skid Row
SEWER	The Sewers
SR2	The Super
BAR_SR	Jax
SR3	Mean Steet
SR4	The Jesus
BIKE	Bike
PV_H	Poisonville
BAR_PV	Club Swank
PV-B	Blanco Industries
PV_BOSS	Nikki Blanco
SY_H	Lizzie'S Problem
BAR_SY	Slaty Dog
SY1	Pier Pressure
SY2	Das boot
STEEL1	Steeltown
BAR_ST	Boiler Room
STEEL2	Steel Mill
STEEL3	Steel Processing
STEEL4	Moker Shipping
KPCUT3	Consequences
TY1	Derailed
TY2	Dark Passage
TY3	Trainyards
TY4	Depot
KPCUT4	The Picnic
RC1	Radio City Station
RC2	Enter The Dragons
RC3	Streets of fire
RC4	Skytrain Station
BAR_RC	Typhoon
RC5	Central Towers
RCBOSS1	Crystal Palace East
RCBOSS2	Crystal Palace West
KPCUT7	End Sequence

STAR TREK - BIRTH OF THE FEDERATION

"Comece o jogo com o parâmetro de linha de comando "-Mudd" para habilitar o modo do código. Então, durante o jogo, aperte uma das seguintes teclas para ativar a função de fraude correspondente":



[F9]	100% de pontos de pesquisa distribuídos entre projetos atuais
[F10]	10,000 em créditos adicionais
[F11]	Mapa completo

Veja cenas de intervalo - Comece o jogo com um dos parâmetros de linha de comando seguintes para ver a cena correspondente:

-BONES	Formar Aliança
-KIRK	Destruir planeta
-GORN	Perder jogo
-PICARD	Ganhar jogo

Re-Volt

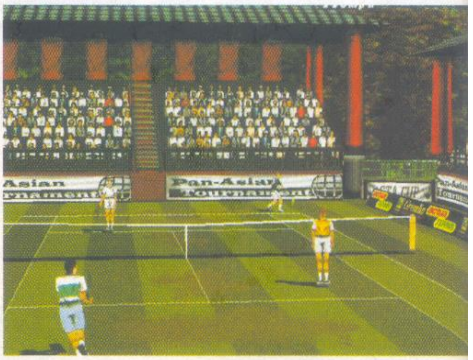
Coloque qualquer código a seguir no lugar do seu nome:

CARNIVAL	Todos os carros
SADIST	Escolha armas com a tecla SHIFT da direita
TRACKER	Todas as pistas
CHANGELING	Muda o carro durante a corrida
MAKEITGOOD	Editor do jogo
TVTIME	Use as teclas F5 e F6 para mudanças de câmera
DRINKME	Carros pequenos
URCO	UFO pode ser selecionado

Para mudar a velocidade do seu carro:
1- Vá para a pasta "cars" do seu diretório Re-Volt;
2- Escolha o carro que você deseja modificar;
3- Abra o arquivo Parameters.txt
4- Mude a linha "TopSpeed" como você quiser.
Agora, você pode ir mais rápido ou mais devagar.

Actua Tennis

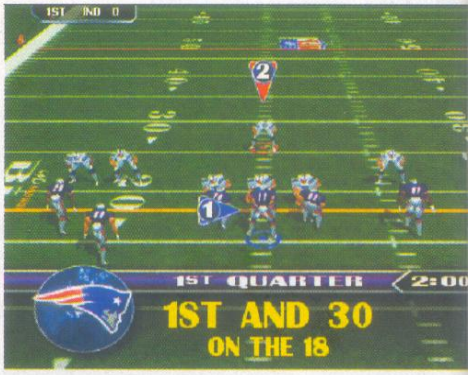
No menu principal, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função de fraude correspondente. Se o código entrar corretamente, você ouvirá um som característico.



MORESPEED	Amplia os super tiros
BIGBALL	Bolas grandes
SELFIMPORTANT	Cabeças grandes
UNSUNGHEROES	Créditos alternativos quando deixar o jogo

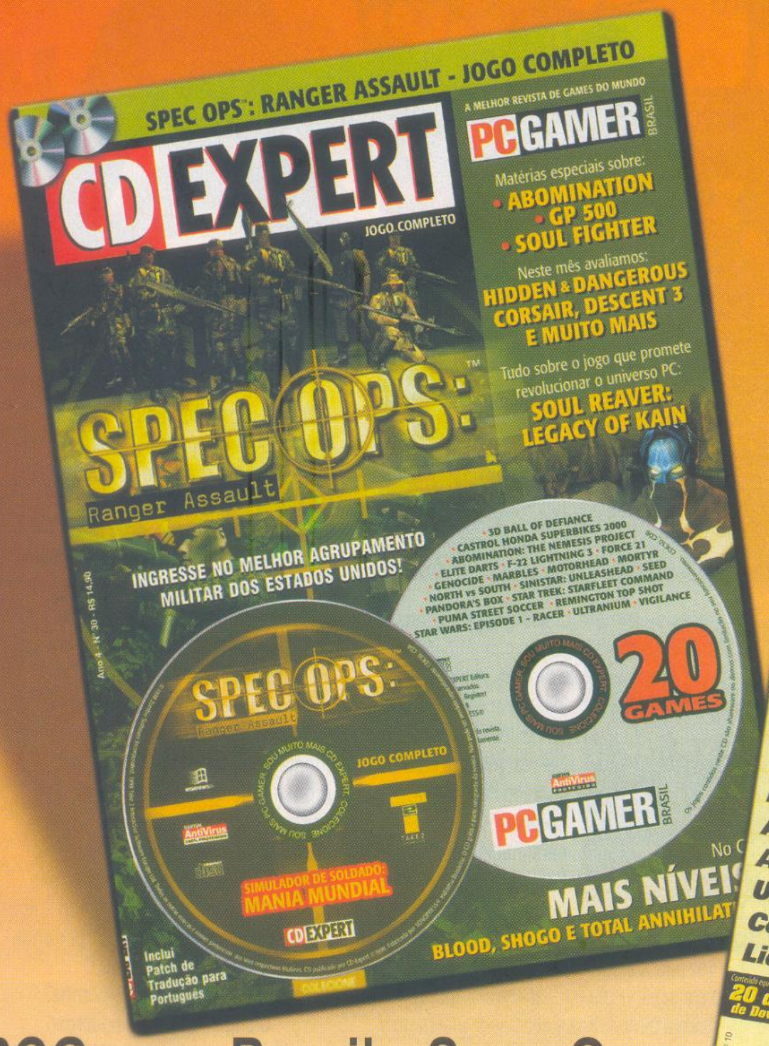
Madden NFL '99

Entre com um dos seguintes códigos para ativar a função de fraude correspondente:



BESTNFC	Equipe NFC All - Stars
AFCBEST	Equipe AFC All - Stars
BOOM	Equipe Madden '98
IMTHEMAN	Status das equipes líderes
PEACELOVE	Toda a equipe dos anos 60
BELLBOTTOMS	Toda a equipe dos anos 70
HEREANDNOW	Toda a equipe dos anos 90
TURKEYLEG	As melhores equipes do Madden NFL
THROWBACK	Equipe do 75º aniversário
GEARGUYS	Equipe de equipamento do NF
WELCOMEBACK	Equipe Cleveland Browns '9
INTHEGAME	Equipe EA Sports
EA STADIUMS	Estádio EA Sports
DOGPOUND99	Estádio Cleveland
THEHOGS	Estádio RFK
NOTAFISH	Antigo estádio de Miami
SOMBRERO	Antigo estádio de Tampa Ba
FOR RENT	Antigo estádio de Astrodome
OURHOUSE	Antigo estádio de Tiburon
STICKEM	Estádio original de Oakland

As Bancas (e os anúncios) vão ficar pequenos para a qualidade dos nossos lançamentos de final de ano.



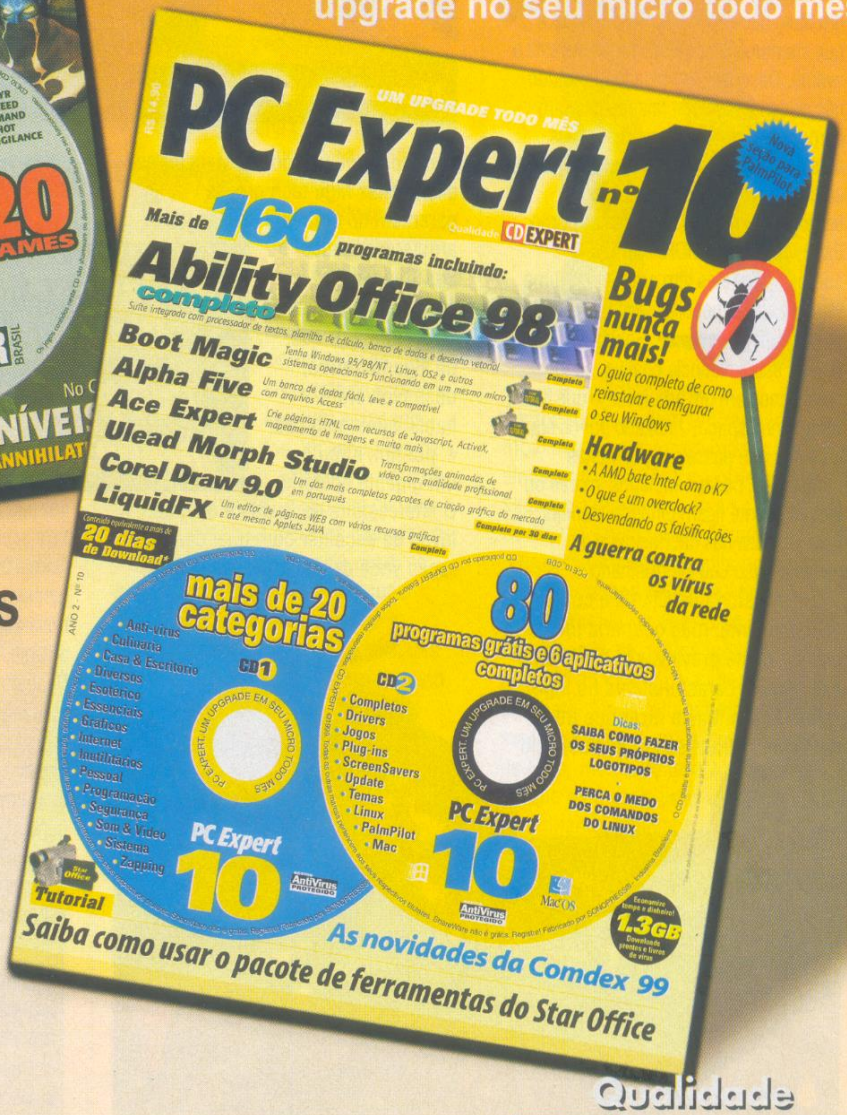
PCGamer Brasil - Spec Ops

No exemplar de número 30 da melhor revista de games para PC do mundo, você ganha Spec Ops - Ranger Assault, um dos jogos de maior sucesso dessa nova mania mundial: os simuladores de soldado. Além desse super game, você ainda vai ficar por dentro de todas as novidades do mercado e de quebra, no segundo CD, você leva uma coletânea de 20 jogos para experimentar em sua casa. Não deixe esse exemplar faltar na sua coleção.

PC Expert 10

Apesar do trocadilho ser idiota, a verdade é uma só: essa revista é 10. Nesta edição, mais um fantástico produto completo, o Ability Office (office suite completo com editor de texto, planilha, banco de dados), e mais de 160 outros programas.

PC Expert, a única revista que dá um upgrade no seu micro todo mês.



Qualidade CD EXPERT

Giants

Tecnologia, força bruta e magia se enfrentam em um lançamento diferente de tudo o que você já viu

No último E3, nossa equipe teve a oportunidade de conhecer os lançamentos mais extraordinários que, em breve, estarão desfilando todo o seu potencial nas lojas. Podemos destacar uma série deles, como Unreal Tournament, Max Paine, Driver, Hidden and Dangerous, Nocturne, Soulreaver, Commandos II, Heavy Metal F.A.K.K 2...Ah, como é dura a vida de quem escreve sobre jogos!

Mas, em um cantinho meio escondido no estande da Interplay, estava um título não menos impressionante e que chamou a atenção de todos durante o evento. Desenvolvido pela Planet Moon, não poderíamos estar falando de outro game senão do magnífico Giants. Os artistas e programadores deste projeto já se conheciam há seis anos, tendo trabalhado em jogos importantes como Earthworm Jim e MDK. Além da competência, eles têm em comum uma visão bastante peculiar – leia-se surreal - em termos de **designer**. Sendo assim, Giants, esta influência criativa, sendo ambientado em um arquipélago que flutua isolado no espaço, habitado por diversas criaturas que passeiam por vastas montanhas, nadam em lagos, mares ou simplesmente ficam olhando atônitas para a beleza das cachoeiras e do esplendoroso céu avermelhado.

A história de Giants é complexa e interessante, mas ocuparia todo o espaço deste preview em detrimento das demais características do jogo, sendo assim, basta dizer que três raças encontram-se em disputa pelo poder do arquipélago: os Meccaryns, alienígenas high tech que se garantem no combate utilizando armas avançadas; as Sea Reapers, mulheres forçadas a viver no mar e que, de alguma forma, desenvolveram habilidades mágicas; e, por fim, Kabuto, um gigante solitário. O interessante de Giants é que, ao invés de escolher com qual destas raças você deseja jogar, cada uma delas se tornará disponível ao longo das 30 fases do game.

O jogo conta com uma engine poderosa

A história de Giants é completa e interessante

A visão é em terceira pessoa e, no início, você controlará um grupo de cinco Meccaryns que atuam conjuntamente em combate. O personagem central, Baz, recebe as ordens do jogador e pode emitir comandos de voz para os quatro outros, controlados pela inteligência artificial do computador. Com o tempo, Baz e seus acompanhantes ganham experiência e atuam de forma mais coordenada em combate. Mais adiante, é possível controlar as Sea Reapers que, de forma semelhante aos Meccaryns, ganham experiência à medida que derrotam inimigos. Vale destacar o feitiço "Tornado", capaz de criar uma colossal coluna de vento que captura os adversários e os mantém girando no ara uma grande altura para, finalmente, dissipar-se e deixá-los se esborracharem no chão. Irrrc!!!

Finalmente, vem o melhor da festa, na forma de Kabuto. Poucas coisas podem ser mais divertidas que comandar um monstro de 100 metros de altura, capaz de esmagar os inimigos como moscas ou devorá-los como aperitivo. Evidentemente, ele é forte o suficiente para dar cabo de qualquer ameaça dos Sea Reapers ou dos Meccaryns, mas também precisa se alimentar. É justamente por esta razão que, quando se está jogando com as outras duas raças, é indispensável montar estratégias para afastar o monstrengo de umas criaturas estranhas chamadas Vimps, que ele utiliza como banquete principal. Isto pode ser feito utilizando suas armas para modificar o terreno, criando sulcos ou desviando o fluxo de rios, por onde Kabuto não pode passar; ou simplesmente matando as Vimps.

O engine do jogo é poderoso, permitindo aumento e redução progressiva nos polígonos que compõem os personagens, capacidade de modificar qualquer parte do terreno em tempo real, animações perfeitas e câmeras com ângulos radicais, como aquela que se encontra dentro da boca de Kabuto, perfeita para ser acionada quando ele está devorando um inimigo. Quer saber mais? Então fique ligado nas próximas edições para mais informações sobre Kabuto e sua turma. ■

Porque Giants irá deixar você realmente curioso ...

- Giants tem um engine muito poderoso, do mesmo tamanho de suas criaturas ...
- Os mais sanguinários poderão ter a visão do interior da boca de seu monstro.

Halo

Os criadores das séries Marathon e Myth revelam o seu projeto mais ambicioso

Halo foi um dos projetos mais bem guardados durante o último E3. Apenas um grupo selecionado de jornalistas teve acesso a uma rápida exibição deste lançamento e, mesmo assim, sob a condição de assinar um termo de compromisso de não divulgar nenhuma informação até a hora certa. Foi um esforço sobre humano manter o bico calado enquanto sabíamos que alguém estava desenvolvendo um game capaz de revolucionar tudo o que conhecíamos sobre entretenimento multimídia. Mas a responsabilidade jornalística falou mais alto e tivemos que guardar o segredo até agora, muito a contragosto. Sendo assim, perdoem-nos por um momento de empolgação descontrolada e por alguns excessos de adjetivos, mas Halo é simplesmente fulminante, arrasador, intenso, inovador, maravilhoso...errr, tudo bem, vamos aos fatos.

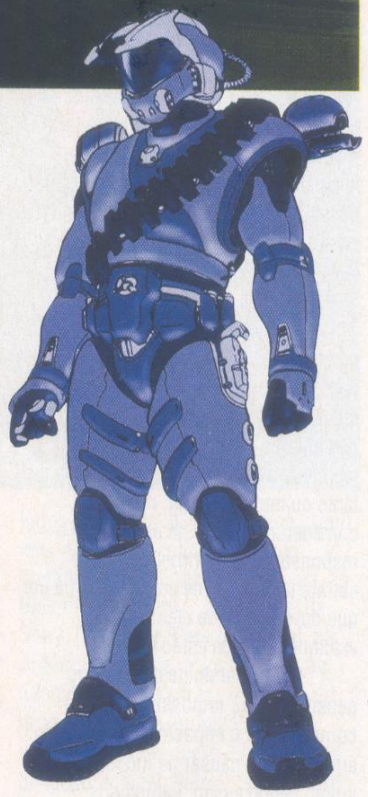
Você controla uma espécie de guerreiro do futuro, a última chance da humanidade vencer a guerra contra uma raça de alienígenas chamada Covenants. Perseguido pelos inimigos, você cai em um mundo estranho que esconde uma avançada tecnologia bélica extraterrestre. A situação é clara. Quem dominar esta tecnologia primeiro vence a guerra. Quando a demonstração começou, levou um certo tempo para nossa equipe perceber que não estávamos diante de uma seqüência de animação, mas sim, do próprio jogo. O que há de mais avançado em tecnologia gráfica, como sombras e luzes dinâmicas, texturas em alta resolução, sistema inteligente de adição e subtração de polígonos baseados na distância dos objetos e malha deformável de terreno, estava presente na versão que nos foi exibida, contudo, sem aquele toque artificial que tanto se faz presente nos jogos de hoje em dia, mais interessados em exibir showzinhos de luzes a cada meio minuto. Em Halo, tudo era coeso e natural, contribuindo para uma atmosfera de inigualável realismo.

Outra característica digna de nota é a sensação de continuidade que se tem ao jogar. Isto se deve ao fato de não haver fases em Halo, ou seja, a Bungie criou um enorme mundo onde tudo ocorre ao mesmo tempo e o jogador vai conhecendo seus objetivos à medida que explora as diferentes partes do planeta. A visão é em terceira pessoa, mas o seu personagem pode interagir com a maioria dos objetos que aparece na tela. Isto inclui a capacidade de dirigir veículos aquáticos, terrestres e aéreos, bem como utilizar os mais diversos tipos de armas, desde espadas e rifles com munição antiblindagem até os devastadores bombardeiros orbitais!

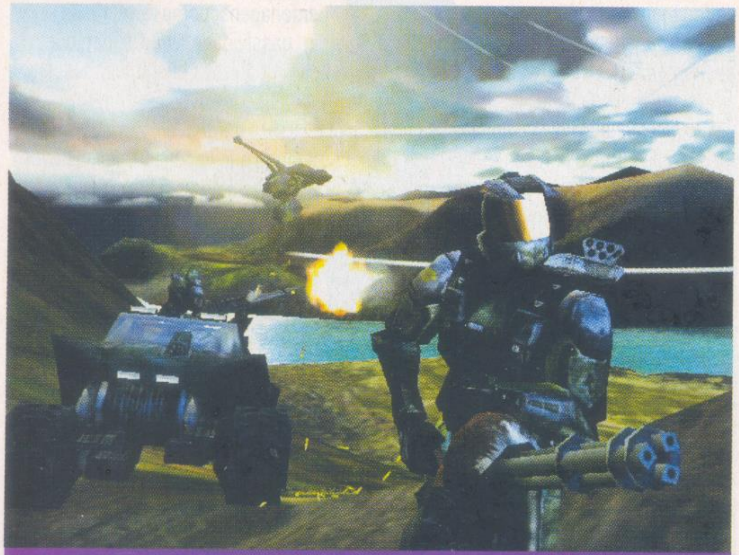
A engine foi considerada uma das melhores da E3

O engine de Halo foi apontado como um dos melhores do E3, podendo criar enormes áreas abertas, repletas de vegetação, fauna e flora nativas, bem como áreas fechadas com igual nível de complexidade, fazendo games como o tão esperado Descent 3 parecer arcaico. Neste mundo virtual, tudo se comporta de acordo com um avançado modelo de física real, incluindo leis de inércia muito bem aplicadas e sistema de permanência de objetos no cenário. Para você ter uma idéia, as cápsulas de metal que saem do seu rifle caem no chão e ficam lá durante o jogo todo.

O modo multiplayer deixa o competente Starsiege: Tribes milhares de anos luz para trás. As equipes serão forçadas a se especializarem, sendo que, um determinado jogador pode desenvolver mais habilidades de pilotagem de veículos, enquanto outro pode aprender a manejar armas de fogo. Juntos, ambos podem entram em um jipe e, enquanto um dirige, o outro manda bala nos inimigos de forma totalmente independente!



O divertido é que os personagens podem utilizar séries de movimentos pré-programados para sinalizar mensagens ou ordens para seus companheiros, ou seja, ao invés de digitar a mensagem "Cuidado, rapaziada! Atirador de elite no topo da colina", um dos jogadores pode simplesmente acionar uma combinação de gestos que indique a posição do inimigo e a situação de combate. Ainda faltam detalhes para serem ajustados antes do lançamento de Halo, mas tudo leva a crer que a Bungie está mais uma vez caminhando a passos largos na direção certa. Mesmo assim, este game só deve estar nas lojas no início do ano que vem. Vale a pena esperar! ■



Você assume o controle dos soldados que são a última chance de sobreviver

Porque Halo irá dominar sua atenção ... É o primeiro jogo de arcade completo feito para PC.

- O modo multiplayer será o melhor já visto
- Há um enorme mundo para ser explorado e devastado ...

Oni

Uma heroína japonesa está prestes a invadir seu micro

Oni,Oni...o que será que isto quer dizer? Na língua japonesa significa demônio. Mas, para nós que vivemos, bebemos e comemos games, pode representar o mais ambicioso lançamento para o início do ano 2000. O projeto está sendo desenvolvido pela Bungie, a mesma empresa que nos trouxe Myth: The Fallen Lords e Myth II: Soulblighter.

Como a maioria de seus jogos, Oni sairá completamente do convencional, combinando três gêneros bastante distintos: ação em 3D, luta e tiro, tudo isso com um visual inspirado nos animes (desenhos animados japoneses). Pode parecer uma idéia um tanto quanto visionária, mas considerando que este pessoal foi o responsável pelo primeiro jogo de estratégia totalmente em 3D, não há por que duvidar de que eles sabem exatamente o que estão fazendo.

Mas, falando nestes termos genéricos será impossível compreender o impacto que este título arrasador vai causar na indústria de jogos, sendo assim, vamos nos aprofundar mais um pouco. Primeiramente, Oni é estrelado por uma personagem feminina chamada Konoko, que é atormentada por forças malignas. Ela é forte, decidida e, ao contrário das demais musas digitais, tem um corpo, digamos, sem atributos físicos absurdamente exagerados. Mas, o que realmente a diferencia das demais heroínas é a intensidade de sua personalidade.

Ao longo da história, ela não apenas matará inimigos, mas, também, enfrentará dilemas morais e existenciais. Como tudo isso vai funcionar no jogo ainda está para ser confirmado, pois a Bungie está guardando os detalhes a sete chaves. O que pôde ser visto até o momento sobre Oni foi uma versão pré-alfa exibida no E3, que representa uma pequena porção do que este título realmente será quando estiver finalizado. Mesmo assim, todos saíram babando.

Primeiramente, o engine de Oni é completamente inovador e um dos mais poderosos de que se tem notícia. Ele trabalha diretamente com ferramentas de edição profissionais como AutoCAD (para arquitetura das fases) e 3D Studio Max (para animação), ao invés de pequenas programações desenvolvidas pela equipe do jogo. Sendo assim, temos no time de Oni verdadeiros arquitetos cuidando das fases e artistas profissionais em modelagem 3D, deixando espaço para que os programadores concentrem-se mais na sua parte do trabalho.

Os efeitos disso são de cair o queixo. O engine renderiza fases de tamanho colossal. Camadas múltiplas de transparência também estão presentes, permitindo que você veja, por exemplo, um prédio através de uma janela de vidro e, através da janela de vidro deste prédio, o que está acontecendo lá dentro.

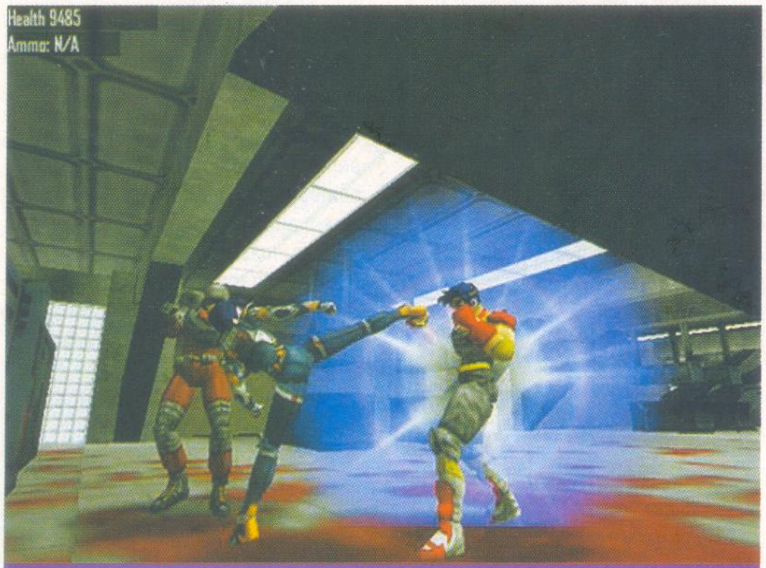
Fora matar, Konoko também enfrenta dilemas mortais

No que diz respeito às lutas, o engine de Oni consegue deixar Tekken III para trás sem o menor esforço. Para começar, a jogabilidade é totalmente 3D e você pode correr para todos os lados, subir escadas e atacar de qualquer ângulo. Os golpes e movimentos dos personagens podem ser interpolados, ou seja, dois movimentos podem ser combinados, como andar e dar um soco simultaneamente. Não existe seqüências de movimentos em hard-code ou pré-calculadas. Tudo é calculado e gerado pelo engine na hora.

Além dos típicos efeitos de iluminação dinâmica, Oni promete verdadeiros shows pirotécnicos com um sistema de partículas absurdamente avançado. Imagine apanhar um lança foguetes, atirar, ver a fumaça se dissipando suavemente no ar e, depois da explosão ver os estilhaços voando, animados com física real, vidro e sangue se espalhando pelo chão, enquanto fagulhas incandescentes rolam individualmente, iluminando os personagens que estão por perto.

E, se o seu coração ainda agüentar, podemos comentar a inteligência artificial, que é toda baseada em características emocionais dos personagens, como raiva, medo, tédio, passividade, etc. Os inimigos atacam de formas diferentes, buscam proteção se você tiver uma arma, conversam entre si e se avisam, obrigando que você utilize técnicas de camuflagem como no jogo Thief.

Agora, essa é de assustar: o pessoal da Bungie falou que eles ainda estão se aquecendo e que Oni reservará muitas outras surpresas. Vale lembrar que mesmo pressionando-os não conseguimos mais nenhuma informação. Pelo que tudo indica, a coisa será realmente espetacular neste game. ■

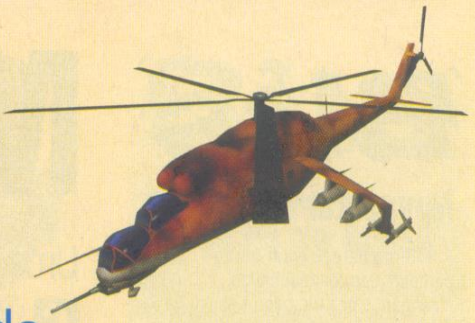


Todos os movimentos e golpes podem ser combinados, criando ataques personalizados

Porque Oni promete ser Onipotente ...

- Terá uma das mais surpreendentes engines já criadas.
- Konoko deixará Lara no chinelo.

Bleem!



Uma polêmica que continua a agitar o mundo

As chances estão aí, você conhece alguém que tem Playstation? Você tem o seu próprio console? Seja qual for sua resposta, a verdade é uma só: os consoles são mais baratos, fáceis de usar e têm alguns títulos decentes. Mas já faz algum tempo que existe outra grande verdade neste universo: você pode jogar em seu PC estes games para consoles de maneira simples e prática.

Surpreso? Não deveria estar. Tudo era só uma questão de tempo até um programador conseguir crackear o código mágico da Sony e produzir um software que emule um hardware de Playstation no PC. Uma vez instalado, você pode jogar à vontade os títulos de sua preferência, sem perder nada.

Enquanto o UltraHLE, o emulador de N64, ficou disponível para download por apenas quatro horas, até que os fortes esquemas de segurança da Nintendo conseguiram acabar com a brincadeira, pois este emulador infringiu certas leis de copias, o Bleem!, o mais impressionante e fácil emulador de Playstation, por sua vez, foi muito longe na web, conseguindo sobreviver a dois casos judiciais contra o monopólio da corporação Sony, embora o futuro do Bleem! ainda não esteja totalmente decidido.

O problema gira em torno do sistema de segurança do software. E a Sony é totalmente contra a existência do Bleem! Os sistemas de anti-pirataria de jogos do Playstation têm sido quebrados para o funcionamento do Bleem!, deixando um caminho para os hackers amadores explorarem o código. Como se este não fosse o problema suficiente, Bleem! parece estar oferecendo modos de pirataria por US$30.

De acordo com o presidente e co-fundador, David elpolsheimero, código do emulador tem sido checado por técnicos e advogados da área - de acordo com as leis dos Estados Unidos, ao menos - e foi considerado legal. Bleem! veio com a função original de ajudar nas vendas da Sony sem a intenção de atrapalhar. O centro do problema parece ser que este aparentemente inofensivo emulador não está apto a salvar os jogos no hard drive, e isto representa uma barreira para os piratas.

A ELSPA, uma associação de controle de software, está muito atenta à tudo que possa promover a famigerada pirataria. O diretor geral Roger Bennett está muito preparado para usar todas as normas da lei - "É uma questão de respeito intelectual. A ELPA pode apenas mostrar muita antipatia por qualquer coisa que possa facilitar a quebra do sistema de segurança do software passando pelas leis de cópia. De fato, as leis estão sendo reconsideradas no Parlamento Europeu para que haja uma maior restrição"

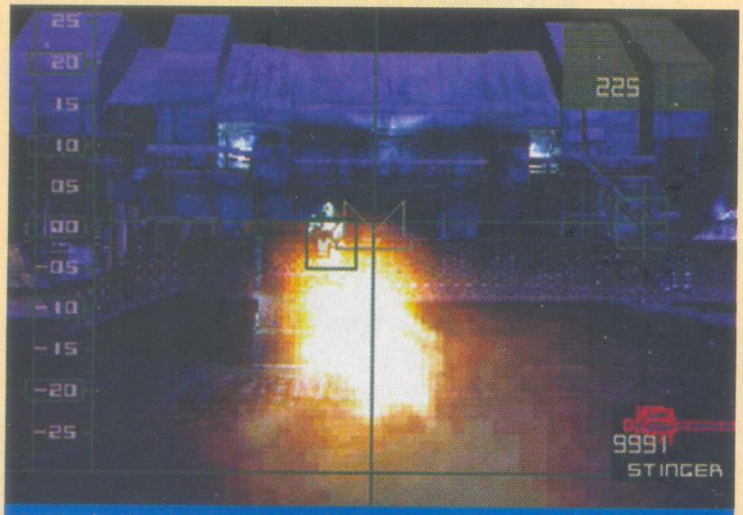
Apesar da alegação de que o Bleem! veio para ajudar nas vendas, a Sony continua apavorada e procurando proibir a venda do emulador de qualquer jeito

Mas, Roger completa - "Oitenta por cento dos presos estão também envolvidos em outros sérios crimes, como drogas e pornografia infantil. Se o Bleem! for considerado instrumento de pirataria, a pessoa que fizer uma copia do software pode pegar até 10 anos de prisão".

Alguns poderiam dizer, naturalmente, que são caminhos fáceis para determinar a pirataria da copia de software. Isto significa que eles não gostam do Bleem! Mas, apesar de ser ilegal na Inglaterra, nos Estados Unidos é ompletamente legal.

Um acordo está sendo feito: o Bleem! será usado unicamente em jogos genuínos de Playstation. Com isto apenas no papel, a Sony continua pondo paredes a frente de Bleem!: Kaz Hirai, presidente da Sony Computer Enterteainment na América, diz que a única solução aceitável seria retirar o Bleem! de todo o mercado mundial.

Mas, será que o Bleem! é tão perigoso assim? Porque a Sony está tão assustada? Todas estas questões, só o tempo irá responder...



A cada mês, são colocadas novas atualizações que transforma o Bleem! Compatível com todos os Games de Playstation

bleem!

Enquanto a dúvida fica no ar, aproveite para conferir o potencial deste pequeno programa. Siga os passos abaixo para entrar de cabeça nesta polêmica.

1- Peça uma cópia do emulador Bleem! Através do site: www.bleem.com.
2- Quando ele chegar, você encontrará um código-chave que fará o programa rodar.
3- Baixe um pequeno arquivo zip do site: www.bleem.com.
4- Unzip, e rode o programa.
5- Insira o seu CD de Playstation, e pronto!

Bem-vindo ao maravilhoso mundo da emulação!

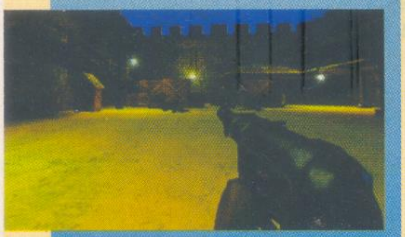
Bits

Novas torturas

A Bullfrog parece estar muito contente com os resultados alcançados por Dungeon Keeper 2. A empresa já está desenvolvendo novos níveis e criaturas que poderão, em breve, serem baixadas pela Internet. Mas, a empolgação não pára por aí, no Reino Unido, um time já está desenvolvendo o projeto do terceiro game da série.

Mortyr encontra um amigo

Depois de todas controvérsias que rodaram o jogo Mortyr, finalmente, este game conseguiu um publicador e deverá começar a ser distribuído ainda este ano pela HD Interactive, uma empresa holandesa. A Ubi Soft, que obteve os direitos do jogo através de um pacote de licenças que adquiriu em maio da Interactive Magic, logo manifestou seu interesse em vendê-lo. O motivo é sua história, onde os nazistas conseguem vencer a Segunda Guerra Mundial.

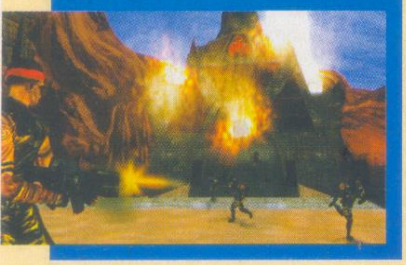


Mais guerra

Apesar do jogo Panzer General 3D Assault, não ter sido lançado ainda no Brasil, a equipe da SSI, responsável pelo jogo, já confirmou que está trabalhando em uma continuação que deverá ser lançado no fim do ano 2000. Mesmo sendo uma data muito distante, todo o enredo do game já está definido.

C&C: Renegade

A Westwood Studios tem trabalhado duro para levar a série Comand & Conquear a um novo universo. O atual projeto intitulado de Renegade, que deverá estar pronto no ano 2000, colocará o jogador num universo misto de Half-Life, Rainbow Six e Metal Gear Solid. Tudo isto com o melhor tempero estratégico.

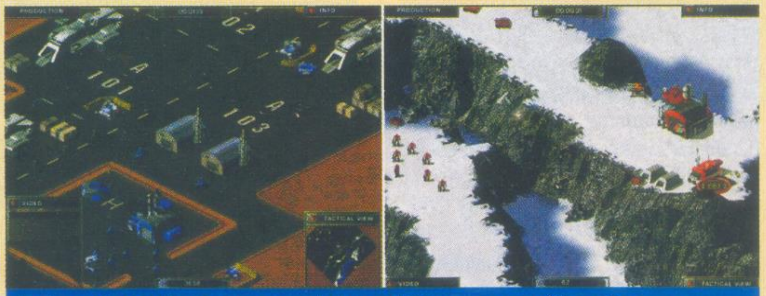


Mayday

Uma versão alemã para Command & Conquer

Com o eminente sucesso de C&C: Tiberian Sun, parece que o pessoal da PBH (desenvolvedora deste game) se animou e está fazendo seus últimos testes em um futuro título: Mayday. Se passando num futuro distante, este jogo tem como cenário a Alemanha.

Contando com 40 missões single player, e mais de 50 unidades diferentes sobre o seu comando, este game deve chegar às lojas ainda neste ano, na Europa. ■



Tudo em MayDay lembra o cosagrado Comand & Conquer, os gráficos são quase idênticos assim como a jogabilidade

NHL2000

Violência gelada

Tudo em NHL 2000 será melhor que em seu antecessor. Os gráficos estão sendo melhorados haverá um 'Modo Dinastia', onde você poderá pegar um time humilde e fazer com que ele se torne famos no mundo inteiro. Mas, não para po aí. Haverá também, um dedicado e forte ataque, com o qual você poderá obstruir seus oponentes de forma incrível. Por fim, você poderá pegar seu time na internet e destrui alguns amigos distantes. ■

Violência está configurada para os padrões do novo milênio

Shogun: Total War

Estratégia com sushi

Finalmente, os jogos de estratégia estão chegando ao outro lado do mundo. Com perfeccionismo e desig realmente impressionantes, acrescidos a um novo arsenal de figuras, Shogun promete atingir os horizontes da terra do sol nascente.

Estarão presentes, também, incríveis e dinâmicos efeitos de clima que devem dar uma pintura extra ao jogo. Os Exércitos terão total visão 3D das cidades, a inteligência artificial fará o melhor uso das tropas em relação ao terreno também.

Adicionadas, a tudo isso estarão animações extra para as tropas e outras coisas que parecem mais promissoras do que nunca. Apesar do título estar um pouco atrasado, a empresa está fazendo de tudo para lançar este jogo antes do fim do milênio, se nenhum samurai impedir. ■

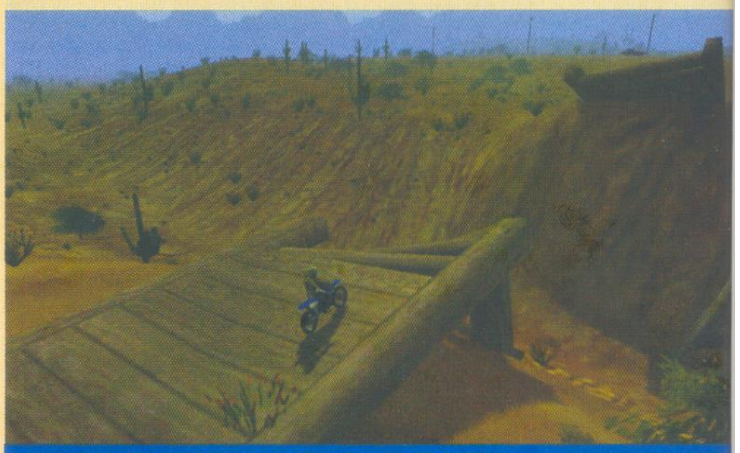
Motocross Madness 2

Velocidade e acrobacias malucas em duas roda

Envolto pelo absoluto sucesso que Midtown Madness atingiu na Europa, os estúdios Angel estão ocupados aprimorando suas habilidades em uma seqüência para o jogo Motocross Madness.

O primeiro jogo foi inovador, dando ao piloto total liberdade de movimentação, independente do veículo. Logicamente que os acidentes e os saltos pareciam lindos espetáculos de destruição.

A seqüência parece seguir a regra, promovendo mais saltos absurdos e diferentes, além de circuitos cobertos e outros cheios de buracos e poeira.



Microsoft volta a apontar alto no genêro de motociclismo

www.cdexpert.com.br

Greenleaf lança linha econômica

Grandes títulos a preços incríveis

Preocupada com o bolso dos gamemaníacos, a Greenleaf, um dos maiores distribuidores de jogos do país, lançou sua linha econômica de produtos. São variados os gêneros que já estão disponíveis no mercado, entre eles estão: Vigilance, Jet Fighter Full Burn, Space Bunnies Must Die!, Motorhead.

Mas, não pára por aí, a GreenLeaf, em parceria com a CD Expert também lançou a promoção "Juntou Ganhou", que dá jogos completos da CD Expert, aos consumidores. Dentro das embalagens dos jogos da GreenLeaf, identificados com o selo promocional, há um cupom com 2 (dois) ou 4 (quatro) pontos. Juntando 10 (dez) pontos, os cupons, devidamente preenchidos, devem ser enviados para o endereço que consta no regulamento da promoção, para que o participante receba mais um super jogo completo. ■

International Football 2000

Mais um concorrente para o mundo de Fifa

Enquanto o mundo futebolístico dos PCs continua sob o domínio pleno e absoluto da série Fifa, a Microsoft parece conspirar para tentar mudar o rumo da história.

O anúncio mundial do seu próximo jogo de futebol, causou certo desconforto á todos os jornalistas e amantes do gênero, principalmente levando em consideração que a data de lançamento é praticamente a mesma de Fifa 2000. Uma pergunta parece ter corrido à mente de todos: "O que terá o futebol da Microsoft de bom para tentar invadir o império Fifa?" A princípio, a equipe de Bill Gates afirma que seu jogo é mais fácil de ser jogado que o de seu concorrente. Mas pára por aí. A resposta, com certeza virá nos próximos meses, quando os dois estiverem disponíveis no mercado mundial. ■

South Park Rally

O melhor simulador de Rally está voltando...

Finalmente está confirmada a seqüência do melhor simulador de rally de todos os tempos para PC; Colin Mcrae Rally 2 deve estar nas prateleiras até o meio do ano que vem. A Codemaster está interessada em firmar mais uma vez sua posição como mestre em jogos de rally, superando todos os seus rivais nas cenas de luta contra lama. No mundo real dos rallys, Colin Mcrae mudou seu time para a temporada 1999-2000. Muitos detalhes em relação ao visual estão recebendo toques especiais, as técnicas de reflexão darão um novo brilho ao jogo também. Uma coisa é certa. Colin Mcrae dará muito o que falar no decorrer do próximo ano. ■

Colin McRae

Os estranhos garotos da MTV em alta velocidade

Conhecidos no universo dos games para PC por meio do simplório jogo da Acclaim, os meninos mal criados estão voltando em um jogo de corrida nada convencional. Muito parecido com um certo jogo do N64 de corrida de kart, South Park Rally é uma adaptação nos moldes da MTV para os jogos de corrida.

Você terá a chance de jogar com doze personagens da série, sendo que cada um tem seu próprio veículo e atitudes anti-esportistas. Naturalmente, este não é um simulador de carro também. Existem armas e power-ups pela pista para distrair seus oponentes. Os modos de disputa também são bem estranhos: existem campeonatos de natal, de dia de ação de graças, entre outros. Todos os palavrões e piadas sujas de South Park Rally poderão ser conferidos no ano que vem. ■

Bits

Eidos tem novo parceiro no Brasil

Conhecida pelos seus excelentes títulos, a Eidos agora terá um novo distribuidor no Brasil: a Greenleaf. O primeiro fruto do novo investimento será o jogo Soul Reaver, que chegará às lojas totalmente em português. Existem vários outros títulos já confirmados para serem lançados em breve.

Sierra se reorganizando

A Sierra anunciou que está entrando em uma fase de reorganização de suas unidades de negócios. Em virtude disto, aproximadamente 105 postos de trabalho foram cancelados. Vários projetos também foram engavetados, entre eles: Desert Fighters, Babylon 5, Orcs: Revenge of the Ancient, entre muitos outros.

Athon de 1GHz está chegando

A nação gamemaníaca pode estar prestes a conhecer uma verdadeira revolução no ramo dos processadores. A AMD está planejando lançar no ano que vem, sua versão de 1GHz do novo processador Athlon. Durante a Condex, a nossa equipe presenciou um teste entre o Pentium III e Athlon, e já ficou impressionada com o poder da versão original do poderoso Athlon.

Loucuras de Halloween

Durante o mês passado, o site oficial da Maxi's liberou mais de 70 novos prédios temáticos para Halloween. O usuário também pode baixar ferramentas para construir seus próprios edifícios. Ao todo, estão disponíveis no site mais de 6.000 novidades para SimCity.

Bits

Os fusquinhas invadindo seu PC

A Infogrames está trabalhando em um novo jogo de corrida, que deve ser lançado perto do Natal na Inglaterra. O título Beetle Crazy Cup trará 18 modelos e 45 carros diferentes, todos da Volkswagen. Mais de 8 jogadores poderão jogar ao mesmo tempo pelos mais de 20 circuitos diferentes. Ainda não há nenhuma informação se o produto chegará ao Brasil.

ABES encerra o prazo de trégua

A pirataria no pais agora está com os dias contados. Após um período de trégua dado pela ABES (Associação Brasileira de Software), para que todos os usuários, comerciantes, e demais pessoas regularizassem a situação de seus softwares, agora a guerra começa de verdade. A pena para quem for pego com qualquer programa pirata é de 3 mil vezes o valor do produto ou 2 anos de reclusão em regime fechado.

GT investe no Brasil

A GT interactive anunciou recentemente que terá seus jogos distribuidos no Brasil pela Greenleaf. Driver e muitas outras obras de arte da indústria de games estarão em breve no mercado com a qualidade de distribuição Greenleaf.

Mais promessas de Daikatana

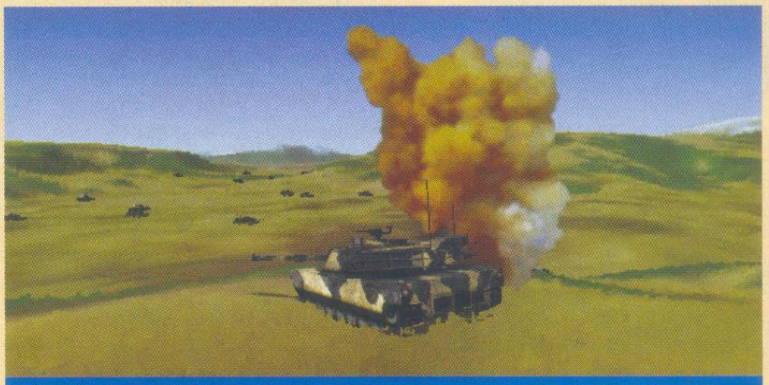
Depois de tantas promessas furadas, a Ion Storm esta decidida a colocar nas lojas seu fruto ainda neste ano. A confirmação de lançamento partiu de Mike Breslin, um alto executivo da área de marketing da Ion Storm, que prometeu, inclusive disponibilizar uma versão para console até o Natal também. O mais difícil e acreditar que isto irá acontecer, principalmente lembrando que o jogo está atrasado em mais de um ano e o problema não é de ordem financeira.

Armoured Fist 3

Tanques de guerra a caminho

Muita gente pelo mundo gosta de jogos de tanques de guerra. E o fanatismo militar da Novolgic é tão intenso quanto dos fãs da grandes tartarugas de metal. Rumores acabaram sendo confirmados pela Novalogic, que está preparando mais um jogo da série Armoured Fist. O terceiro jogo da série promete muitas brigadas. Haverá, inclusive, soldados para auxiliar nas batalhas contra os inimigos.

Outro detalhe importante é que Arnoured 3 usará uma nova atualização para o engine voxeL, que suportará imagens de 32-bits. Só para deixar os fanáticos com água na boca, o manejamento do tanque também foi aperfeiçoado, deixando o jogo mais ágil. Tudo isto poderá ser confirmado até o final do ano. ■



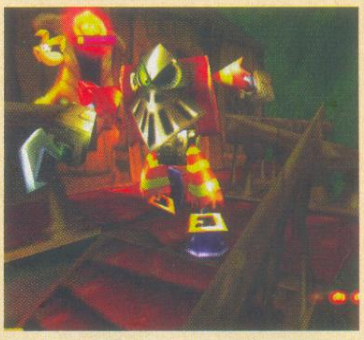
A novalogic promete destruir tudo o que se conhece no gênero simulador de tanques

RAYMAN 2: The Great Escape

O herói está de volta

O primeiro Rayman, todo foi um inovador e convincente jogo de plataforma para PCs. O anúncio do segundo, totalmente em 3D, já está causando muita alegria. Acredita-se que muitos elementos sobreviverão da primeira encarnação. Um bom exemplo será a conhecida e maravilhosa magia de controle de Rayman. Você não vai acreditar no que o pequeno camarada poderá fazer num simples apertar de botão.

Também haverá um novo personagem que, regularmente, aparecerá para dar assistência ao herói. De qualquer forma, este é um jogo de plataforma 3D similar aos encontrados em consoles. Tudo indica que já estará disponível na Europa próximo ao Natal. ■



Spirit of Speed

Corrida como nos velhos tempos

Depois de já ter trabalhado dur em Grand Prix 3, a Hasbro agora esta fazendo mais um promissor jogo de corrida. Com grande nostalgia, Spirit of Speed vem adotando uma ótima qualidade parecida com a de Grand Prix Legend, da Sierra.

Situado no tempo da corrida pré-Segunda Guerra Mundial (grande carros e imensos motores), o piloto usará carros como Mercedes, Bugat Bentley, e ERA; nove pistas incluind os circuitos de Brooklands e Roosevelt e cinco modos de jogo. A Hasbro pretende lançar este título at o final do ano na Europa. ■

Army Men III

Os soldados de plástico de volta

Para os fãs dos homenzinhos verdes de plástico, uma boa notícia: Army Men III deverá chega às lojas antes do Natal, trazendo consigo algumas novidades especiais.

O terceiro título da série ostentará uma nova classe de brinquedos, que incluirá algumas tropas estelares diferentes e uma maior facilidade na integração com a interface, apesar desta ser a ma simples e prática já conhecida. De resto a boa e velha tática de guerr continuará a mesma. Incluindo a tradicional destruição plástica de sempre. ■

www.cdexpert.com.br

Como escolher um bom micro para games

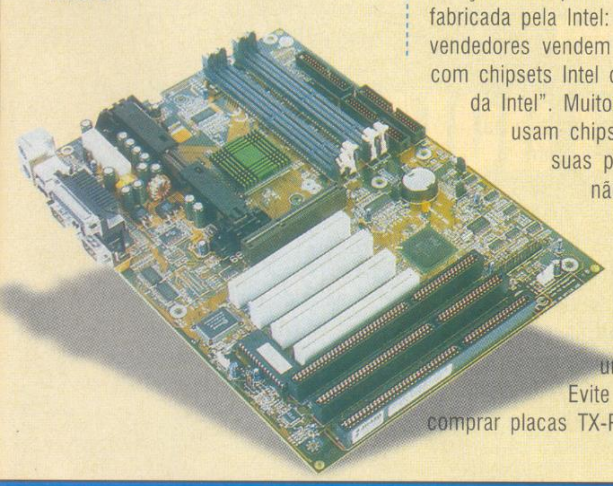
Saiba como comprar um bom e eficiente micro para jogar sem gastar muito

Apesar do desejo de todos de ter um micro equipado com um processador topo de linha, muita memória RAM, vários gigabytes de espaço no disco rígido, placa de vídeo 3D, DVD, etc, nem todos temos condição de gastar 2.000 ou 3.000 dólares numa configuração assim. Entra em cena então, o fator custo-beneficio: determinar qual configuração seria melhor dentro do que se pode gastar. O objetivo deste artigo e ajudá-lo a escolher a melhor configuração em termos de custo-beneficio em cada caso.

A primeira coisa que deve ser levada em conta é a aplicação a que o micro será destinado, ou seja: quais programas serão utilizados nele.

Um micro usado em um escritório, onde são usados o Word, Excel e Internet, por exemplo, não precisa de um processador muito poderoso, mas é indispensável uma quantidade pelo menos razoável de memória RAM, e um disco rígido razoavelmente rápido. Enquanto num micro destinado a jogos, o principal seria um processador rápido, combinado com uma boa placa de vídeo 3D.

Escolhendo a placa mãe



A placa mãe é o componente que deve ser escolhido com mais cuidado. Uma placa mãe de baixa qualidade colocará em risco tanto o desempenho quanto a confiabilidade do equipamento.

Ao comprar uma placa mãe, verifique quais processadores ela suporta, se possui um slot AGP e se a quantidade de slots ISA e PCI é suficiente para a quantidade de periféricos que você pretende instalar.

A questão mais importante é a qualidade da placa. Além dos recursos, este é o principal diferencial entre as várias que você encontrará no mercado. Placas de baixa qualidade, além de prejudicarem o desempenho, podem tornar o micro instável, causando travamentos constantes no Windows. Travamentos que freqüentemente são causados por falhas de hardware, e não por bugs do programa.

Procure comprar placas de boas marcas, como Asus, Abit, Soyo e Supermicro. Você encontrará também placas Tomato, que também são razoáveis e não são muito caras. As placas da Intel também são excelentes, mas preste atenção se a placa realmente foi fabricada pela Intel: muitos vendedores vendem placas com chipsets Intel como "placas da Intel". Muitos fabricantes usam chipsets Intel em suas placas, mas isto não é garantia de qualidade. Não adianta uma placa de segunda linha possuir um bom chipset. Evite ao máximo comprar placas TX-Pro, VX-Pro, BX-Pro, SX-Pro, PC-100, Viagra, PC-Chips e placas que não trazem especificado o nome do fabricante. Apesar de serem muito mais baratas, e quase sempre trazerem placas de som, vídeo, modems e até placas de rede on-board, estas placas, invariavelmente, são de baixa qualidade, sendo fabricadas geralmente pela PC-Chips, especializada em fabricar placas de baixíssimo custo mas de qualidade duvidosa.

Você pode perguntar por que estas placas são inferiores, já que muitas vezes usam o mesmo chipset de placas de boas marcas. O diferencial é a qualidade da placa de circuito. Uma placa mãe é confeccionada usando-se uma técnica chamada MPCB, (multiple layer contact board) que consiste em várias placas empilhadas como se fossem uma só. Acontece que uma placa de circuitos deste tipo tem que ser projetada e fabricada minuciosamente, pois qualquer erro mínimo na posição das trilhas fará com que surjam interferências, que tornarão a placa instável. Isto também prejudica o desempenho, impedindo que a comunicação entre os componentes seja feita na velocidade normal. A diferença de desempenho de um micro montado com uma boa placa mãe, para outro de configuração parecida, mas usando uma placa mãe de baixa qualidade pode chegar a 20%. Equivaleria a trocar um Pentium II 500 por outro de 400 MHz!

A fim de cortar custos, diminui-se o tempo de desenvolvimento e se apela para técnicas mais baratas e menos precisas de produção, criando os problemas que descrevi.

Certamente, é tentador ver o anúncio de uma placa mãe que já vem com placa de som, placa de vídeo e modem por U$100 ou U$120, enquanto uma placa de uma boa marca custa U$130, U$150 ou mesmo U$180 e geralmente não traz nenhum destes acessórios. Mas, lembre-se que esta economia pode lhe trazer muita dor de cabeça, na forma de instabilidade, travamentos e incompatibilidades. Estas placas podem até ser usadas em micros mais baratos, destinados a aplicações leves, onde a economia é mais importante, mas não pense em usar uma em um micro mais parrudo. Não valerá a pena. Se o problema é dinheiro, prefira comprar um processador mais simples mas colocá-lo em uma boa placa mãe.

Escolhendo os outros periféricos

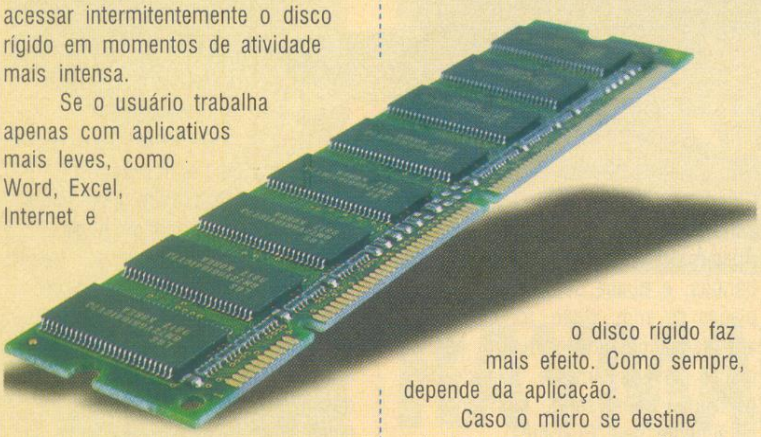
Existem basicamente 4 determinantes de desempenho num micro: o processador, a quantidade de memória RAM, a velocidade do disco rígido e a placa de vídeo. A importância de cada um varia de acordo com a aplicação do micro.

Memória RAM

Se o micro possui pouca memória RAM, o processador terá que usar o disco rígido para guardar os dados que deveriam ser armazenados na memória, tornando o sistema extremamente lento. Por outro lado, instalar mais memória do que o necessário será apenas um desperdício, pois não tornará o sistema mais rápido.

Você notará que é preciso instalar mais memória quando o micro começar a ficar lento e a acessar intermitentemente o disco rígido em momentos de atividade mais intensa.

Se o usuário trabalha apenas com aplicativos mais leves, como Word, Excel, Internet e



não costuma abrir mais de um aplicativo ao mesmo tempo, 32 megas podem ser suficientes, apesar de 48 ser o ideal.

Se, por outro lado, são usados programas mais pesados ou se são abertos vários programas ao mesmo tempo, então o mínimo seria 64 e o ideal 128 MB. 64 megas também são suficientes se o micro se destina principalmente a jogos.

Caso o micro se destine ao processamento de imagens, vídeo ou editoração, então devem ser usados pelo menos 128 megas. Dependendo do tamanho dos arquivos a serem processados, o ideal pode subir para 192 ou mesmo 256 megas.

A instalação de mais memória pode dar um novo ânimo a um micro mais antigo, principalmente se o micro possui apenas 8 ou 16 megas. Mas não exagere, pois mesmo com muita memória será difícil rodar aplicativos mais pesados devido à fragilidade do conjunto. O ideal seriam 16 megas em micros 486 e 32 ou 48 megas em micros Pentium ou K6 de 100 a 166 MHz.

Até algumas semanas atrás, o preço das memórias SDRAM estava na faixa de 1 dólar por megabyte. Mas, devido aos terremotos em Taiwan, que destruíram várias fábricas, a produção caiu e os preços subiram assustadoramente, chegando à casa dos 3 dólares por megabyte. Os preços atuais são irreais, causados pela escassez do produto a partir do início do próximo ano, os preços vão cair e voltar à normalidade.

Processador

Nem sempre a instalação de um processador mais moderno torna o micro mais rápido. Muitas vezes, aumentar a quantidade de memória ou trocar o disco rígido faz mais efeito. Como sempre, depende da aplicação.

Caso o micro se destine principalmente a jogos, então vale à pena investir em um processador topo de linha. O Pentium III e o AMD Athlon são os mais rápidos atualmente, mas o Celeron de 500 MHz ainda é o melhor em termos de custo-benefício. Caso o micro se destine ao processamento de imagens ou editoração, um processador topo de linha irá ajudar, mas apenas se o micro possuir bastante memória RAM. Se o dinheiro estiver curto, é preferível comprar um processador médio, como um Celeron 333 ou 366 e investir em

mais memória. Evite, neste caso, processadores K6-2 e Cyrix, pois, como já vimos, seu desempenho é fraco em jogos e processamento de imagens.

Finalmente, caso o micro se destine a aplicações leves, como processamento de textos, planilhas ou internet, então o ideal será adquirir um processador mais simples, como um K6-2 ou um Cyrix 6x86 e investir a economia em um pouco mais de memória, um disco rígido melhor, ou numa placa mãe de melhor qualidade.

Disco rígido

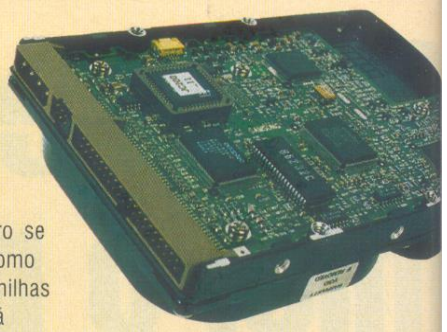
O desempenho do disco rígido determina em muito a velocidade em que serão abertos programas e arquivos. Um disco rígido rápido também ajuda caso o micro tenha pouca memória. Mesmo com um processador parrudo e muita memória, tudo ficará lento caso o disco rígido não acompanhe.

Quase sempre os discos rígidos de maior capacidade são mais rápidos mas, como sempre, existem exceções. Os discos rígidos para o mercado doméstico mais rápidos atualmente são os Quantum KA e KA Plus, seguidos de perto pelos Quantum Fireball EL e EX. Os mais lentos são os HDs da Sansung.

Placa de vídeo

Existem tanto placas de vídeo 2D, quanto placas de vídeo 3D. Caso o micro se destine a jogos, ou processamento de imagens 3D (usando o 3D Studio por exemplo), é indispensável o uso de uma placa de vídeo 3D, caso contrário, o micro simplesmente não será capaz de rodar o aplicativo ou ficará extremamente lento.

Se forem ser usados apenas aplicativos de escritório ou forem ser processadas imagens em 2D, então uma placa de vídeo 3D não será necessária.



Existem tanto aceleradores 3D, que devem ser usadas em conjunto com uma placa 2D comum (Monster 1 e Monster 2 por exemplo), quanto placas Combo, que desempenham tanto as funções 3D quanto 2D (Viper v330, Viper v550, Viper v770, Ati Rage, Monster 3, etc.). Verifique este detalhe quando for comprar a sua.

As placas mais rápidas atualmente são a Viper v770 e a Voodoo 3 3000. Ambas possuem um desempenho parecido, com uma leve vantagem para a Viper, mas a Voodoo 3 3000 oferece uma compatibilidade maior, sendo capaz de rodar qualquer jogo 3D, mesmo os mais antigos.

Existe uma versão um pouco mais barata da Voodoo 3, chamada de Voodoo 3 2000, que possui os mesmos recursos, mas equipada com um processador um pouco mais lento que opera a 143 MHz contra os 166 MHz do que equipa a Voodoo 3 3000.

Placa de som

A placa de som não influencia em nada o desempenho do micro, apenas determina a qualidade do áudio. Para uso normal, uma placa de som simples como uma Sound Blaster 32, ou mesmo uma daquelas placas "genéricas" com chipsets Yamaha dão conta do recado. Placas mais caras farão diferença caso você pretenda trabalhar com edição musical, ou faça questão de ouvir músicas em MIDI com o máximo de qualidade.

Existem também placas de som 3D, como a Turtle Beath Montego e a Sound Blaster Live, que geram sons que parecem vir de todas as direções, mesmo usando caixas acústicas comuns. Este efeito é muito interessante em jogos, pois dá uma sensação de realidade muito maior. Imagine ouvir o som de um tiro como se ele tivesse sido disparado por alguém que está bem atrás de você.

RAZIEL
Um Vampiro
Dois Mundos
E Uma Divida
De Sangue
Este é o vampiro que pagou com seu próprio sangue pelo crime de ter evoluído mais do que o monarca supremo de sua espécie. Em Legacy of Kain - Soul Reaver, Raziel irá levá-lo em sua busca por vingança através da dimensão espiritual e do mundo dos Vampiros de Blood Omem. Participe do enredo envolvente, desafiador e cheio de ação deste game, TOTALMENTE EM PORTUGUÊS, com a qualidade superior GreenLeaf.
O MAIOR LANÇAMENTO DO ANO JÁ ESTÁ DISPONÍVEL EM UMA LOJA PRÓXIMA DE VOCÊ.
LEGACY of KAIN™
SOUL REAVER
CRYSTAL DYNAMICS
EIDOS INTERACTIVE
Totalmente em Português
O MAIOR LANÇAMENTO DO ANO.
QUALIDADE SUPERIOR
GreenLeaf
Crystal Dynamics, Legacy of Kain: Soul Reaver e todos os personagens relacionados são marcas registradas da Crystal Dynamics. (C) 1999 Crystal Dynamics. Crystal Dynamics é uma subisdiária da Eidos Interactive.
EIDOS, EIDOS INTERACTIVE e o logotipo da EIDOS INTERACTIVE são marcas registradas da EIDOS INTERACTIVE. ® 1999 EIDOS INTERACTIVE. Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos titulares.
www.greenleaf.com.br

DRIVER

Sinta a emoção de ser um policial a serviço da máfia

Se você já se imaginou sentado no pára-choque do seu carro pensando naquele tráfico horrível que você enfrenta todos os dias e nos problemas que o aborrecem diariamente e sentiu aquela vontade de ser um daqueles caras dos seriados antigos, que sempre resolviam seus problemas correndo da polícia... Bem, então Driver é o seu sonho.

Este jogo vem para nos relembrar dos grandes tempos dos carros de hollywood. Especialmente dos anos 70 – a era de ouro da polêmica policiais versus motoristas fora de lei. Inspirados nos grandes momentos de Starsky e Hutch, The Blues Brother, entre muitos outros, onde se dirigia através de becos, trombando com latas de lixo, queimando pneus e andando na contra mão enquanto um exército de policiais estava no seu encalço.

Driver promete ser um jogo que vai muito mais longe. Enquanto a maioria dos jogos de corrida se passam em pistas e circuitos, Driver é equivalente a uma maratona motorizada. E suas habilidades são colocadas a prova em 4 diferentes cidades (São Francisco, Los Angeles, Miami e New York) e em quatro diferentes períodos (dia, noite, fim de tarde, amanhecer), com 14 carros e vários segredos.

As missões mais dramáticas e reais são aquelas que se passam no submundo. Driver consegue retratar isto de uma maneira inédita: você trabalha simultaneamente para a policia e para a mafia, sem saber exatamente o que lhe espera no dia seguinte.

Algumas missões, por exemplo são simples resgates a ladrões de banco, agindo apenas como um simples motorista. Você terá que pegar os ladrões em um tempo pré-determinado e, preferivelmente, sem atrair a atenção da polícia. Mas, há outras missões em que você deverá caçar um veículo rival, sem chamar a atenção da polícia.

Interessantemente, as novas engenharias coloca várias inovações nas missões.

Você tem a possibilidade de dirigir como quiser, mas, se você sair das regras de trânsito, polícia ficará na sua cola por muito tempo. Provavelmente, você correrá como um louco e depois acabará com os breques para não ser pe

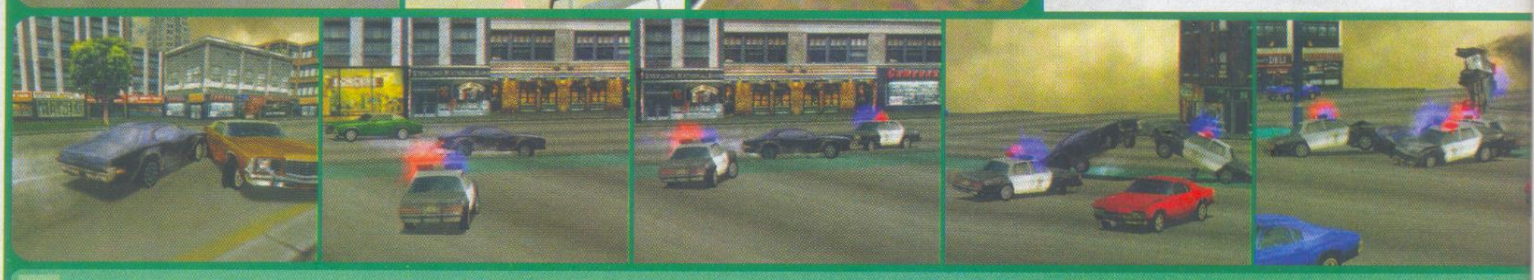
As melhores missões que vimos foi de se os inimigos em embarcações. Neste caso, você está em Miami e tem de ser muito bom, pois um de seus inimigos resolve fugir de barco. Sua missão principal é continuar na cola dele até ele desistir da idéia.

Naturalmente, a ação de Driver é muito semelhante a de um arcade. Uma das razões qu chamam a atenção neste jogo é que as ruas das cidades são muito modernas, vivas e reais. Cad uma das cidades, por estes motivos, causam um sensação diferente. São Francisco é dominada p ponte Golden Gate. Você poderá até visitar Alca e suas famosas colinas. Nova York, enquanto is está mais para um lugar urbanizado e moviment no qual você poderá correr por becos e passar p Estátua da Liberdade.

Porém, em qualquer lugar, as calçadas sempre terão pessoas, as quais seriam possíve alvos, mas você não pode matá-las. Os outros motoristas obedecem as leis de trânsito, os pedestres e os semáforos. Eles sempre sabem quando devem virar, o que é muito bom quando você estiver a 150 kilômetros por hora e não conseguir frear.

O nível de detalhes é extraordinário. Você pode vê-los principalmente quando estiver segurando o freio de mão e pisar fundo no acelerador. Os pneus irão soltar tanta fumaça qu você irá começar a tossir.

Os carros são todos típicos dos anos setenta. Aqueles carros americanos, poderosos, difíceis de dirigir e de suspensão forte. O barulho



Policiais loucos! O modo survival é uma versão motorizada dos esportes mais radicais da face da terra. Você será caçado como um animal por vários policiais.

que estas máquinas fazem é fantástico. O sistema de controle tem um grande avanço em qualidade para produzir um maravilhoso estilo de direção.

Fantasticamente, a engenharia atinge o nível mais realista. Isto faz com que as batidas sejam um espetáculo para ser apreciado em diversos ângulos.

O objetivo principal de Driver é transformar o jogador em um motorista, que tem de se manter longe da atenção da polícia, caso contrário, acabará cometendo um enorme número de erros. Obviamente, se dirigir como uma freira, a polícia nem vai dar bola, porém, se começar a infringir todas as normas de trânsito, a coisa pode ficar muito feia. Cada policial será alertado de suas ações para que eles possam se juntar à perseguição. O campo de visão dos policiais é muito largo, uma vez que eles o virem, é muito difícil escapar ileso. O truque é perder o contato visual. Cada vez que eles vêem você virando uma esquina eles, instantaneamente, começam a seguí-lo. Mas, se eles não souberem a rota que você pegou em uma bifurcação, eles terão que supor e, provavelmente, se perderão. O jeito mais legal de você sair do campo de visão é fazendo aquelas corridas super perigosas e ousadas. Tecendo caminhos e deixando obstáculos para os tiras, mergulhando cada vez mais nos becos. Isto é fácil de dizer, mas muito difícil de fazer quando você tem um caminhão de gasolina bem na sua frente.

Outro intrigante item do jogo é a barra de criminalidade, que aumenta conforme a polícia vê suas manobras e irregularidade nas ruas. Se você bater em alguém, subir na calçada, assustar pedestres, ou fazer alguma coisa rude, sua barra de penalidade irá aumentar. À medida que sua barra aumenta, os policiais vão ficando mais agressivos, ao ponto de bater em você. Quando sua barra chegar a 100%, a polícia se tornará super agressiva e correrá a cidade toda atrás de você fazendo tudo para te parar.

Isto pode ter um efeito dramático na missão, onde é particularmente importante você não ter muitos danos. No caso, de uma direção segura, sua barra criminal crescera bem devagar.

Mas, Driver não termina quando você cumpre todas as missões. É possível escrever seu nome e gravar com os seus melhores recordes da mesma forma que é feito nos arcades.

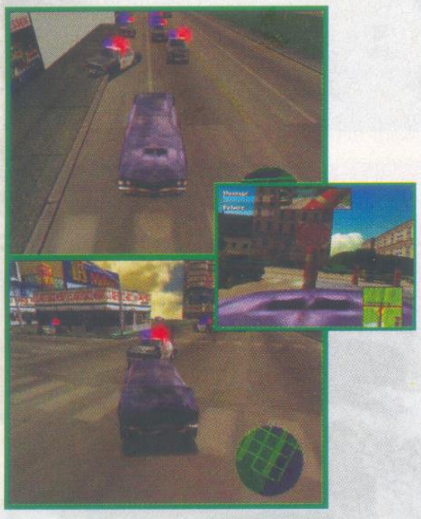
Em "Perseguição", você seguirá um carro alvo e, muitas vezes, terá que agir conforme seu tempo disponível . Em "Escapar", as funções são revertidas. Enquanto "Atravessar a Cidade Atrás de Pontos de Checagem" é uma simples corrida para passar pelos pontos determinados. No modo "Abrir Caminhos", seus reflexos serão colocados a prova numa emocionante corrida contra o relógio, onde o objetivo é desviar de obstáculos.

O modo "Sobrevivência" é insano. Você terá que ficar vivo o máximo de tempo possível, enquanto é perseguido por um esquadrão de policiais no limite máximo da agressão. Eles costumam ser muito rápidos, mas, se você tiver uma perícia animal, você pode estar apto para driblá-los por alguns minutos. Nas ruas de São Francisco, você poderá escapar dos policiais descendo em alta velocidade os grandes morros da cidade.

E há um outro tipo de jogo em Driver: "Carnage". Nele, você pode escolher uma cidade e sair pilotando como um kamikase, tentando causar o máximo de pavor e horror que conseguir em um tempo determinado.

Finalmente, em "Take a Driver", você terá a liberdade de correr por todas as cidades e andar o quanto quiser, amassando coisas e batendo nas paredes. Os policiais ainda estarão interessados em suas atividades e as coisas podem ficar bem cabeludas se você escolher dirigir à noite, sem rumo, e estiver sem os faróis.

A física "holywoodiana" permite ao piloto fazer manobras incríveis.



Mig Alley

Os velhos aviões em sua melhor forma

Que tal voar nos primeiros aviões que surgiram? Para alguns, a alta tecnologia é o fato mais importante mas, para outros, o que importa é a diversão, a falta de recursos e a necessidade de uma maior habilidade para sobreviver nos céus turbulentos. Mig Alley é um novo começo para aqueles que procuram emoções diferentes. Os jatos modernos podem ter muita tecnologia, equipamentos, armas e outros avanços, mas, uma coisa que eles nunca poderão fazer é ter como pano de fundo a Primeira ou a Segunda Guerra Mundial e toda a loucura que cercou estes dois episódios. Historicamente, os primeiros jatos não tinham muita velocidade e precisão de tiro, mas ficaram famosos por sua capacidade de manobra e pela ousadia dos pilotos. Apesar de Mig Aley não estar dentro do contexto das grandes guerras mundiais, ele resgatou a essência e aplicou em uma outra guerra.

Situado durante a guerra da Coréia de 1950, nos mesmos moldes de Flying Corps, você será colocado em batalhas entre as forças da emocracia e os comunistas. Você estará do lado americano na defesa do sul da Coréia contra os invasores do norte. O resultado é uma coletânea de missões single player e várias campanhas nas quais os históricos aviões, como o Mustang P-51, irão fazer um misto de combates aéreos, bombardeios e uma irresistível jogabilidade.

São cerca de dezesseis missões single player e um modo "HOTSHOT", parecido com um Deathmach dos jogos de tiro em primeira pessoa. As campanhas são divididas em cinco etapas que podem ser jogadas tanto individualmente como em uma guerra completa, com ataques de soldados e tudo mais. Os detalhes são minuciosos e feitos para ilustrar toda a grandeza do passado. Mig Alley fará com que você faça uma viagem completa ao passado das guerras onde a coragem falava mais alto do que qualquer requinte bélico.

MIG é tão acessível como F-22

Graças à interface acessível e às informações claras e precisas, é muito fácil comandar e ter uma visão rápida de tudo que está acontecendo. O acesso para as missões planejadas evoluirão muito. Infiltrar-se nos campos aéreos do inimigo, destruir pontes para deter o avanço do inimigo, ou atacar tropas de chão despreparadas é algo bem simples.

Você pode escolher entre uma missão pré gerada ou criar uma especial, decidindo quantos aviões voarão, quais armamentos eles deverão carregar e qual o alvo que eles devem atingir.

Mig não desaponta nos níveis gráficos, principalmente se você estiver com uma placa 3 Com uma flexibilidade na engenharia 3D, as telas podem suportar até 50 aviões de uma vez, o que outros simuladores sempre tentaram fazer. A riqueza de detalhes é surpreendente e acrescida excelentes níveis de dificuldade, permitindo bombardear trens em uma missão e derrubar cargas de Nepal sobre tropas inimigas.

Só resta dizer que este game é a combinaç perfeita das qualidades dos jatos da época com a melhor jogabilidade já vista. Mas, não para por aí, o preço também é convidativo R$ 24:90. ■

Envolvido na Guerra da Coréia, você estará do lado dos Americanos

Battlezone 2

Estratégia e ação em primeira pessoa numa emocionante e badalada continuação

A Pandemic tem uma reputação merecida por ser corajosa. Não apenas pelo sucesso que fez a combinação de estratégia em tempo real e tiro em primeira pessoa para criar o excelente Battlezone, mas também pelo fato de, mesmo quando seu jogo não está vendendo, a companhia continua trabalhando pesado em uma continuação.

Josh Resnick, presidente da Pandemic, afirmou que, mesmo não tendo vendido o número de cópias desejado, eles conseguiram fazer um acordo com alguns fabricantes de placas 3D. Isto significa que mais de um milhão de pessoas possuem Battlezone. Ou, em outras palavras, não vendendo da forma habitual, tendo os usuários procurado o produto na prateleira, o fato da parceria, de "empurrar" seu primeiro Battlezone em um pacote, já é suficiente para pensar em uma continuação.

Pelo lado otimista, isto significa também que um milhão de pessoas estão esperando pelo lançamento da seqüência - uma grande, ousada e recompensadora experiência, na opinião dos desenvolvedores.

A proposta do jogo é ser um verdadeiro filme de ficção, com magníficos efeitos especiais. Mas na verdade, a proposta básica é criar a parte dois da historia de Battlezone.

O enredo é bem desenhado. Os russos e americanos uniram suas forças para criar a International Space Defense Force, cujo objetivo principal é repelir a invasão dos Scions, a ameaça alien que vem de Titan, uma das luas de Jupiter. Após passar pelas extremidades do nosso sistema solar, um buraco gigante recolocou a batalha dentro do território inimigo, nos mais diferentes ambientes. E as vinte e oito missões se espalham por sete diferentes mundos.

Tudo em Battlezone 2 promete se engajar com o original, lembrando que há fortes rumores que o primeiro irá se tornar um filme de verdade, mesmo não havendo dados oficiais sobre o fato. Enquanto isso, os estilos dos dois games parecem similares. Você controla uma base de construção, obtém mais recursos, constrói unidades e entra em combates de solo, usando uma maravilhosa e simples interface. Para os que gostam de exemplos, a coisa deve ficar muito próxima de Uprising.

Você pode pilotar todos os veículos e naves existentes no jogo

Você está no comando de um único personagem e tem uma missão bem complexa a cumprir. O que deveria ser visto como um problema acaba se tornando um fato bem divertido, já que este camarada é quase indestrutível e pode pilotar todos os veículos e naves existentes no jogo. Se, por exemplo, o veículo em que você estiver for destruído, seu personagem será ejetado e terá de correr até encontrar um novo posto de comando. Mas isto não quer dizer que você apenas se divertirá em um veiculo. Há, também, a opção de se matar o piloto de uma nave inimiga e tomar a nave, provocar grandes demolições, atirar com bazucas, usar jatos voadores espalhados pelo lugar e até andar dentro de prédios. Existem, também, funções especiais: uma visão de tática de cima para baixo; a opção de reciclar suas armas, escudos e naves; e outras que dão a você a oportunidade de controlar pequenas torres armadas e chamar reforços. Você pode até invadir bases inimigas e derrubar seus sistemas como um espião.

Com uma inteligência artificial muito boa e aceleração gráfica 3D impressionante, a beleza deve estar presente em todos os cantos. Basta esperar para ver se, desta vez, a Pandemic irá acertar na medida, ao invés de empurrar "guela a baixo" seu produto. ■

O enredo forte de Battlezone 2 poderá ser usado em um filme

System Shock 2

Uma seqüência hi-tec para um jogo lendário

Este tem sido um ano em que o gênero RPG ressurgiu e mostrou sua força. A coisa começou com Baldur's Gate. Por sorte, este adormecido gênero começou a acordar a ponto de mostrar o quanto progressivo e imaginativo pode ser um game deste estilo. Planescape: Torment promete mostrar que o estilo AD&D não precisa se basear no passado para ser bom; Ultima Acension marca o retorno a series de época; e Outcast, um RPG no mesmo estilo que foi Elite, promete muito, também. Uma renascença está a caminho e System Shock tem tudo para ser o Michelangelo dos games.

Por algum tempo se imaginou que System 2 seria apenas mais um RPG. Mas, tudo isto logo foi solucionado com o anúncio de que ele iria usar um pouco da engenharia de Thief: The Dark Projet. Embora isto pareça desfavorável comparado com o ultimo esquema de superfície curva de Quake III, onde os efeitos de colorização de luz estão a milhões de anos luz à frente.

Como no original, SS2 é, genuinamente, um jogo de terror. Os padrões e ambientes são supremas obras de horror. De fato, é um remanescente imediato de Half-Life. Tudo acontece a bordo de uma nave, em um futuro próximo. Para variar, a ciência caminhou por um lado extremamente perigoso. Na verdade, a história é bem complexa e começa trinta e cinco anos antes, quando um hacker resolve invadir e destruir uma das mais importantes empresas que controlam o mundo.

Os padrões e ambientes são supremas obras de horror

O plano do tal hacker acaba dando errado e sua criatura cibernética acaba querendo destruir o mundo todo. Uma pitada de suspense é acrescida neste momento, quando, sem mais nem menos esta tal criatura acaba desaparecendo do mapa tendo seus planos frustrados.

As seqüências cinematográficas são aterrorizantes, principalmente no momento em que os membros do elenco morrem de formas estranhas. O jogo se move como um filme, mas, tirando esta parte, o todo caminha para uma linearidade: cada um dos tipos de personagens oferece distintas opções com uma convincente formação de níveis. Isto pode ser u pouco preocupante, mas SS2 ainda faz a recria de um ambiente onde um homem luta quase sozinho contra possibilidades extremas.

O que chama realmente atenção neste game é que, apesar de ser um game de tiro em primeira pessoa, há milhões de elementos do gênero de RPG. Os projetistas prometeram incluir as boas influências de Ultima Underworld no contexto aterrorizante de System 2. Um dos pontos que obteve o maior sucesso foi na composição do arsenal que, diga-se de passagem, promete ser o m personalizável possível.

Outro ponto que merece enorme destaq e até congratulações é a interface original, qu sofrerá grandes modificações. A idéia da equi de desenvolvimento é corrigir todas as dificuldades de jogabilidade encontradas no primeiro da série.

Isto é o suficiente para dizer que System Shock 2 vai ser bom. Mas, a questão é saber o quanto. Só que, para saber a resposta, só esperando para ver o que acontece. ■

Com gráficos detalhados e aterrorizantes, System Shock 2 é uma boa pedida para os fãs de ação 3D

Jagged Alliance 2

Comande mercenários em um clássico da estratégia

Com Hidden and Dangerous e Rainbow Six derrubando tudo o que se acreditava não ser possível existir no mundo dos PCs, é muito fácil esquecer que, há anos atrás, os combates eram baseados em pontos de ação e o mais valioso era o raciocínio lógico. O melhor exemplo deste gênero quase perdido é Jagged Alliance 2.

Existem muitos elementos criativos espalhados pelo game que conseguem tornar o que parecia velho e ultrapassado em algo novo e maravilhoso. Primeiro, crie um esquadrão usando um elaborado processo de recrutamento. Acesse à 'Web' e visite sites de mercenários prontos para encarar qualquer serviço por preços justos.

Caso as oportunidades não sejam satisfatórias, você poderá construir seu próprio personagem respondendo a questões como: Se você vê uma pessoa deixando $1.000.000 em um trilho do metrô e fugindo, você...

a) Espera a área ficar calma, e pega o dinheiro.

b) Arrebenta tudo, pois você sabe que ficará rico.

Depois, comece a explorar o mapa. Arulco, o estado totalitário onde o jogo se passa, é dividido em 200 quadras, sendo que cada uma delas conta com muitos lugares para serem explorados. Você clica e seu time de mercenários obedece no estilo Command & Conquear.

Qualquer sinal de perigo e, imediatamente, seus homens são postos em turnos, onde cada personagem tem um certo numero de pontos a serem usados, levando em conta que cada movimento deve ser muito bem calculado, pois você pode ficar muito vulnerável à ataques se não utilizar seus pontos de maneira correta.

Apesar dos gráficos superarem a primeira versão, não há escapatória em afirmar que os combates continuam no estilo retrógrado de X-COM... Mas, isto não deixa este jogo menos emocionante, especialmente pelo seu hiper-detalhismo. Atire no inimigo e veja-o morrer ou sangrar por algumas horas.

A interface será a mesma da versão anterior, porém todos os elementos estarão mais detalhados

Jagged 2 é uma boa mistura de jogos de stratégia com RPG

Seus mercenários também podem agarrar grades, fazer curativos, matar e roubar utensílios e armas dos outros personagens. Jagged 2 é uma boa mistura de jogos de estratégia com RPG. E cada um dos personagens tem sua individualidade própria, onde a história da vida e as experiências adquiridas acrescentam habilidades ao personagem. O fato é que, embora você possa contratar e matar mercenários à vontade, você provavelmente escolherá um elenco de matadores com características únicas e haverão alguns conflitos de ego dentro do esquadrão.

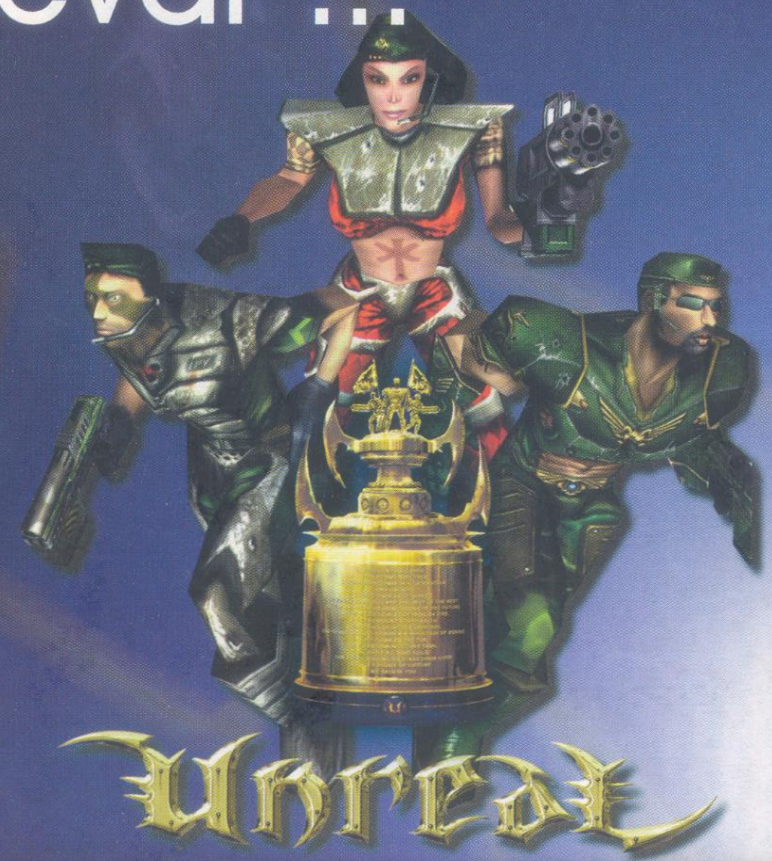
Em um breve resumo, Jagged Alliance é o típico game que oferece muitas possibilidades de jogo e toma muito tempo para ser terminado. Mas isto não significa que você irá ficar irritado, muito pelo contrário. ■

Contratando serviços pela Internet

No primeiro jogo da série, já era possível contratar mercenários através da Internet. Podia-se, por exemplo, contratar assassinos russos e até, mesmo, japoneses kamicazes. Isso sem falar nos iniciantes na arte de "matar por dinheiro" que tinham suas habilidades desenvolvidas no decorrer da ação.

A idéia acabou sendo aperfeiçoada e, agora, nesta nova versão, fora contratar os serviços de alguns homens maus disponíveis na Web, o jogador tem a opção de criar seu bandido ideal. A evolução é tamanha que, por meio de perguntas de multipla escolha, é possível desenhar um perfil do psicopata que se está buscando e traçar pontos fortes de habilidade.

Na compra desses produtos você pode levar ...



UNREAL

HIDDEN & DANGEROUS

DRIVER™

"VOCÊ É O MOTORISTA"

Todas as marcas que aparecem nesse anúncio pertecem aos seus respectivos titulares.

Dessa vez você não vai escapar! Além dos super jogos, com a qualidade que você já conhece, nós estamos com uma promoção que vai ficar na sua cabeça. Procure os jogos da GreenLeaf que, como esses, possuem o selo promocional JUNTOU GANHOU. Junte 10 pontos em cupons promocionais, envie para a gente e pronto: dentro de alguns dias você estará recebendo mais um game completo.

MAIS UM GAME GRÁTIS!

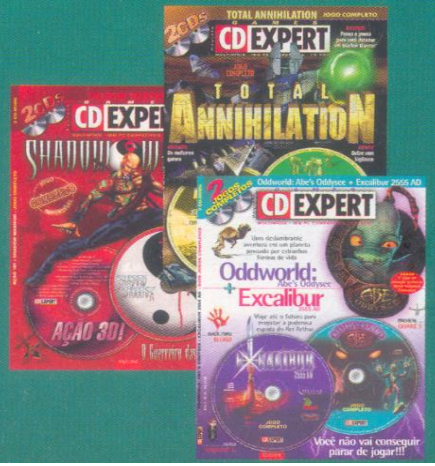
PROMOÇÃO GREENLEAF

JUNTOU GANHOU GAME COMPLETO

É só Juntar

10 Pontos

e escolher



Qualidade Superior

GreenLeaf®

Tiberian Sun

A volta do consagrado Command & Conquer

Como no cinema, os jogos para PC têm todo um sistema de previews para intensificar mais as suas vendas. Estas esperas sempre deixam o público empolgado, mas, uma, em especial, deixou todos ansiosos ao extremo. E este clímax foi atingido pelo jogo Tiberian Sun.

Mais uma vez a história vem bem concisa, acompanhando a linha das versões anteriores. Ela nos mostra a volta de Kaine, o general da força rebelde que foi dado como morto em Red Alert. Depois de sua suposta morte, a força NOD dividiu-se em muitas facções, que deverão ser reorganizadas caso você assuma o controle deste exército. Há, também, uma nova facção nesse universo inexplorado. São seres mutantes contaminados pelo Tiberian, que não estão nem do lado dos NOD's nem dos GDI's.

Existem muitas mudanças em Tiberian que merecem ser vistas com atenção. A princípio, os efeitos climáticos, que não existiam nas versões anteriores, estão presentes e podem mudar o rumo das batalhas. O maior destaque, fica por conta da beleza da tempestade de ions. Há, também, missões diurnas e noturnas.

Na parte bélica, há muito para ser visto. No exército NOD estão de volta armas consagradas, como a moto, o carro lança-chamas e o tanque invisível, entre outros. Porém, a tecnologia sofreu fortes mudanças desde Red Alert. Com o melhor aproveitamento do Tiberian, o nível tecnológico aumentou muito para esta facção. Novos "brinquedos de guerra" foram desenvolvidos e merecem grande destaque.

Já para o lado dos GDIs, foram incorporados novos equipamentos de destruição em massa. O melhor exemplo das novas armas de devastação são o canhão andarilho e o bombardeiro aéreo de alto poder destrutivo.

Os fatores climáticos interferem de maneira mais realista durante a batalha

A parte gráfica foi incrementada com alt toques de interação

A inteligência artificial e os maravilhosos ní de batalha são, sem dúvida nenhuma, os maiores requintes da grandeza de Tiberian Sun. As variada possibilidades estratégicas não são encontradas nenhum outro jogo deste gênero.

A parte gráfica foi melhorada e incrementad com altos toques de interação. Agora, você pode quebrar e consertar pontes a todo o momento. Os terrenos receberam uma atenção mais cuidad Os exércitos encontrarão cidades destruídas, des e terrenos gelados muito reais. A diferenciação d terreno também não foi esquecida. Veículos terão maior dificuldade de se locomover em terrenos acidentados e tropas poderão perder muito tempo travessia desses terrenos.

Muito do sucesso da série Comand & Conq vem do fato de ser um desafio para os veteranos estratégia e simples diversão para os novatos. Ma o que faz desta série realmente divertida são os toques dramáticos durante o jogo.

Apesar de toda graça e glória que Tiberian pareça ter, aqueles que esperam por um jogo totalmente diferente do anterior, talvez fiquem um tanto quanto decepcionados. Mas, de qualquer fo a magia que envolve a série C&C ainda está viva.

PC GAMER BRASIL **80**

Um grande jogo de estratégia de guerra, apesar da falta de novidades

Requisitos mínimos: Pentium 166 MMX, 32 MB RAM e placa 3
Eletronic Arts - www.ea.com.br

www.cdexpert.com.br

F-22 Lightning III

Uma chance de acabar com o mundo

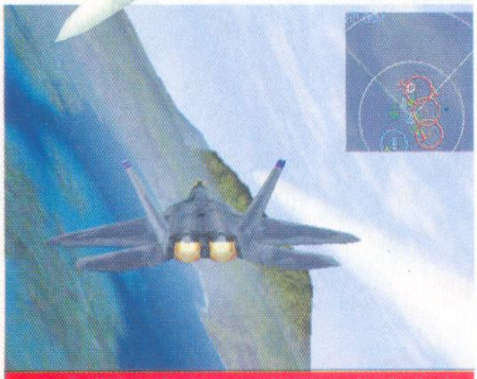
Cada encarnação do jogo F-22 é sempre maior que a anterior, ostentando melhorias na parte gráfica e oferecendo cada vez mais possibilidades de destruição. Enquanto que, em F-22 Lightning II, o piloto encontrava quatro campanhas, a nova seqüência tem seis. Outro detalhe é que no segundo da série, estavam os mais espetaculares gráficos, sendo os detalhes da terra os mais impressionantes já vistos. O terceiro, por sua vez, consegue por em cheque-mate o seu antecessor por meio dos mais realistas efeitos de clima. Por fim, enquanto que na última versão os pilotos podiam competir um contra o outro via cabo ou modem (com possibilidade de até oito jogadores), F-22 Lightning III oferece um botão de acesso para entrar no mundo on line da Novalogic, onde 128 jogadores podem competir.

A serie F-22 Lighting tem uma característica em especial que a torna realmente especial. Enquanto por um lado os gráficos e as características de simulador evoluem (com acréscimo de câmeras externas, armas mais poderosas, etc.), a jogabilidade nunca foi alterada, contendo a mesma simplicidade do primeiro da série. Mas, esta sensação de estar jogando um arcade acaba resultando em um fato inegável: Falcon 4.0, outro simulador disponível no mercado, ainda é mais real que F-22.

A grande verdade é que, se você estava procurando por um simulador de vôo descomplicado, aqui está seu jogo. Lightning III é um verdadeiro ponto de equilíbrio entre o realismo e a jogabilidade simplificada.

Ao todo, são seis campanhas pelos lugares mais quentes e nervosos do mundo (Sudão, Síria, Argélia, Rússia, Indonésia e Filipinas). Existem vários tipos de missões testes para que o piloto tenha a oportunidade de treinar suas habilidades, escoltando algum amigo ou bombardeando alguma coisa.

A opção multiplayer é especialmente bem vinda. Através do site da Novalogic, os pilotos de plantão terão a oportunidade de conhecer um novo mundo. Mais felizes ficarão os que puderem usar a opção Voice-Over-Net, um sistema que permite falar em tempo real com o outros jogadores. Além disso, os novos efeitos de clima (neve, chuva, neblina, etc.) injetaram um pouco mais de realismo e beleza, tudo isso regado ao melhor suporte para aceleração gráfica do gênero. ■



O piloto pode voar com bravura, desviando de canhões e bombas, dando vários rasantes

PC GAMER BRASIL — **78%**

Um simulador acessível com uma única diferença do anterior, armas nucleares

Requisitos mínimos: Pentium 166, 32 MB RAM
Novalogic – www.novalogic.com

Heavy Gear 2

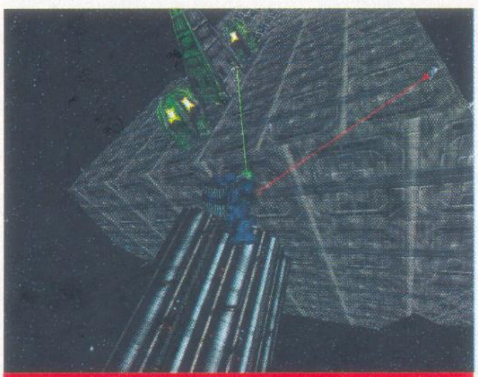
Assuma o controle de robôs gigantes

Antes de falar realmente do Heavy Gear 2, vamos fazer algo inédito. Pegue um pedaço de papel e uma caneta e desenhe duas colunas. Na coluna da esquerda, escreva o que deve existir num bom jogo de robôs e, na coluna da direita, o que não pode haver. Agora, encaixe as características a seguir nas colunas: poder entrar em batalhas poderosas, ficar frente a frente com seus inimigos, explodir edifícios, fazer tocaia, matar soldados pelas costas e usar de táticas de guerrilha.

Com certeza, você deve ter colocado os três primeiros itens na coluna da esquerda e os outros três na coluna da direita. Mas, como estamos falando de Heavy Gear 2, você terá de mudar completamente suas respostas. Tudo leva a crer que a Activision pegou o que há de melhor em Thief e Rainbow Six e decidiu fazer uma versão futurística. A começar pelo traje, que tem um nível de invisibilidade que depende de quantos anti-sensores você tem.

Na visão externa, você poderá observar sua máquina descamuflada sendo atacada por bazucas e mísseis de todos os tipos.

Aparentemente, a falta de senso de realidade é o que chama a atenção em HG2. A saída do realismo imposto por Mechwarrior ou Starsiege faz com que ele se pareça mais com um jogo do que um simulador. O irônico é que, com as missões atuais incluindo reconhecimento e infiltrações (tudo o que um esquadrão de elite faz), este jogo ofereça tão pouco.



Poucas animações e gráficos simplórios

Infelizmente, sua interação com o seu esquadrão não é das melhores. Existem poucas animações, e os gráficos são simples demais. A inteligência artificial é outro elemento realmente terrível.

Tirando estes deslizes, existem algumas atrações neste jogo. Objetivamente, em nenhum outro lugar você encontrará a beleza dos cenários de Heavy 2, as táticas de emboscadas bem sucedidas devido à ignorância dos inimigos, efeitos climáticos bem definidos e ótimos níveis. Mas, não pára por aqui: o modo multiplayer é incrivelmente imaginativo no desenho de seus níveis e uma voz de fundo dá um clima mais dramático a todas ações. ■

PC GAMER BRASIL — **60%**

Um pequeno passo no universo Mechwarrior

Requisitos mínimos: Pentium 166, 64 MB RAM e placa 3D
Activision - www.Activision.com

Total Annihilation: Kingdoms

Uma continuação quase sem nenhuma ligação com o primeiro jogo da série

Alguns gêneros de jogos sempre são bem aceitos no mercado mundial de games para PC. A série Command & Conquer que o diga. Depois de quase um milhão de versões, este game continua fazendo a cabeça dos gamemaníacos mais alucinados por jogos de estratégia. Mesmo sem acrescentar nenhum novo elemento, C&C conseguiu se manter nas prateleiras e no gosto popular. O mais curioso é que, mesmo batendo recorde de atraso, os jogadores mais fiéis esperaram e absorveram o produto de forma impressionante. Tiberian Sun é o melhor exemplo disto.

Mas, existem outros jogos que também ganharam novas versões ou pacotes adicionais e continuam na trilha do sucesso. Total Annihilation buscou sua força de sobrevivência no "rabo do cometa". Após ter ganho vários pacotes adicionais de missões, o jogo volta às lojas com uma nova versão.

O primeiro da série abriu um número descomunal de portas e clãs por todo o planeta. Sua idéia de estratégia e administração, misturada a bonitos gráficos futurísticos, atingiu marcas que nem mesmo os desenvolvedores esperavam. Sua interface fácil e seus gráficos sofisticados chamaram a atenção e fizeram com que se abrisse um lugar ao sol para este game como sendo um gênero à parte.

Total Annihilation: Kingdoms, quando estava sendo desenvolvido, encharcou a imprensa com informações de que algo extraordinariamente novo e revolucionário seria feito utilizando-se como base a engine original.

Atrasos e muitas informações confusas cercaram este título e até o jogaram à beira do abismo do esquecimento. Porém, tudo apontava para um grande final feliz, pois o fundador da Cavedog é, nada mais, nada menos, do que o poderoso Ron Gilbert, que havia saído de outra empresa para poder desenvolver seus projetos com mais liberdade.

O resultado pode ser simplesmente resumido como uma nova versão para um grande jogo. Mas, isto não significa que os horizontes alcançados serão ampliados.

A princípio, a história não tem quase nenhuma ligação com o enredo desenvolvido pelo primeiro da série. Enquanto em Kingdoms o jogador é transportado para um reino chamado Darien, aonde quatro reis imortais estão tentando tomar o controle, o primeiro da série parecia mais profundo e complexo, já que estava em jogo não só um simples reino, e sim uma galáxia inteira. De certa forma, o único laço que restou foi a idéia básica: destruir para não ser aniquilado.

Os exércitos ganharam requintes medievais e alguns toques de magia clássica de RPG

Os gráficos foram adaptados para a idade média. Cavaleiros com lanças e bolas cheias de espinhos presas a correntes substituem as unidades de assalto. Os inimigos variam de mortos-vivos a estranhas criaturas vindas do mundo do RPG clássico.

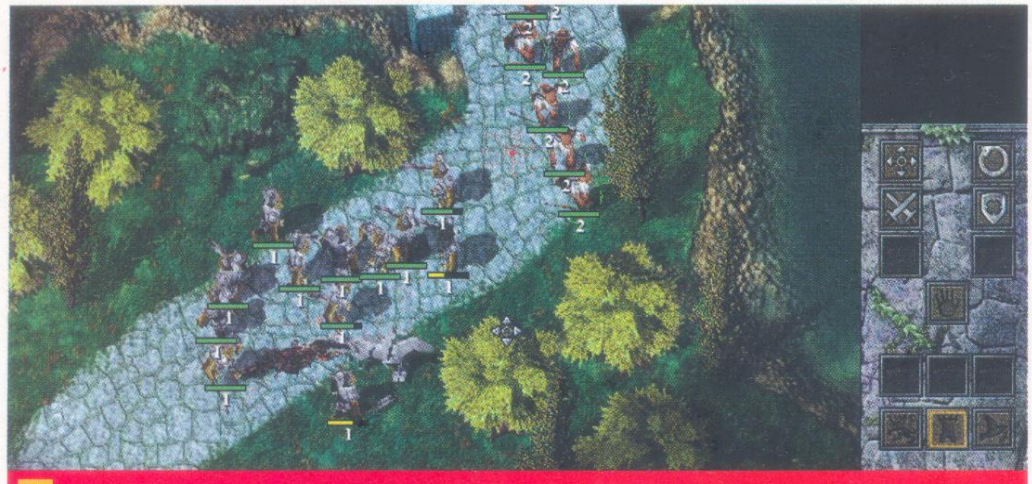
Os exércitos também ganharam requintes medievais e alguns toques de magia. Cada exército tem suas próprias características e habilidades. Porém, só quatro tipos de raças estão envolvidas na batalha.

As animações são interessantes e cheias de explicações importantes. Até um atlas está disponível para que o jogador possa entender melhor o que está se passando.

Os cenários são bem trabalhados e reservam vários tipos de emboscadas diferentes. Tudo isto seria digno do mais alto aplauso se não tivesse sido visto no primeiro da série.

As primeiras missões do modo single player são simples e até fáceis demais. O fato mais desapontador está em não poder construir nada durante as primeiras missões. Outra falha está no fato de que, diferente dos jogos de RPG, os objetivos são traçados antes mesmo de se iniciar a partida e devem ser cumpridos para que se possa prosseguir. A idéia de uma história não linear está totalmente descartada neste jogo.

Em muitos pontos, faltaram novos elementos para tornar Kingdoms novo e revolucionário como a equipe da Cavedog anunciou. Os fãs de estratégia poderão perder várias horas na frente da máquina jogando este game. Porém, os mais inquietos não conseguirão ir muito longe. ■



O controle das tropas é simples, no melhor estilo Total Annihilation

PC GAMER BRASIL

Um novo desafio para fãs de estratégia

68%

Requisitos mínimos: Pentium 233, 32 MB RAM
Cavedog – www.cavedog.com

DRIVER™

"VOCÊ É O MOTORISTA"

HARDCORE GAMING 5/5
PC GAMER BRASIL 95%
CYBERGAMES 9.8
POCG 97%

Driver: mais do que um game, uma verdadeira experiência retrô de perseguição automobilística, pilotagem e perícia.

- Perseguições em alta velocidade, onde cada detalhe, incluindo os estragos no seu carro, foram cuidadosamente recriados através de um engine que simula a física real.
- Ambientação baseada em filmes de perseguição da década de 70.
- Cenários que são réplicas perfeitas de grandes cidades americanas como San Francisco, Miami, Los Angeles e New York.
- Excelente tutorial e vários modos de jogo, perfeitamente combinados com um enredo policial envolvente.
- Possibilidade de montar os seus próprios replays cinematográficos das seqüências de jogo.

Velocidade e perícia no ritmo dos embalos de Sábado à Noite.

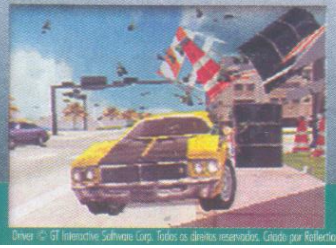
QUALIDADE SUPERIOR

Greenleaf

GT Distributed by GT Interactive Software

REFLECTIONS INTERACTIVE

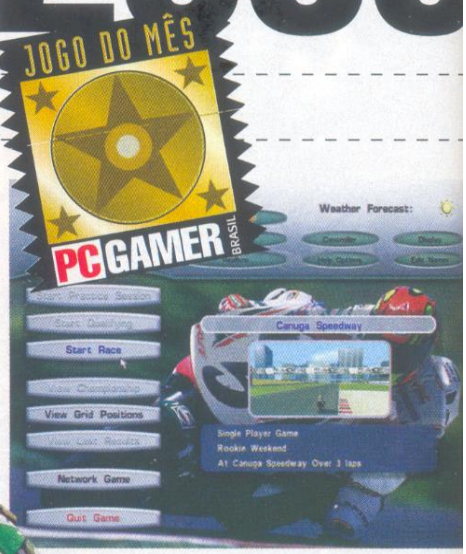
www.greenleaf.com.br



Driver © GT Interactive Software Corp. Todos os direitos reservados. Criado por Reflections Interactive Limited, uma empresa da GT Interactive Corp. Reflections e o respectivo logotipo são marcas registradas da Reflections Interactive Limited. GT e o respectivo logotipo são marcas registradas da GT Interactive Software Corp. Todos os outros marcas pertencem a seus respectivos titulares.

Castrol Honda Superbike 2000

A continuação do sucesso Castrol Honda Superbike Champions



Você poderá montar sua própria equipe e correr por 20 circuitos oficiais

Um som ao longe vem anunciar, mais uma vez, o início de uma nova emoção sobre duas rodas. Ainda que distante, ele é ensurdecedor. Um ruído que faz a adrenalina subir a mil, mesmo nos espectadores mais desatentos. Imagine, então, como está o coração do ser que está sobre uma das maiores criações do engenho humano, aguardando o sinal verde da largada. Uma máquina poderosa, que rasga o asfalto e leva a galera ao delírio já na primeira mudança de marcha. Considerado uma das categorias mais radicais da velocidade, o motociclismo já fez milhões de adeptos em todo o mundo. Público fiel e amante do poder sobre duas rodas não mede esforços para acompanhar de perto os praticantes desta fantástica modalidade.

Castrol Honda Superbike 2000 não precisa fazer esforços para trazer essa emoção das pistas à tela do seu PC. Nome já consagrado desde Castrol Honda Superbike Champions, este game vem, na versão 2000, prometendo levantar a galera fã de bons games de motociclismo.

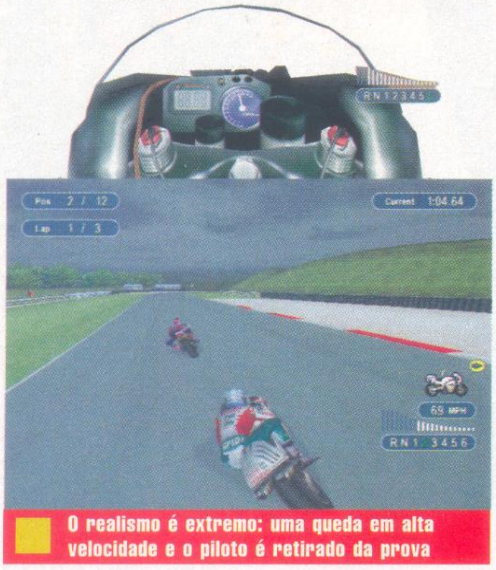
Apesar da ótima jogabilidade, o jogo não inovou em nada. Mas como a tecnologia na produção de games não pára, muitas alterações fazem parte do novo currículo da série Castrol Honda. A começar que a própria equipe que leva o nome do jogo proporcionou suporte total para a construção do novo game, revelando os segredos mais preciosos do que rola nos bastidores do motociclismo.

Muitas pistas foram incluídas: somam 20 diferentes, com circuitos oficiais pelas diversas localidades do mundo. Os mais diversos tipos de terreno fazem parte delas, garantindo diversão total para quem busca aventura nas superbikes.

As animações do jogo são muito bonitas, bem como as fotos apresentadas em todo o game. A melhor maneira de curtir um bom vídeo é sentir a sua própria corrida por meio do replay automático que está presente após cada prova. Com mudanças radicais de visão, sua corrida se transforma em um grande espetáculo, mesmo que tenha corrido mal, é incrível.

Castrol Honda impressiona por um motivo muito especial. São tantas as opções de configuração do jogo, que você pode personalizar até tipos diferentes de roda para a sua moto. Além disso, pode-se alterar mais de 5 tipos de categorias diferentes de habilidade, o que proporciona um estilo de corrida e comportamento da motocicleta diferentes.

O jogo lhe proporciona ainda a opção de montar a sua própria equipe e jogar contra todas as outras participantes dos campeonatos. Para realizar essa disputa, você conta com a possibilidade de realizar sempre um treino prático na pista escolhida. Se não quiser, pode partir direto para o treino classificatório do circuito em questão e ver como se sai contra o tempo. Isso garantirá uma largada muito mais promissora, já que nos campeonatos mais experts, os pilotos detonam e te deixam comendo poeira. Largar bem, portanto, é importantíssimo. Mas, se quiser se aventurar, pode iniciar direto no campeonato.



O realismo é extremo: uma queda em alta velocidade e o piloto é retirado da prova

Castrol Honda Superbikes 2000 é u simulador de moto cheio de detalhes. Des os cenários de fundo até a sua própria moto, o game impressiona. No decorrer uma prova então, fica claro o sucesso deste game. O movimento certeiro dos pilotos, as curvas fechadas, as capotagens e atropelamentos estão bem próximos de uma competição verídica e atraem o futuro piloto para jogadas inesquecíveis.

Para conferir tudo isso, nada melhor do que múltiplas e bem desenvolvidas visões de jogo. Em primeira pessoa, o painel já dá uma idéia do cuidad do game em transmitir sensações reais. Diversas outras visões estão presentes, incluindo a famosa posição (com a moto à frente) de Road Rash, no MegaDrive.

Apesar do destaque do game ser a jogabilidade, não espere ser embalado pelo som d jogo. Motores esganiçados e uma trilha sonora fra foram descontados da folha de pagamento de Cast 2000. Como muitos gamers adoram detonar com u som cruel de fundo, isso realmente deve ser considerado um ponto fraco.

Castrol Honda Superbike 2000 continua na br pela preferência de simuladores de motos, mesmo s novidades em relação ao seu antecessor. Porém, é diversão e qualidade à toda prova! Preço R$ 24,90.

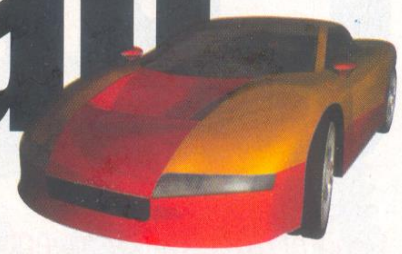
PC GAMER BRASIL **80**

CHS 2000 é um detalhado e competitivo simulador de motos

Requisitos mínimos: Pentium 133, 16 MB RAM
Greenleaf - www.greenleaf.com.br

www.cdexpert.com.br

Motorhead



Velocidade e desafios alucinantes

Procurando por velocidade? Que tal partir para um dos maiores desafios automobilísticos já vistos? Bem, se sua resposta for positiva para as duas perguntas, bem-vindo ao mundo de Motorhead. Aqui, a velocidade está intimamente ligada ao perigo e ao maior teste de reflexos de todos os tempos.

Diferente de outros jogos de corrida, este game apresenta um dos mais altos graus de dificuldade do gênero. Mas, isto não significa que você viverá batendo ou sempre chegará em último lugar. Na verdade, tudo é uma questão de prática. A resposta do carro é bem realista e a interface de controle é totalmente intuitiva.

As pistas são extremamente sinuosas e, para alegria dos malucos de plantão, cheias de obstáculos. O toque de criatividade fica por conta de um único detalhe: você estará correndo em rodovias expressas e haverão pedágios e alguns trechos em obras. Para aumentar a adrenalina, não existem guardas, e a velocidade pode ser abusada sem problemas.

Correndo por rodovias, os obstáculos são um grande teste de reflexos

Os gráficos são bem trabalhados, e o maior destaque fica por conta da neblina, que dificulta, em muito, a disputa. Mas, os cenários também merecem elogios.

Ao todo, existem dez carros diferentes para serem pilotados, que são habilitados no decorrer de sua carreira. O objetivo básico é vencer, custe o que custar. Em resumo, Motorhead é uma boa oportunidade de descobrir o quanto você é bom no volante. Preço R$ 24,90. ■

PC GAMER BRASIL — **68%**

Gráficos bem trabalhados e uma jogabilidade bem realista a preço convidativo

Requisitos mínimos: Pentium 90, 16 MB RAM
Gremlin/Greenleaf - www.greenleaf.com.br

Jetfighter FullBurn

De volta aos velhos e bons tempos da guerra fria

Simuladores de vôos têm seus gamers fiéis. Por mais que as empresas desenvolvedoras se esforcem em criar novas tecnologias, muitos jogadores ainda preferem os velhos clássicos. A mesma coisa se aplica a alguns tipos de filmes: Top Gun ainda consegue atrair uma boa parcela de fanáticos por velocidade e nuvens, mesmo já tendo mais de uma década.

O grande problema da nova safra de jogos deste gênero está no mito que todo simulador é chato, cheio de teclas e comandos.

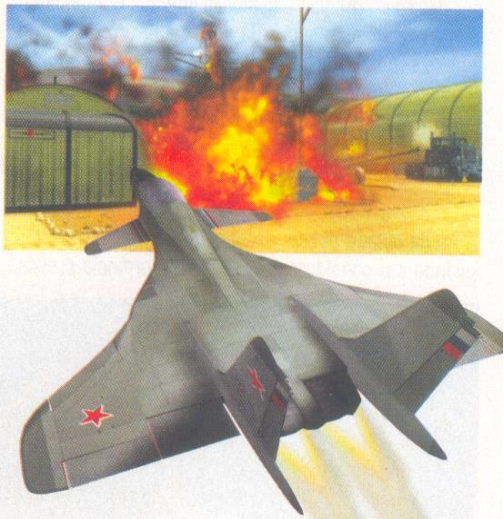
A segunda grande guerra nunca pareceu tão formidável

Além disso, não tem uma história envolvente, muitas vezes se resumindo em repetições: levantar vôo, ficar ouvindo uma voz chata dando ordens absurdas, destruir inimigos e pousar.

Por sorte, a coisa não acontece desta forma com FullBurn. O ano é 2006 e a guerra fria parece estar recomeçando. Já era de se esperar que russos e americanos não iriam ficar quietos por muito tempo. Toda a briga gira em torno da descoberta de uma nova estação petrolífera no mar de Barrents, próxima à Noruega. Sua missão: exterminar russos ou americanos, dependendo do lado em que você estiver. Porém, muitas outras coisas acontecerão durante as incansáveis lutas áreas.

A jogabilidade não é muito complicada. Vale lembrar que estamos falando de simuladores de vôo, onde uma enorme quantidade de teclas faz parte do perfil. Mas, não se preocupe: neste caso, você não terá de ter cem dedos.

As animações são bem variadas e dão ao jogador todas as informações necessárias para entender as operações militares. O que mais chama atenção é a possibilidade de "passear" pela base, como num adventure.



Os inimigos são bons de pontaria, mas, tendo a acessibilidade dos controles ao seu favor, o trabalho não será tão árduo, mas bem emocionante. ■

PC GAMER BRASIL — **70%**

Um simulador de vôo amigável e cheio de história dublada em português

Requisitos mínimos: Pentium 133, 16 MB RAM
Mission Studios/Greenleaf – www.greenleaf.com.br - R$ 24,90

Gangsters

Uma chance única de encarnar um verdadeiro Al Capone

A década de 20 foi sem dúvida nenhuma, a era de ouro do crime organizado. Mafiosos e seus capangas faziam o que bem entendiam pela cidade, enquanto a força policial parecia impotente perante ao glamour e a violência destes homens de negócio. Al Capone e amigos "carcamanos" acabaram tornando seus serviços ilícitos em fonte imortal de inspiração para cineastas de todo o mundo.

Estranhamente, a indústria de games para PC, até o momento não tinha aproveitado desta fonte na medida certa. São bem raros os jogos que utilizam o mágico submundo da máfia como pano de fundo para ação. Mas a Eidos, conhecida por seus projetos revolucionários, resolveu pegar o melhor da vida dos gangsters e colocar em um jogo de estratégia recheado de ação.

Como não poderia deixar de ser, a história de Gangsters se desenvolve em uma cidade muito parecida com Chigaco dos anos 20, cheia de prédios, carros e todos os referencias extremamente concisos com a história. A visão adotada pela equipe de desenvolvimento foi a isométria em 2D, que permite ao jogador um maior controle sobre tudo o que está acontecendo na cidade. Possibilitando, inclusive, olhar por dentro de prédios e estabelecimentos comerciais.

A animação inicial dá ao jogador um resumo do que se espera que ele faça para sobreviver no jogo. O objetivo principal é construir uma quadrilha perfeita, tomar conta da cidade e evitar qualquer problema com os homens da lei, mesmo que sejam necessárias algumas práticas desleais e obscuras.

Obviamente, os meios para se manter como dono da cidade devem ser precisos e violentos, levando em consideração que a concorrência cresce a cada segundo e que seus oponentes se utilizam de golpes muito mais baixos para subir na vida. A dica para evitar se perder neste mundo onde a lei é feita pelos próprios jogadores, é fazer periodicamente alguns pagamentos extra a juízes e políciais para que não haja interferência no comércio ilegal de bebidas. Mas, se mesmo assim alguns sujeitos insistirem em perturbar a paciência, o jogador poderá "dar fim" aos traidores no melhor estilo italiano.

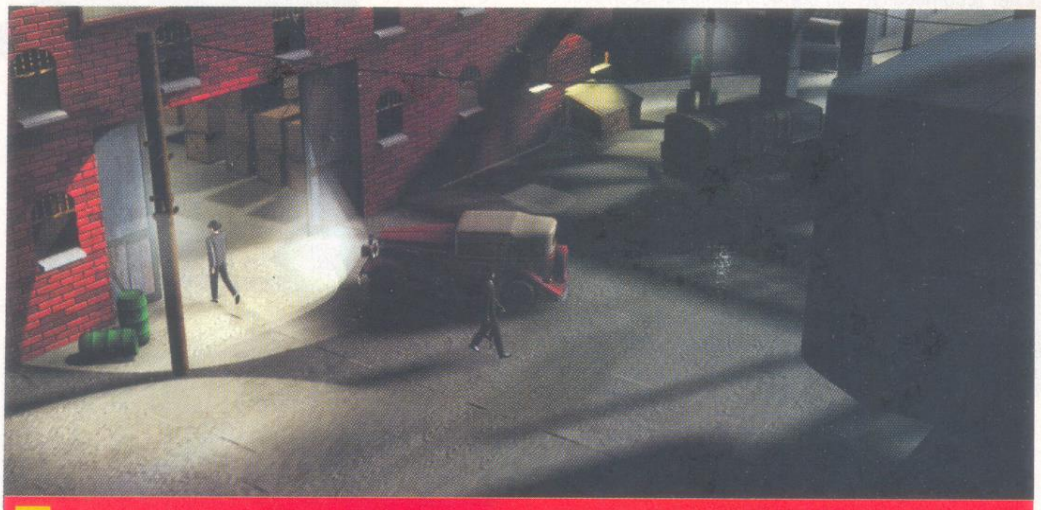
A visão isométrica 2D permite ao jogador ver tudo o que acontece no decorrer das ações

A interface do jogo é um convite aos mais audaciosos estrategistas de plantão. Existem diversas janelas que exigem um certo tempo para poder se trabalhar com facilidade. Porém, tudo, desde ordens à seus subordinados, passando por contratação de novos membros até a elaboração de rotas de distribuição de bebidas e aquisição de novos veículos e armas podem ser realizados de maneira rápida e eficaz, a partir do momento que o jogador já estiver habituado a utilizar os diferentes menus existentes no jogo.

Tudo em Gangster é tratado com extrema precisão. Diferente de outros games de estratégia e administração, não existem elementos perdidos ou sem conexão com a história. Apesar de seguir a política tradicional dos jogos de estratégia composto, por turnos, há muita ação e grandes animações gráficas. A primeira página do jornal funciona como u relatório de todas as operações ilegais que estão ocorrendo na cidade. Levando em conta que o jogado não vê as ações de seus concorrentes, a imprensa é responsável por transmitir todas as informações dos submundos. Isto permite aos mafiosos descobrirem a intenções adversárias e com quais grupos poderão surgir alianças "financeiras".

A grande diversão fica por conta de ver as ações acontecendo em tempo real. Colocar alguns quilos de explosivos em um quartel general inimigo e, aguardar o desastre do outro lado da rua pode significar horas de gargalhadas e um grande "empurrãozinho" nos negócios.

Para todos os tipos de jogadores, Gangster é uma chance de voltar no tempo e abrir um pequeno negócio ilícito ou controlar uma cidade inteira com requintes inéditos. Preço R$ 24,90 ■



O jogo é uma viagem de volta a era de ouro do crime organizado

Um game rico em detalhes

A Eidos não poupou esforços em criar um universo realmente rico em detalhes. Fora ter recriados todos os costumes da época, ao todo existem mais de mil diferentes tipos de construções, que vão desde apartamentos até lojas de departamento e bares clandestinos.

O mais impressionante fica por conta da existência de mais de cinco mil pessoas diferentes habitando esta cidade, todas com profissões e interesses diferenciados, que podem integrar sua turma caso a remuneração seja recompensadora.

PC GAMER BRASIL

Estratégia em tempo real nos anos dourados do crime

71%

Requisitos mínimos: Pentium 166, 32 MB RAM
Eidos/Greenleaf – www.greenleaf.com.br

www.cdexpert.com.br

Constructor Street Wars - Guerra nas ruas

DESTAQUE PC GAMER BRASIL

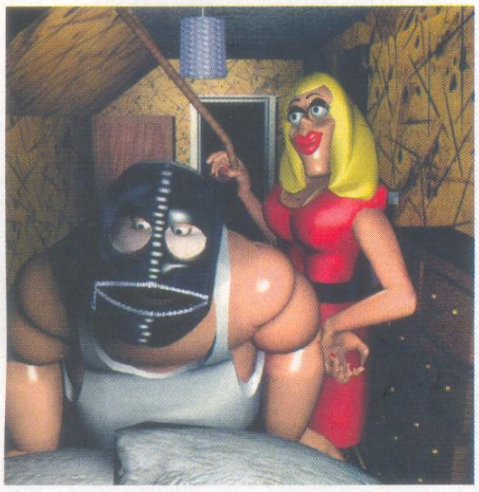
A continuação do jogo mais irônico e divertido de todos os tempos

O Constructor original conseguiu criar um verdadeiro marco na história dos jogos para PC. Irônico e divertido, este game levou os conceitos de estratégia e administração a um patamar que muitos desenvolvedores achavam impossível atingir. Seus requisitos mínimos e sua interface acessível, acrescidos de excelentes animações gráficas e incrível jogabilidade, foram considerados uma verdadeira revolução no conceito.

Mas, a System 3 queria muito mais. Seu fruto, apesar do enorme sucesso, não poderia parar por aí. Street Wars é a continuação que estava faltando para consagrar o gênero. Só que, desta vez, os divertidos e sarcásticos construtores estão mais preocupados em tomar conta da vizinha, tendo suas habilidades de construção mais aprimoradas. A rica seleção de prédios está muito mais forte agora. Enquanto no primeiro o jogador estava limitado há algumas instalações comerciais e residenciais, em Guerra nas Ruas, você terá a opção de montar sex-shops, cassinos, cinemas, entre muitas outras coisas.

As animações gráficas continuam extremamente divertidas e cheias de segundas intenções. Em alguns pontos do jogo, você verá piadas realmente bem boladas, que reforçam a idéia básica do jogo: ser o mais divertido de todos os tempos, superando seu antecessor. O velho e amado humor negro também recebeu reforços: o pagamento de propina para os homens da lei, o envio de ajuda de custo aos amigos italianos e o auxílio aos dependentes químicos estão mais ativos.

A interface continua bem acessível e prática. Para os construtores novatos, um tutorial totalmente em português ensina todos os conceitos básicos para não falir nos primeiros minutos. Já para os empreiteiros de plantão, tudo parece muito familiar e bastante simples, mesmo levando em consideração a enorme quantidade de novidades.



As animações continuam as mais irônicas já vistas em jogos para PC

A variedade de cenários é extremamente surpreendente

O nível de dificuldade foi aprimorado. Ao invés das exigências dos inquilinos atormentarem logo no início do jogo, isto só irá acontecer um pouco mais tarde, quando o jogador já estiver bem preparado e com uma estrutura bem firmada. Porém, a demora nas reclamações vem acrescida de novos problemas, como maníacos sanguinários apavorando toda a vizinhança, baratas gigantes atormentando a vida das bondosas senhoras, entre muitos outros probleminhas do dia a dia.

A variedade de cenários também foi aperfeiçoada. Ao contrário do que acontecia em Constructor original, agora existem paisagens urbanas que podem ser remodeladas à gosto do jogador. Quase tudo pode ser comprado e reformado, aumentando a interatividade entre os elementos do jogo.

Um detalhe que não pode passar em branco é a concorrência feroz. Muitos outros espertinhos estarão interessados na mesma coisa que você, e não pouparão esforços para obter êxito em suas aventuras financeiras. A ênfase de Guerra nas Ruas, como o próprio nome diz, está em usar artifícios divertidos e ilícitos na conquista de uma vizinhança inteira. As instalações comerciais são a melhor solução para atingir seus objetivos. Em poucas palavras, pode-se resumir este novo título como uma nova empreitada divertida por um mundo onde o humor negro reina absoluto. ■

Humor brasileiro

Diferente do que acontece com a maioria dos games que chegam ao Brasil, Street Wars entra nas lojas totalmente localizado. Mesmo tendo uma jogabilidade extremamente intuitiva, estando tudo em português, o jogador pode interagir mais intensamente com o game. As piadas foram adaptadas para que o jogador não encare pela frente gracinhas sem nenhum tipo de referencial.

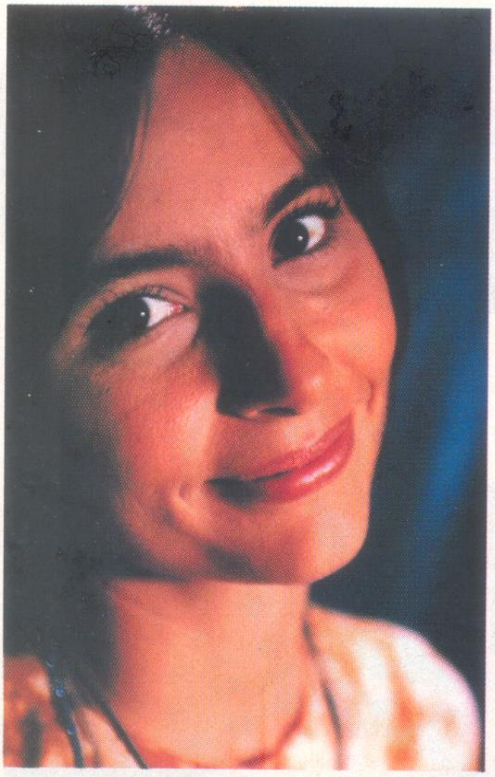
PC GAMER BRASIL

Uma aventura imperdível pelo mundo dos negócios dublado em português

78%

Requisitos mínimos: Pentium 166, 16 MB RAM
Studio3/Greenleaf – www.greenleaf.com.br

As Estrelas que Jogam



Nesta nova seção, você poderá conhecer um pouco mais o universo gamemaníaco de seus astros preferidos, que assim como você, passam horas na frente do PC.

Este mês, nós conversamos, com exclusividade, com a VJ mais alucinada por games de toda a MTV Brasil: Soninha. Aos 32 anos, Sônia Francine Gaspar Marmo, formada em cinema pela USP, é uma gamemaníaca assumida. Apresentando diversos programas na MTV e no canal por assinatura ESPN Brasil, ela ainda arruma tempo para mergulhar de cabeça neste fantástico mundo virtual.

PCG - Quando você tomou conhecimento do universo dos games?

Soninha - *Minhas primeiras experiências com jogos foram no XT do meu (ex-)cunhado, que já tinha computador em casa quando isso ainda era meio raro . Eu adorava fazer a galinha atravessar a avenida movimentada, hehe. Muitos anos depois, quando eu já tinha o meu próprio PC, viciei em Tetris e Prince of Persia. Com o tempo, fui descobrindo algumas coisas mais elaboradas...*

PCG - Que tipo de jogo mais lhe agrada?

Soninha - *Gosto mais dos jogos de raciocínio do que dos de corrida contra o tempo ou tiro-ao-alvo, em várias versões que existem por aí.*

PCG - Há algum gênero em especial que você não gosta?

Soninha - *Eu não gosto dos jogos violentos. Apesar de que, em alguns casos, o enredo é bem interessante e cheio de encantos.*

PCG - Qual é a sensação de jogar para você?

Soninha - *Até um certo ponto, jogar é uma deliciosa maneira de relaxar. Mas, se você se deixar levar um pouquinho longe demais, é capaz de acabar se irritando com o próprio jogo! Ou porque você quer parar e não consegue, e diz "só mais um pouquinho", ou porque não consegue melhorar o desempenho. Mas, isso pode acontecer com qualquer coisa, com um livro que você não consegue largar, uma conversa ao telefone ou uma paciência com baralho de verdade.*

PCG - Você acha que o universo de games é machista?

Soninha - *Assim como no futebol, os homens chegaram primeiro e agora estão perdendo a vez para as mulheres. Tenho várias amigas que jogam. O maior exemplo de que estamos chegando lá é Lara Croft.*

PCG - Você acha que os jogos podem influenciar a vida das pessoas?

Soninha - *Acho que, se um jovem puder ser influenciado e mudar o seu comportamento por causa de um jogo, isso significa que já há qualquer coisa errada com ele. E é claro que ele também pode ser influenciado por um gibi, um livro, um filme, uma música ou um sonho. Todo mundo se identifica, durante algum momento da vida, com um personagem de ficção, um artista, um esportista, um amigo... E você pode até brincar de ser como essa pessoa, mas tornar sua vida um clone não é o caminho.*

PCG - Há pouco tempo, alguns crimes voltaram a atenção da mídia para um verdadeiro absurdo: achar que os computadores influenciavam, de maneira negativa, a vida das pessoas. Qual seria a explicação para a atitude destas pessoas?

Soninha - *Eles têm algum defeito na sua compreensão de mundo, fazendo com que não percebam a brutalidade, o absurdo do seu comportamento. Infelizmente, esse é um tipo de desvio típico da cultura americana, em que são comuns os casos de assassinatos em massa em escolas, igrejas, clubes, lanchonetes, por pessoas que se julgam portadoras de alguma missão ou coisa parecida. A parcela de culpa por estas influências vem da televisão, que vende violência a todo o momento.*

PCG - A idéia de proibir um determinado jogo de ser vendido resolve alguma coisa?

Soninha - *Certamente, não resolve nada. Transformar um jogo em algo proibido pela lei transforma os jogadores em "foras-da-lei", isto é totalmente estranho... Jogar, simplesmente, não é crime. Por que fazer com que um garoto vire criminoso só por causa do jogo que ele gosta?*

PCG - Algumas distribuidoras de games no Brasil estão implantando, de forma mais clara, u selo de classificação para os jogos. O que você acha?

Soninha - *Isto, talvez conseguiria desmistificar algumas mentes. Algumas pessoas são convencidas por números. A imprensa e estas empresas poderiam, também, apresentar um perfil dos usuários e provar que as pessoas que jogam não têm suas mentes prejudicadas. Vale lembrar que os verdadeiros vilões são aqueles que consagram idéias erradas a respeito do mundo.*

PCG - Qual seria sua mensagem para a naçã gamemaníaca?

Soninha - *Se o game "mandar" em você, procure se libertar dele como você sempre fez... Game tem de ser diversão, não obsessão e fonte de sofrimento. É bom não levar nada à serio demais.*

www.cdexpert.com.br

Acabou a Espera

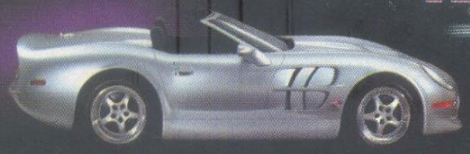
3D GAMER

BRASIL PC GAMER BY

Número 1. Edição para colecionadores.

Lançamento incrível com:

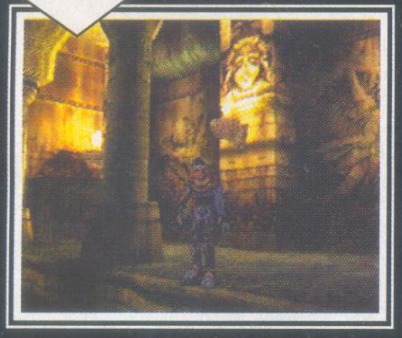
TEST DRIVE 5



JOGO COMPLETO

PREVIEWS

- Soul Reaver
- Castrol Honda
- Driver
- Unreal Tournament



REVIEWS

- Hidden and Dangerous
- Mig Alley
- Requiem

E muitos outros...

OS ÚLTIMOS DRIVERS PARA AS PLACAS:

Voodoo 3
Creative Blaster Banshee
TNT2 Ultra-Savage4

E ATUALIZAÇÕES INDISPENSÁVEIS:

DirectX 7.0
Intel Processor Frequency ID

A primeira revista especializada em games e placas aceleradoras 3D do país.

Se você estava se sentindo meio abandonado, pois não encontrava nenhuma revista especializada em placas aceleradoras 3D, sua espera chegou ao fim.

A Editora CD Expert está lançando a 3D GAMER, a primeira revista nacional feita exclusivamente pra você, gamer, que possui placa aceleradora 3D ou está pensando em adquirir uma.

Nesta revista, você vai encontrar reviews e previews dos games mais quentes do momento, análise comparativa de hardware, dicas de overclocking e tudo aquilo que você quer saber a respeito deste incrível mundo das placas aceleradoras de vídeo. Não perca tempo, acelere até a banca ou loja de informática mais próxima e pegue a sua.

Qualidade CD EXPERT

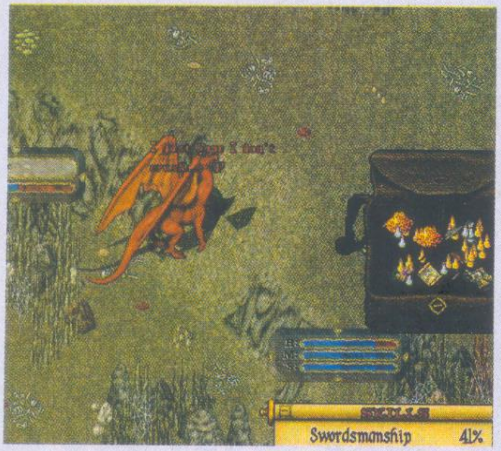
Uma viagem à idade média com Richard Garriott

O rei absoluto de Ultima Online, um dos maiores sucessos da comunidade mundial de RPG

Ele vive em um castelo com muitos quartos. Diz a lenda que ele tem milhares de potes de ouro. Ele é um lorde britânico que nasceu para fazer jogos de computador. Fundador Horigin Systems, Inc. e criador da mais badalada e milionária série chamada Ultima, este homem é considerado um dos mais excêntricos gênios de todos os tempos. Sua obra abriu milhares de clãs e ganhou centenas de adeptos pelo mundo. Seu mundo virtual é conhecido mundialmente. Alguns jogadores perdem horas vivendo neste universo paralelo.

Longe das leis mundiais, os códigos de ética são totalmente distintos. Os personagens que vivem nesta fantasia são vendidos por altos preços na Internet como escravos. O cumprimento das leis é feito pelos próprios usuários espalhados pelo mundo. Tudo funciona como na vida real; aquele que erra tem de conviver com seu erro pelo resto de sua vida, ou até realizar uma nova conexão.

Nós da PC Gamer não poderíamos perder a chance de entender um pouco melhor tudo sobre este fantástico mundo. Por isso estivemos com ele para saber um pouco mais sobre seus projetos e sobre Ultima, a série milionária que tem mudado o rumo da história online.



PCG - Quando você viu a verdadeira proporção de sua criação: Ultima?

Richard Garriott - *Quando nós decidimos fazer um Beta e 50.000 pessoas pagaram para ser testadores! Não imaginávamos que chegaríamos a este número.*

PCG - Como tudo isso aconteceu? Vocês tinham expectativa da repercussão?

Richard Garriott - *Não dava para saber exatamente. Mas, no exato momento do lançamento, nós tínhamos apenas um servidor, mas já havíamos planejado que quatro seria o número ideal. Agora nós temos quinze e ainda não é suficiente. Ultima Online é o jogo de PC cuja venda foi a mais rápida da história da Electronic Arts e da Origin. Isso sem falar no enorme numero de prêmios.*

PCG - Deixando de lado a parte financeira, como eram os seus sentimentos em relação ao jogo na sua essência?

Richard Garriott - *Bem, meus sentimentos eram meio confusos. Quando fizemos este game, nós estávamos completamente despreparados. Nós precisávamos de burocracias governamentais para poder*

www.cdexpert.com.br

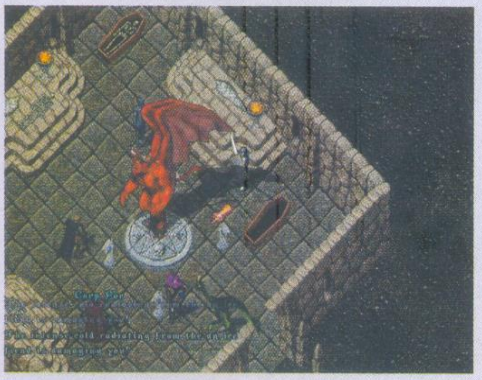
administrar o universo de Ultima Online. Nós tínhamos mais de 100.000 assinantes, o que é equivalente à população de uma cidade pequena. Alguns dos cidadãos reclamaram sobre alguns problemas, os quais foram um tanto quanto complicados para resolver.

PCG - Pela proporção de Ultima, vocês tinham em mente que qualquer mudança poderia acabar se voltando contra vocês?

Richard Garriott - *Sim, algumas pessoas não estavam apreciando nosso trabalho e continuam não gostando. Mas, continuam trilhando nosso caminho no mesmo sentido.*

PCG - Se uma pessoa passar muito tempo neste mundo virtual, sua vida será modificada?

Richard Garriott - *Bem, a grosso modo, Ultima deve ser jogado de seis a oito horas por dia. Tem de sobrar algum tempo para o jogador dormir, ir à escola, entre outras coisas. As pessoas estão utilizando muito do seu tempo neste mundo virtual, então isto está se transformando em uma parte da sua personalidade. Isto não é prejudicial, é só uma nova maneira de adquirir experiências.*

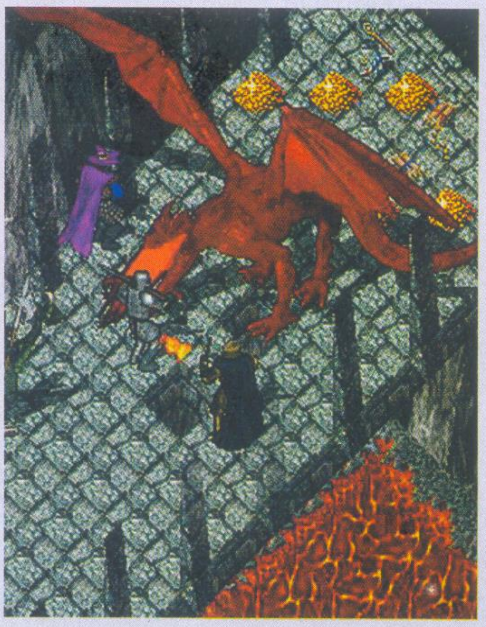


PCG - Será que passar a vida na frente do micro, preso a um mundo virtual, não evita que a pessoa aprenda com seus erros?

Richard Garriott - *Nós pusemos coisas em Ultima Online de maneira proposital. Por exemplo: eu estou muito orgulhoso de saber que construí um jogo em que os personagens são muito persistentes. Se você sair fazendo coisas ruins, estas coisas te perseguirão pela vida inteira.*

PCG - Quer dizer que, cometendo um ato errado, o jogador tem de conviver com ele?

Richard Garriott - *Sim, em Ultima Online, você poderá criar muitos personagens, mas, nos jogos futuros, isto não será mais possível. Se você quiser viver uma vida de aventuras, esta será uma escolha para a vida toda. Você terá que viver isto.*



PCG - Você gostaria de ver os personagens envelhecendo, por exemplo?

Richard Garriott - *Sim. De fato, nos futuros jogos, eu espero ter gerações e criar ciclos de vida. Sem esquecer de que os personagens terão de se casar e criar seus filhos.*

PCG - Como você mantém Ultima Online?

Richard Garriott - *Nós temos uma grande equipe de mais ou menos 50 pessoas que fazem este trabalho dia-a-dia.*

PCG - Quem controla hoje em dia o universo Ultima?

Richard Garriott - *Basicamente, os jogadores da comunidade se alto policiam. Os americanos, em geral, gostam de resolver tudo na briga. Os europeus são bem mais políticos.*

PCG - Qual a maior realização social para o jogador de Ultima?

Richard Garriott - *Agora mesmo, a posição mais alta na política que você pode alcançar é o que nós chamamos de conselheiro. Mas eu tenho brincado deixando as pessoas como regentes, para ser exatamente como um lorde britânico por um dia. Até o momento, o castelo do lorde britânico tende a ser desocupado, para que pessoas anônimas sintam o poder. Mas, como regente, você pode morar num castelo e criar suas próprias leis. Você pode mudar as penalidades por morte, aumentar as taxas de imposto. Naturalmente, você pode ser chutado para fora se as pessoas não forem com a sua cara também.*

PCG - Você fica excitado em saber que alguns jogadores vendem seus personagens pela Internet?

Richard Garriott - *Vejo isto de uma forma natural; se você perdeu várias horas ou dias para conseguir um personagem desenvolvido, nada mais justo do que poder comercializá-lo.*

PCG - Algumas companhias têm cogitado a hipótese de vender vários produtos para seu game. Como você vê este fato?

Richard Garriott - *Eu acho que isto não é uma boa idéia. Imagine pagar para ter uma espada e, depois de alguns minutos, perdê-la ou ser roubado...*

PCG - Qual a mensagem que você gostaria de mandar aos jogadores de Ultima no Brasil?

Richard Garriott - *Continuem jogando e não abondem o universo de Ultima. Gostaríamos de ver mais clãs brasileiros dedicados.*

O seu mané coloca a legenda, por favor

Conheça alguns clãs espalhados pelo mundo inteiro:

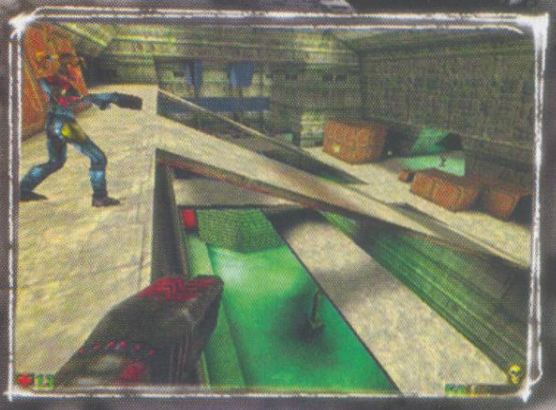
ultima.lightning.net/
town.uo.com/
lcuo.lordsofchaos.org/
www.netpar.com.br
srv3.persocom.com.br/UnscarreD/
www.craice.com.br/brazilianknights/
www.syg.com.br
www.geocities.com/Baja/9121/main.html
www.soabr.com
www.ida.net/users/sengir/sengir.htm

Viajando para o universo de Ultima

Se você ainda não conhece o maravilhoso mundo de Ultima Online, acesse o site abaixo e descubra porque milhares de pessoas do mundo inteiro estão adquirindo seu passaporte para esta terra de magia.

www.uo.com - site oficial

Unreal



O mais real de todos os pesadelos

www.cdexpert.com.br

O inferno pode estar mais próximo do que se imagina. Para aqueles que cresceram imaginando que o inferno é quente, transformem agora a sua sensação de calor em poderosas explosões remanescentes de equipamentos jamais vistos. Para aqueles que imaginam um demônio mor e uma horda de seres desprovidos de face, com chifres lhes castigando a fronte e a deformidade como pagamento à sua conduta, preparem-se para sentir o medo em sua total essência. Unreal chegou... e você já está condenado!

É impossível saber como é acordar dentro de um pesadelo. Estar desprovido de poder e ter seu medo ampliado a cada segundo são sensações horríveis quando recebidas ao mesmo tempo. Seu cérebro parece não reconhecer absolutamente nada do que acontece, e o que resta? Um instinto de sobrevivência que transforma o em um ser vegetativo, procurando sempre uma luz para iluminar um caminho incerto.

Forças ocultas e um destino maldito. Você não é capaz de buscar nenhum tipo de ajuda e muito menos entender porque seu corpo faz parte, cada vez mais, de uma nova linha de tempo, negra e misteriosa. Um único conhecimento: você se encontra completamente preso em uma espaçonave alienígena.

Prisioneiro, escravo, cobaia. Você está à mercê de um povo escuro, poderoso e totalmente sem escrúpulos. Sua cela é um poço de energia podre que drena cada vez mais qualquer tentativa de fuga, somada ao poderoso arsenal dos carcereiros e ao melhor sistema de detenção já visto no cosmos. Mas isso não continuará assim. A referida linha negra do tempo sofre uma metamorfose por um milésimo de segundo, tempo este suficiente para retirar seu corpo da posição de prisioneiro para a tão aguardada liberdade. Uma explosão repentina faz toda a vida a bordo ser enviada para a dimensão dos mortos. Você é o único sobrevivente, mas mergulha agora em um ambiente de infindáveis problemas, o nosso inferno - protagonista do primeiro parágrafo.

Unreal é o nome da atual situação, e nos traz o mundo de Na Pali, repleto de dificuldades. Diversos seres aguardam ansiosos que o acaso lhes presenteie com corpos desnorteados. Nomes como Skaarjs, Sliths, Mercenários, Brutes, Kralls e Titans soarão como o badalo da morte em seus ouvidos assustados. Muito sangue será derramado. Milhares de lutas serão travadas em nome do sopro da vida. Nesta terra de incontáveis perigos, o lema principal é sobreviver. A missão nunca pareceu tão simples... e, ao mesmo tempo, nunca foi tão difícil de ser concluída.

UNREAL: O Jogo

Totalmente ambientado na atmosfera acolhedora de Unreal, fica mais fácil entender o que este jogo representa para a nação gamemaniaca. Como é de conhecimento dos gamers, algumas categorias de jogos são preferidas pela sua aproximação com a realidade. Unreal faz parte desta galeria de sucesso: é ação 3D total, do começo ao fim!

Uma história envolvente e muitos desafios. Unreal é um game muito interessante, que foge do tiroteio padrão e envolve o jogador em batalhas contra inimigos bem criados e assustadores. Os cenários de Unreal são constituídos pelas mais diferentes formações, visto que você foi lançado em um planeta qualquer, na vastidão do universo.

Incorporando muita tecnologia em armamentos pesados, o jogo, mais uma vez, se transforma e se completa. São muitas as armas disponíveis, além de uma série de equipamentos que serão muito úteis no decorrer dos níveis. Desde armaduras de proteção até amplificadores de potência, você poderá sentir em cada explosão o incremento da jogabilidade. E, para os jogadores que curtem a obscuridade, uma nova surpresa: sistemas de invencibilidade!

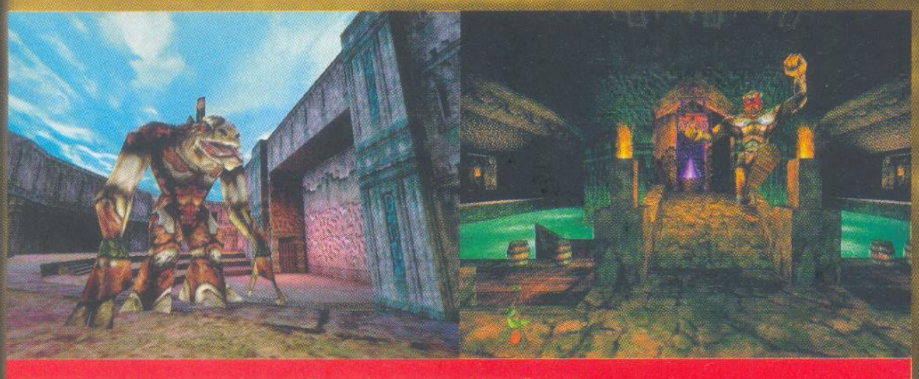
Correr, saltar ou mergulhar: tudo é válido e, muitas vezes, necessário para não perecer na mão inimiga. Os seres que desejam sua alma possuem armas tão poderosas quanto as suas, além de habilidades extras que podem fazer a diferença em um descuido seu. Fique atento!

A Instalação

Ao inserir o CD-ROM do jogo completo UNREAL, uma interface automática será apresentada. Nela, você encontrará diversas opções, como o acesso ao vídeo da seção Radical, os demos-jogáveis, dicas, etc. Clique no botão **UNREAL**, para acessar a área reservada ao game e, por fim, em **INSTALA** para iniciar a instalação.

Caso esta interface automática não apareça, execute o arquivo **CDGAMER1.EXE** para que a interface de acesso ao conteúdo descrito acima seja apresentada.

Depois disso, siga os procedimentos que serão fornecidos na tela do programa de instalação.



Prepare-se para entrar em um mundo, aonde seus pesadelos são reais

Comandos

TECLADO:

- ↑ andar para frente
- ↓ andar para trás
- ← virar à esquerda
- → virar à direita
- < deslocar-se lateralmente à esquerda
- > deslocar-se lateralmente à direita
- ctrl atira com a arma primária
- alt atira com a arma secundária
- barra espaço pula
- 0 / 8 seleciona arma
- / troca de arma
- enter ativa o inventário
- [ ] alterna entre os itens do inventário
- shift alterna entre correr/andar
- F2 ativa/desativa tradutor

MOUSE:

- **Movimento do mouse** - rotação do jogador
- **Botão esquerdo** - atira com a arma primária
- **Botão direito** - atira com a arma secundária

COMANDOS EXCLUSIVOS PARA MODO DE JOGO DEATHMATCH:

- F finge de morto
- F4 apresenta o painel de pontuação

Jogando UNREAL

São duas as formas de se jogar UNREAL após a sua instalação:

1. Por meio da interface de acesso do CD, clicando no botão **UNREAL** para acessar a

área reservada ao jogo e, por fim, clicando em **RODA**.

2. Clique no botão **INICIAR** (Start), depois em **PROGRAMAS** (Programs), em seguida **UNREAL** e, por fim, novamente em **UNREAL**.

O Armamento

Dispersion Pistol - esta é uma arma cuja configuração padrão pode não parecer muito boa. Porém, quando equipada com acessórios extras, se transforma em um verdadeiro canhão.

Automag - apesar de ser uma boa arma, sua munição se esgota muito rapidamente.

Stinger - originalmente, era um instrumento de mineração. Agora, foi transformada em uma arma muito poderosa.

ASMD - tem um poder de destruição bastante elevado podendo, inclusive, derrubar um edifício inteiro. Foi adaptada para derrubar um inimigo com extrema facilidade.

8-Ball Launcher - potente disparador de foguetes e granadas.

Flack Cannon - ao invés de usar balas, esta arma utiliza pedaços de metal pontiagudos que, quando disparados, causam grandes estragos.

Razor Jack - dispara grandes lâminas giratórias capazes de cortar seus inimigos em milhares de pedaços.

GESBioRifle - mais potente que a Stinger, esta arma dispara resíduos de tarindium, que explodem assim que atingem um alvo vivo.

Assault Rifle - quando utilizada no modo secundário, esta arma oferece uma grande "diversão" por meio de poderosos zooms. O impacto é fenomenal.

MiniGun - uma prática e eficiente metralhadora.

A Tela de Jogo

São sete os indicadores que devem ser observados na tela de jogo. Todos eles representam a sua atual situação na partida, informando sobre mensagens importantes, ícone de status, etc.

1. Armadura - exibe as armaduras ou equipamentos de defesa que estão ativos;

2. Nível da Armadura - indica o nível atual de proteção que a armadura ativa está lhe proporcionando (de 0 a 300);

3. Inventário - é nesta barra que são apresentados todos os itens do seu inventário. Quando um item está selecionado, seu ícone apresenta um contorno branco. Já os itens ativos apresentam um contorno vermelho. Para retirar a seleção de um item, basta teclar ENTER.

4. Indicador de Saúde - apresenta o seu estado atual de saúde, que varia de 0 a 200.

5. Indicador de Munição - apresenta a quantidade de munição da arma atual.

6. Tipo de munição - indica qual é o tipo de munição da arma corrente.

7. Mensagens - são apresentadas na parte superior da tela, explicando determinado tipo de ação.

Detonando em UNREAL!

Algumas dicas podem ser muito úteis para que você se adeque rapidamente ao estilo de UNREAL. Detone:

Coletando objetos: para coletar qualquer objeto, basta passar por cima dele.

Empurrando objetos: basta correr em direção a eles.

Abrindo portas: basta ir de encontro a elas. Caso a porta não se abra, isto significará que a mesma precisa de uma chave.

Nadando: para nadar, utilize somente as teclas de movimentação. Durante o jogo, você pode conseguir trajes de mergulho. Se não estiver utilizando um, terá que subir à tona de tempo em tempo para respirar.

Configuração Mínima

- Pentium 166 MHz
- Windows 95/98/NT
- 100 MB HD livres
- 16 MB RAM
- Drive de CD-ROM 4X
- Placa de vídeo padrão PCI (mínimo 2 MB)
- Placa de som compatível com o Windows 95

De volta para mais... pesadelos!

Com a carga de experiência adquirida nas ruinas de Vortex Rikers, o perigo já pode ser tratado de uma forma bem diferente. Você já carrega nas costas infindáveis experiências provenientes de batalhas inimagináveis. Sua firmeza em si mesmo é algo digno de condecoração, pois são poucos os guerreiros que dormem tranqüilos com gritos esganiçados de almas adversárias ao pé do ouvido. São poucos os que não se importam de ver, dia após dia, sombras negras e horrendas dos que, um dia, foram seus inimigos. Agora, não passam de bonecos dilacerados que aguardam ansiosos a respectiva putrefação.

A missão foi cumprida com êxito, mas é muito importante que a sua energia só tenha aumentado após tantos acontecimentos, pois é chegada a hora do retorno! Qualquer coisa seria melhor do que morrer prisioneiro em uma nave, e, talvez, seja esse o pensamento responsável pelo seu primeiro envio à Na Pali.

Depois de todos os ocorridos, você é finalmente resgatado. Mas quando pensa que vai escapar do pesadelo, você descobre que ainda não pode despertar. Há muito o que fazer, mas a notícia do retorno à Na Pali já não é mais assustadora como antes. A chance de retornar completamente equipado já está no lixo.
A esperança de ter um suporte melhor para enfrentar o perigo é mais um sonho, assim como a sua esperança pela total liberdade.
Com o coração cheio de ressentimento por não conseguir escapar de seu implacável destino, você mergulha novamente no ambiente mais irreal da história, munido apenas de uma pistola.

Prepare-se para virar um verdadeiro soldado

De volta aquele maldito lugar, os Titans, Skarjs e muitos outros estarão esperando, como esperam qualquer ser que se atreva a tentar cometer o mesmo erro duas vezes. Esperando, mas não suspeitando. Pois mesmo a elevada lógica alienígena não pode imaginar que uma única criatura, um único ser humano que tirou tantas vidas e passou tantos riscos para deixar Na Pali retornasse um dia.

Mas você retornou, e tudo começa... de novo!

UNREAL MISSION PACK 1: Return to Na Pali

Para se entender bem a diferença entre os dois CDs brinde desta edição especial UNREAL, é importante que algumas possíveis dúvidas sejam esclarecidas. UNREAL MISSION PACK 1: Return to Na Pali é um pacote de missões adicionais para o jogo UNREAL, porém, possui algumas características que o tornam **um jogo completo** e independente, tais como:

- Não necessita do game original UNREAL para ser jogado!

- Possui as melhores características do jogo UNREAL, sendo tão grande e com tantas missões quanto na sua primeira versão!

Em qualquer tópico deste manual, da interface ou do próprio jogo, você poderá encontrar menções como UNREAL MISSION PACK 1, UNREAL PACK ou ainda UNREAL: Return to Na Pali. Todas significam a mesma coisa, ok?!

Diversos motivos foram levados em consideração para a construção de um novo jogo UNREAL, um novo pacote completo de missões. O maior deles é a força com a qual o game UNREAL entrou no mercado. Inovações na parte tecnológica do jogo em relação aos antecessores do gênero, uma história misteriosa e envolvente e a jogabilidade são outros fatores que também foram somados. O resultado é uma ótima ampliação do universo UNREAL e a garantia de diversão.

Adquirir o produto UNREAL e o seu pacote de missões é o mesmo que levar para casa dois jogos completos. Por exemplo: UNREAL 1 + UNREAL 2. Dessa forma, além dos tradicionais demos-jogáveis, dicas, vídeo, walkthru, desafios e tudo o mais que a sua revista PC GAMER Brasil presenteia, seu game completo foi totalmente duplicado!

A Instalação

Ao inserir o CD-ROM de UNREAL MISSION PACK 1, uma interface automática será apresentada. Nela, você encontrará diversas opções, como o acesso aos demos-jogáveis, dicas, etc.

Caso esta interface automática não apareça, execute o arquivo **CDGAMER2.EXE** para que a interface de acesso ao conteúdo descrito acima seja apresentada.

Estando com a interface em execução, siga os procedimentos abaixo:

1. Clique no botão **UNREAL PACK** para acessar a área reservada a esse pacote completo de missões;

2. Clique em **INSTALA** para iniciar a instalação;

3. Siga as instruções de instalação que aparecerão na janela de instalação de Unreal: Return To Na Pali;

4. Escolha a língua desejada na primeira janela;

5. Na próxima janela, você deverá confirmar onde o jogo deverá ser instalado. O Windows sugere um diretório configurado (normalmente será C:\NaPali). Se você quiser instalar em um outro lugar ou diretório, simplesmente delete o caminho e escreva um novo ou o selecione. Clique em RESET a qualquer momento para retornar à configuração original;

6. A quantidade de espaço livre é apresentada na parte inferior da janela. Você precisará de 100 MB de espaço livre para a instalação mínima ou 400 MB para instalação completa;

7. Clique em NEXT quando você decidir em qual diretório deverá ser instalado o jogo;

8. A próxima tela apresenta uma lista de componentes a serem instalados. Você pode optar por instalar todos ou somente algum destes itens:

Na sua nova visita à Na Pali seus inimigos estarão mais furiosos

• **UNREAL: Return To Na Pali:** são requeridos 100 MB de espaço livre.

• **GAME CONTENT:** selecione esta opção para instalar todos os componentes do jogo em seu Hard Drive, onde serão necessários 300MB de espaço livre. Selecione esta opção para uma melhor performance.

• **UNREAL EDITOR:** este é um editor de programas que permite que você faça suas próprias fases para o jogo. Este componente não é necessário para rodar o jogo.

• **DIRECTX:** instala o DirectX da Microsoft para uma melhor performance em velocidade, áudio e suporte de joystick. Este componente é opcional, mas é altamente recomendado. *Se você já possui o DirectX 6.1* (fornecido em inúmeras edições da PC Gamer Brasil), não é *necessário instalar este.*

Clique em **NEXT** quando você decidir quais serão os componentes que devem ser instalados;

9. A última tela dá a chance de revisar as suas escolhas. Clique em **INSTALL** quando estiver pronto e em **BACK** se quiser voltar para alterar alguma escolha.

Depois de ter instalado o jogo, uma janela de opções aparecerá. É muito importante que você leia as notas para obter mais informações sobre Unreal: Return To Na Pali.

Se você quiser jogar logo após a instalação, clique em **PLAY**.

Jogando UNREAL: Return to Na Pali

São duas as formas de se jogar UNREAL MISSION PACK 1 após a sua instalação:

1. Através da interface de acesso do CD, clicando por meio no botão **UNREAL PACK** para acessar a área reservada a esse pacote completo de missões e, por fim, clicando em **RODA**;

2. Clique no botão **INICIAR** (Start), depois em **PROGRAMAS** (Programs), em seguida "**UNREAL — Return to Na Pali**" e, por fim, "Play **UNREAL — Return to Na Pali**".

Novas Armas!

O jogo continua com todas as armas anteriores. Foram acrescentadas:

Lançador de granadas - Esta potente arma, que se utiliza de fortes explosivos, é recarregada muito rapidamente. O segundo tiro ejeta uma granada especial que detona quando o segundo botão de fogo é acionado ou quando você põe o explosivo em outra posição.

Lançador de foguetes - Este lançador de foguetes é utilizado para média ou longa distância, disparando misseis incendiários. Quando os misseis explodem, eles causam uma terrível onda de choque. O segundo tiro utiliza um míssel que tem um sistema guiado remotamente e que segue a direção indicada pelo lançador.

Rifle de assalto - Esta arma rápida é automática e similar a uma mini metralhadora, e que causa muito mais danos. O segundo tiro emite cinco tiros explosivos. Esta arma é boa para ser usada em todas as distâncias.

Novos Inimigos

Da mesma forma que o armamento, os inimigos também ganharam fortes aliados. Confira:

Aranhas - Essas aranhas atiram pequenos projéteis de veneno. O tiro é lento, mas perigoso, pois libera substâncias de plasma altamente perigosas. Seus ataques de curta distância devem ser evitados por serem perigosíssimos.

Caçadores - Pequenos mas muito rápidos, os caçadores são répteis predadores equipados com uma fileira de dentes de trituração e um insaciável apetite. Um ou dois tiros da maioria das armas matam este caçador que ataca em bando. Mestre na arte de matar, um bando de cinco caçadores pode demolir qualquer coisa em questão de segundos. A melhor forma de lidar com essas criaturas é atirar de longe pois, à curta distância, elas são letais.

Mariners Espaciais - Os Mariners espaciais são o orgulho dos serviços militares terrestres. Esta elite de combate é armada com pesadas defesas e carregam armas terrestres, incluindo a CAR, o lançador de granadas e o lançador de foguetes. Eles, frequentemente, usam um transmissor de curta distância para se teleportar para a batalha, provenientes da nave que está sobre a zona de combate. Eles são extremamente espertos, rápidos e mortais.

Novos Modos para o jogo Multiplayer

Além das opções padrões para combates Multiplayer que podem ser encontradas no game UNREAL e no próprio MISSION PACK, foram incluídos os modos:

Gravity Match - Neste modo, os efeitos de gravidade são reduzidos, permitindo aos jogadores pularem mais alto e mais longe. A gravidade também altera os projéteis lançados.

Cloak Match - Neste modo, uma camuflagem espacial estará disposta em algum lugar no nível. Qualquer jogador que pegue este item ficará invisível.

Quando um jogador invisível morre, o seu matador fica invisível e o morto reaparece. Só um jogador poderá ficar invisível por vez.

Marine Match - Este modo especial lhe colocará contra os mariners espaciais, que são muito mais perigosos que robôs normais.

Terran Weapon Match - Neste modo, as armas novas são as únicas que podem ser usadas.

Configuração Mínima

- Pentium 166 MHz
- Windows 95/98/NT
- 100 MB HD livres
- 16 MB RAM
- Drive de CD-ROM 4X
- Placa de vídeo padrão PCI (mínimo 2 MB)
- Placa de som compatível com o Windows 95

São dois jogos completos, e a diversão continua com os demos-jogáveis e um fantástico presente exclusivo

O game Unreal, de sucesso absoluto: completo. Um pacote de missões adicionais para Unreal: completíssimo. Além do jogo completo em dose dupla, os dois CDs desta edição contêm os demos-jogáveis que você aguarda na fúria a cada edição, para poder conferir quais são os melhores lançamentos do mercado de games para PC. Confira, nas páginas a seguir, os textos descritivos de cada um deles.

No segundo CD, a antiga seção Mais Níveis, totalmente reformulada para MAIS DESAFIOS, trazendo novidades para Myth II, Hexen II e Shadow Warrior, além de dicas de descompactação de arquivos.

Ainda no CD 2, você ganha, inteiramente grátis, o poderoso Bootmagic em versão completa, um programa capaz de evitar que seu micro de trabalho seja danificado com o instala - desinstala dos games. Um tutorial básico lhe ensinará a criar partições diferentes em seu HD.

Confira agora o conteúdo dos CD's:

CD no.1 - Unreal completo
- Driver
- Star Wars: The Phantom Menace
- System Shock 2
- Freespace 2
- Video Radical
- Dicas exclusivas

CD no.2 - Unreal - Return To Na Pali
- o software BootMagic!
- Revenant
- Mig Alley
- Midtown Madness
- Chomper 3D
- LaserAge
- PetWings
- Diretório surpresa

A configuração PADRÃO para jogar os demos da PC GAMER Brasil é a seguinte:
- Pentium 166 MHz
- 16 MB RAM
- Placa de Som Sound Blaster ou compatível
- Placa de Vídeo PCI 2MB 16 bits
- Windows 95
- CD-ROM 4X
- DirectX 6.1

Obs.: nos textos dos jogos: Caso você veja mais alguma informação ao lado da palavra PADRÃO, a mesma deve ser somada à configuração fornecida acima, ok?

Driver

ESCOLHA DA EQUIPE PC GAMER

Alguns seriados de televisão jamais poderão ser esquecidos, principalmente aqueles que continham cenas de perseguições fantásticas. Imagine, então, poder participar de um daqueles mitológicos programas na pele de um policial disfarçado, onde a polícia lhe vê como uma presa suculenta e não está nem um pouco preocupada quanto irá custar para te prender.

Em Driver, você terá a oportunidade de trabalhar disfarçado para a máfia e realizar alguns servicinhos sujos. Tudo isto com um objetivo muito nobre: prender os chefões do crime de uma maneira discreta. Porém, para que não seja levantada nenhuma suspeita sobre seu disfarce, seus colegas policiais irão lhe tratar como um inimigo perigosíssimo. O jogo é uma divertida mistura de ação, velocidade, maravilhosos acidentes, grandes carros e, o melhor de tudo: no melhor estilo anos 70.

A jogabilidade é incrível, é muito fácil pilotar as incríveis máquinas que estão à sua disposição. A suspensão funciona de maneira diferenciada, dependendo do carro que está sendo pilotado. As missões são bem desenhadas e podem ser jogadas de maneira não linear, ou seja, você pode escolher quais os serviços que quer pegar. Um rico editor lhe permite, também, montar um replay cinematográfico, por meio das milhares de câmeras diferentes.

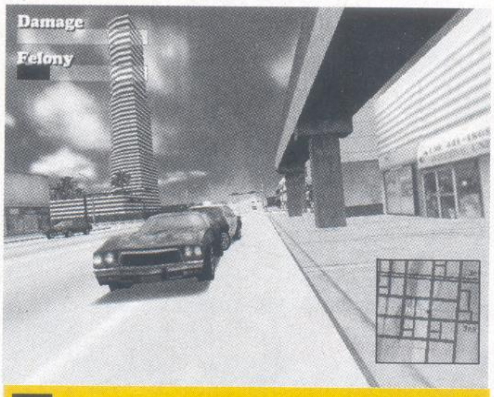
Em questões gráficas, Driver é, absolutamente, o melhor jogo de ação e corrida de todos os tempos. A engine do jogo é capaz de criar cidades gigantescas sem nenhum pixel perdido. O reflexo das luzes é incrível. Experimente bater a lateral de seu carro e mude a visão para perceber os danos.

São bem variadas as opções de jogo disponíveis, indo desde a tradicional, onde o jogador se disfarça e sai cumprindo missões para os homens maus, até incríveis perseguições nas mais alucinadas cidades americanas. A nossa recomendação que é você experimente a opção sobrevivência, habilitada somente na versão completa. Você ganha pontos batendo nos carros que estão na rua.

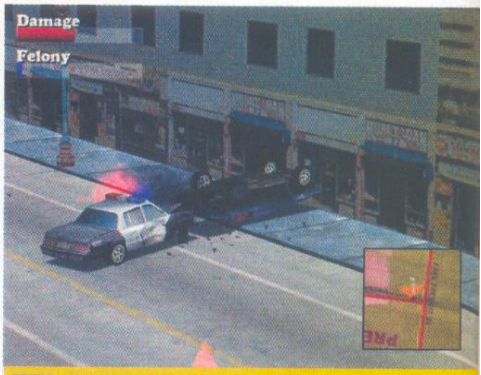
Na versão demo, você terá a oportunidade de conhecer um pouco deste fabuloso jogo, fugindo de um cerco gigantesco da polícia.

Dica:

- Evite ao máximo bater de frente. Apesar de todo o poder de sua máquina, é muito fácil destruir o motor.



Há muitas cidades disponíveis neste game



A polícia não dará trégua

- Para despistar a polícia, utilize as ruas perlmetrais. Entrar em becos apertados também ajuda a tirar de sua cola os malditos policiais.

Comandos Básicos:

↑	Acelerador
↓	Freio
Z	Vira à esquerda
X	Vira à direita
barra espaço	Freio de mão

ADOLESCENTES 13+ classificação

Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium 200 + 16 MB RAM

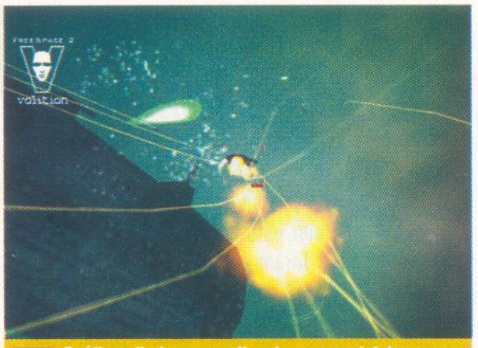
- GT Interactive/ Greenleaf - www.greenleaf.com.br

Freespace 2

Durante milênios, os mortais desejaram conhecer com exatidão a imensidão do universo. Milhares de naves foram lançadas e os tolos acreditavam que o tamanho da galáxia já era conhecido. Pela falta de concorrência, os humanos se intitularam donos de tudo. Muitos anos se passaram e o precioso silêncio acabou sendo derrubado por explosões de naves em batalhas colossais pelo domínio do vácuo. Nesta altura do campeonato, pouco importa se você está pronto ou não para lutar. A bordo de uma poderosa e gigantesca nave de guerra, você já está no maior campo de batalha de todos os tempos: o espaço sideral. Aqui, as normas só servem para serem quebradas.

Em Freespace 2, sua missão é destruir todos os seus inimigos, custe o que custar. Os maiores destaques ficam por conta dos gráficos, desenhados utilizando a melhor tecnologia 3D, e o tamanho considerável das arenas, que suportam mais de doze jogadores ao mesmo tempo.

Na versão demo desta edição você poderá conferir cinco das mais de quarenta missões existentes neste game. Lembrando que o ponto forte do jogo é a opção multiplayer.



Gráficos lindos e o melhor jogo espacial de todos os tempos

Comandos Básicos:

A	Acelera
Z	Reduz
barra espaço	Dispara arma secundária
T	Muda alvo principal
ctrl	Dispara arma primária
4	Vira a esquerda
6	Vira a direita

ADOLESCENTES 13+ classificação

Requerimento Mínimo:

- Padrão + 16 MB RAM
- Interplay - www.interplay.com

Dica:

- Muita atenção às ordens da nave mãe. Qualquer descuido e sua missão será abortada.

System Shock 2

No futuro, o terror tem um gosto diferente. Os humanos são escravos de grandes conglomerados financeiros e a vida não tem o mesmo significado.

Há quase quarenta anos atrás, um hacker resolveu quebrar as regras e os segredos ocultos dos grandes impérios financeiros, criando um ser mutante super desenvolvido. Imediatamente, este ser malígno se transformou em um dos maiores monstros do submundo do crime que, numa tentativa desesperada de dominar o mundo, planejou destruir a terra e todo o universo, mas falhou e sumiu no espaço.

O conglomerado retoma o poder anos mais tarde e desenvolve um projeto de uma nave experimental para ampliar seus horizontes. Depois de muita luta, esta nave sai da Terra e as coisas começam a ficar complicadas na escuridão do espaço. Você está a bordo desta nave, e tem uma dura missão pela frente.

No melhor estilo ação em primeira pessoa, você deverá percorrer um universo lotado de mistério e terror atrás de respostas para todas suas indagações.

Dicas:

- Não fique atirando à toa. Tente sempre ver se os inimigos têm alguma coisa de útil para dizer.

Comandos Básicos:

← → ↑ ↓	Movimentação
barra espaço	Pulo
ctrl	Tiro
1 - 9	Muda arma

JOVENS 17+ classificação

Configuração Mínima:

- Padrão+Pentium 200+16MB RAM e Placa 3D
- Electronic Arts - www.ea.com.br

Este é o eletrizante Shooter em primeira pessoa

Mig Alley

ESCOLHA DA EQUIPE PC GAMER

Na grande maioria dos casos, quando o assunto é simulador de vôo, logo vem na cabeça a imagem de jogos extremamente complicados e cheios de teclas de comando, apesar de existir em raras exceções. Outro ponto negativo dos simuladores de vôo é a inexistência de uma linha de história. O jogador fica restrito a simples movimentos de levantar vôo, atirar em alguns alvos e pousar. Tudo isto é bem diferente em Mig Alley, um raro momento de inspiração no universo dos games, onde estão reunidos todos os elementos mais desejados pelos gamers.

Você terá a oportunidade de pilotar belas e antigas máquinas voadoras, colocando à prova toda à sua habilidade e coragem. A ação ocorre em meio a guerra da Coréia e, só para aumentar a empolgação você estará pilotando para o governo americano. Às missões são trabalhadas e lhe permitirão mudar os rumos da história, conforme suas ações. A variedade de objetivos também merece grande destaque.

Os gráficos são ricos em detalhes e cheios de cenários fantásticos. Para alegria dos pilotos de primeira viagem, a interface é bem simples, permitindo que se faça manobras arriscadas com o simples pressionar de uma tecla.

Dica

- Manobras radicais servem muito bem para continuar nos céus.

Comandos Básicos:

↑	cima
↓	baixo
←	esquerda
→	direita
barra espaço	atira
1 - 0	aumenta a velocidade
B	Freio aéreo

Configuração Mínima:

CRIANÇAS 6+ classificação

- Greenleaf
- Padrão + 16 MB RAM
- Empire - www.empire.com

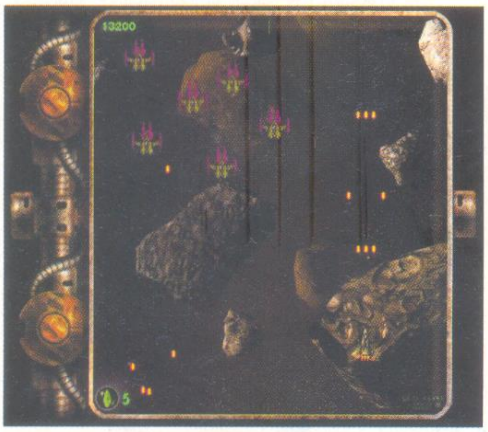
Você irá estar envolvida na guerra da coréia

LaserAge

Se você é um daqueles que sempre procura uma forma de fazer uma coisa diferente na frente do micro durante suas horas de trabalho sem despertar a atenção do seu chefe ou de seus companheiros de serviço: LaserAge é a solução na medida certa. Lembra do divertido e retrógrado Space Invanders? Este game é uma versão de fim de milênio para este título.

Nele você controlará uma nave no modo já conhecidó de arcade, onde os inimigos vêm de cima para baixo da tela e você, sempre na parte de baixo, deve destruí-los. Há muitos tipos de naves inimigas, ao todos são 18 espaçonaves diferentes e vários tipos de ataques, também. Os elementos que não podiam faltar são os itens espalhados pela tela, que dão mais potência para suas armas: tiros duplos, laser, etc.

Este realmente pode não ser um jogo com idéias novas mas, com certeza, podemos afirmar que fará muito sucesso pelos escritórios e redações de todo o mundo.



Dica:

- Não deixe que os inimigos se aglomerem perto da sua nave, pois vai ser mais difícil desviar dos tiros

Comandos Básicos:

Todos obtidos pelo mouse

Requisitos Mínimos:

- Padrão
- www.ingava.com

Star Wars Episódio I Phanton Menace

O tecido que compõe a balança do bem e do mal foi rasgado pelas mãos tenebrosas de um inimigo oculto que vem do lado negro da força. Mas, para combater esta anomalia cósmica, duas espadas de luzes foram embainhadas pelos poderosos cavaleiros da justiça e do lado da luz.

A esperança não acabou para aqueles que acreditam na força, pois a PC Gamer Brasil vem, orgulhosamente, trazer um dos maiores sucessos do ano: Star Wars: Episódio I - The Phantom Menace, o jogo que todos aguardavam. Neste jogo, você poderá refazer todos os caminhos e aventuras do filme controlando os incríveis cavaleiros Jedis com suas magníficas espadas de luz. Destrua droids à vontade, escolhendo em cortá-los ao meio, rebater seus tiros com sua habilidade Jedi ou usando o poder da força.

As trilhas sonoras são perfeitas em relação à original, colocando você no clima do filme. O visual do jogo é um dos melhores 3D já vistos, e na parte da ação, o show fica para os sabres de luz que, além de muitos movimentos de ataque, também têm a possibilidade de defender-se dos raios e jogá-los de volta contra o atirador. Conforme seu treinamento Jedi for melhorando no teclado, você conseguirá destruir todos os oponentes apenas com a rebatida dos raios.

Se você acha que tem os dons para se tornar um Jedi, ative seu sabre de luz nesta fabulosa aventura por esse mito do cinema mundial.

Dicas:

- Use a força ao máximo possível para evitar combates desnecessários.

Comandos Básicos:

← → ↑ ↓ movimentação

ctrl ataque

shift corrida

Z força

X pulo

ADOLESCENTES 13+ classificação

Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium 200 + Placa 3D
- LucasArts - www.lucasarts.com

Revenant

ESCOLHA DA EQUIPE PC GAMER

Se você for mais um daqueles que está esperando ansioso a continuação de Diablo, imaginado que este é o nome do jogo perfeito, prepare-se para descobrir que você está totalmente errado. A Eidos preparou uma grande surpresa para mandar Diablo definitivamente para as profundezas do inferno do esquecimento.

Com a melhor visão ismôtrica em 2D já criada, você irá controlar um valente guerreiro que deverá percorrer uma terra recheada de magia e mistério para cumprir sua saga.

Diferente do seu superado concorrente, Revenant apresenta, também, mais de 40 personagens diferentes que interagem diretamente com o jogador. Mas, os pontos fortes deste game não ficam apenas restritos à fácil jogabilidade e ao imenso e vivo universo criado pelo pessoal da Eidos. As batalhas mano a mano em 3D e um rico arsenal de armas e magias não foram esquecidos.

Para amantes de RPG, uma nova aventura está prestes a começar. Mas, se você for apenas um aventureiro, esta poderá ser uma jornada de grandes descobertas.

Dica:

- Comprar todo e qualquer item sem saber para que serve não é aconselhável. Assim como na vida real, o dinheiro deve ser empregado com sabedoria.

Comandos Básicos:

← → ↑ ↓ movimentação

barra espaço ação

ADOLESCENTES 13+ classificação

Configuração Mínima:

- Padrão + 16 MB RAM
- Eidos/Greenleaf - www.greenleaf.com.br

www.cdexpert.com.br

Chomper 3D

Durante toda a longa história dos games, existem algumas lendas que jamais foram esquecidas. Consideradas por alguns como impossíveis ou estranhas, muitas já se mostraram vivas e verídicas. Come-come ou pacman é uma destas tais lendas que, a todo momento, volta a enlouquecer os fanáticos saudosistas.

Chomper 3D é uma nova visão para o velho e divertido pacman. Você controla uma pequena figura que deve percorrer um labirinto, devorando tudo o que estiver pela frente. Para aumentar a ação, existem alguns fantasmas que não permitirão que sua missão transcorra facilmente. Até aqui, muitos leitores já devem estar se perguntando o porquê deste título ser considerado uma nova versão. O fato inédito está na movimentação do labirinto, que é tridimensional.

Como sempre, os comandos são fáceis e não existe nenhuma dificuldade na jogabilidade.

Saudosistas de plantão ou não, este é um game que promete várias horas de diversão.

O velho PAC-MAN em uma nova roupagem

Dica

- Como na versão original, evite enfrentar os fantasmas se eles estiverem piscando.

Comandos Básicos:

movimentação

Configuração Mínima:

- Padrão
- Kagi Software
- www.public.iastate.edu/~jaybebe

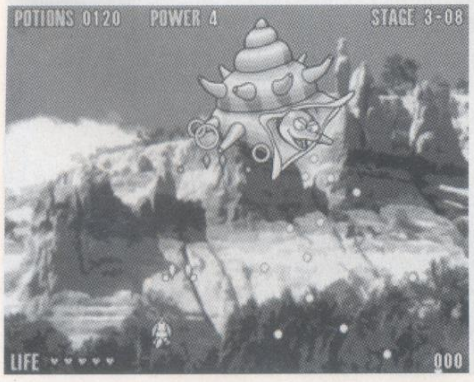
CRIANÇAS 6+ classificação

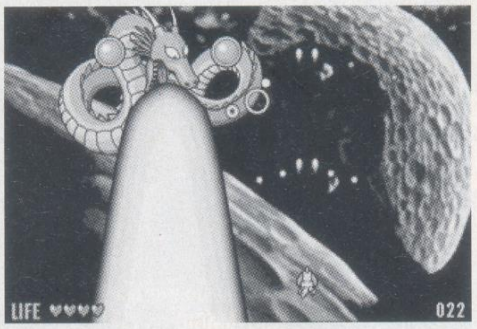
PetWing

Você já deve ter passado por situações como estas: sua mulher olha para os seus jogos e pergunta se você não tem nada melhor para fazer. Seu filho sai perguntando quando você vai deixar ele jogar um game que ele entenda ou sua namorada achar que tudo que você joga é chato e que ela não recebe atenção. Todos estes dilemas poderão ser resolvidos com o divertido PetWing.

Este é um jogo simples para Windows, bom para aquelas pessoas que querem se divertir sem muita preocupação. As crianças irão adorar a idéia de PetWing, pois você controla um cachorro voador que dispara raios de energia contra abelhas e outros seres estranhos. Seu objetivo é eliminar todos os inimigos da tela. Sendo que tudo é tratado com um grande senso de humor, você terá de enfrentar peixes voadores que soltam rajadas de energia.

Uma grande dica: quando sua namorada estiver em sua casa, dê este jogo para ela se





divertir. Mas nós não nos responsabilizamos se ela viciar e não der mais atenção para você...

Dicas:

- Procure sempre atirar nas concentrações de inimigos. A chance de atingir um adversário é bem maior.

Comandos Básicos:

barra espaço Tiro

Movimentação

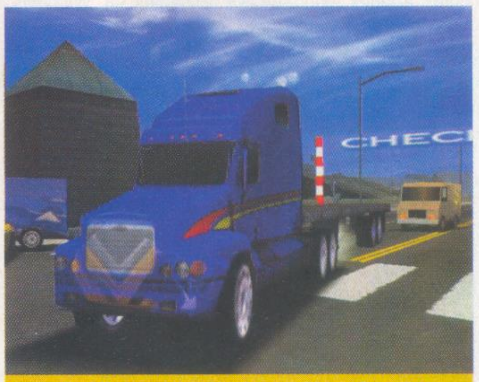
Requisitos Mínimos:

- Padrão
- http://welcome.to/jjsoft/

CRIANÇAS 6+ classificação

Midtown Madness

Sair por aí a bordo de um carro qualquer fazendo loucuras parece algo realmente interessante. A idéia pode ficar ainda mais excitante se existirem milhares de carros e o pano de fundo da ação for uma cidade americana como São Francisco. Isto é Midtown Madness, um jogo de corrida totalmente diferente dos moldes tradicionais, onde o jogador pode fazer o que bem entender qualquer coisa. Derrubar postes e arrancar algumas bancas de jornais são alguns detalhes que não foram esquecidos.



Escolha seu carro e saia por chicago fazendo o que quizer

Na versão completa, existem diversos tipos de carros diferentes, do novo fusca até os gigantescos ônibus de excursão. Para não dizer que não há algo para fazer neste game a não ser destruir tudo, estão habilitadas corridas por tempo e campeonatos por diferentes percursos.

O controle do carro é bem simples e não exige muita habilidade. O maior destaque fica por conta da realidade dos danos causados pelos acidentes. Não se surpreenda se, após um choque em alta velocidade, as rodas de seu veículo saírem pulando pela rodovia.

Dica:

- Cortar caminho é sempre uma boa opção, principalmente se você conhecer a cidade bem.

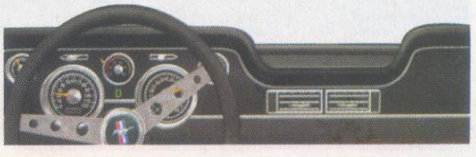
Comandos Básicos:

- Todos obtidos por meio do mouse

Configuração Mínima:

- Padrão + Pentium 200 + 16 MB RAM
- Microsoft - www.microsoft.com

CRIANÇAS 6+ classificação



BootMagic

A maneira mágica de jogar sem danificar seu micro de trabalho

Hoje em dia, muitos usuários enfrentam um sério problema no boot quando possuem mais de um sistema operacional instalado na mesma máquina. Com uma oferta cada vez maior de S.O. como o Linux, Windows 95, Windows 98, Windows NT, DOS, OS/2, BE/OS, é uma tarefa muito complicada resolver utilizar um ou outro sistema.

É primordial manter total compatibilidade sem modificações radicais de plataforma. No entanto, não podemos ficar para trás. Temos que acompanhar o desenvolvimento dos softwares nas mais diversas plataformas, e gerenciar tudo isso em uma única máquina não é uma tarefa muito simples. Mas, não se preocupe: tudo isso muda de figura com o BootMagic.

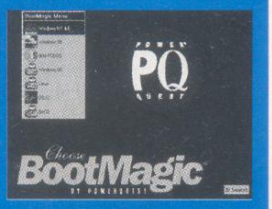
Alguns sistemas operacionais têm um gerenciamento de boot próprio possibilitando a instalação de diversos sistemas na mesma máquina. No entanto, muitos destes softwares distribuídos junto com os sistemas operacionais tem restrições ao número de MBRs (Master Boot Records) no mesmo equipamento, incompatibilidade com algumas plataformas, dificuldade de instalação e gerenciamento.

Para resolver esta questão a PowerQuest desenvolveu o BootMagic, que é um programa revolucionário de gerenciamento de boot. Ele tem dois pontos fortes: é simples e muito eficiente. Sem a menor sombra de dúvidas é o melhor do gênero. Estamos proporcionando a todos os nossos leitores uma versão completa deste produto.

Depois de instalado e devidamente configurado, e após o reinício do equipamento, uma lista contendo todos os sistemas operacionais instalados na máquina será exibida. Você poderá escolher muito rapidamente em que plataforma deseja trabalhar. Você ainda terá uma vantagem, poderá testar um sistema operacional novo sem correr o risco de perder o antigo e danificar as partições. Isso garante que você atualize seus conhecimentos em outros S.O. sem que corra o risco de perder as informações atuais do seu equipamento.

http://www.powerquest.com/

Principais características do BootMagic:



- Pode instalar diversos sistemas operacionais em um único equipamento, gerenciando o MBR.
- Facilidade para teste de um novo sistema operacional.
- Interface gráfica que permite a seleção do S.O. rapidamente.
- Suporta mouse e teclado, permitindo o máximo de flexibilidade.
- Software de configurações para DOS e Windows.
- Integrado ao PartitionMagic, é uma solução completa para problemas de multi-plataformas.
- Habilita e desabilita partições automaticamente.
- Habilita e dasabilita o processo de boot.
- Cria disco de boot para uma emergência.

Número Serial
BM100ENCD-227822

Tutorial BootMagic rápido

Este exemplo pode ser utilizado por pessoas que desejam, por exemplo, instalar duas cópias do Windows em dois diretórios diferentes, utilizar uma cópia para jogar e outra para trabalhar, por exemplo.

Instalação:

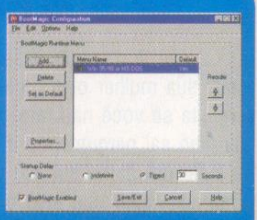
Execute o arquivo setup.exe que está dentro do diretório **BOOTMAGIC** do CD

1. Durante a instalação, será solicitado que seja digitado um número de série. Digite: BM100ENCD-227822

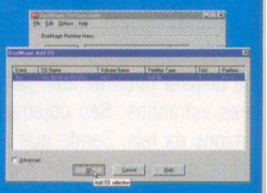
2. Leia atentamente o contrato de licença e clique em Next.

3. Digite Yes para concordar com o contrato de licença do usuário.

4. Quando solicitado, insira um disco formatado no drive para a criação do disco de emergência caso alguma coisa dê errado.



5. Se você seguiu todos os procedimentos até aqui, a tela do programa será exibida. Para adicionar um novo Sistema Operacional no BootMagic Runtime Menu, clique em "Add".



6. Caso você não tenha um outro sistema operacional previamente instalado, o BootMagic irá adicionar um outro boot para o sistema operacional corrente.

7. Dê um nome à partição e escolha um ícone, se desejar (este ícone aparecerá no menu do BootMagic durante a inicialização.

8. Clique em OK para adicionar.

9. Clique em Save/Exit para salvar o Boot.

Se você seguiu os passos corretamente, basta reiniciar o computador para ver o resultado. Caso alguma coisa dê errado, utilize o disquete de emergência para inicializar a sua máquina.

www.cdexpert.com.br

COM A CD EXPERT, VOCÊ NÃO NAUFRAGA!

Games, educação, serviços, entretenimento: escolha o destino da sua embarcação, sinta o vento e siga rigorosamente a rota marcada na sua seção on-line!

• ESTE É SÓ PARA OS FERAS EM INFORMÁTICA

www.hardware.spo.com.br/

Quem se interessa, e muito, por hardware e está sempre à procura de matérias técnicas para se aprofundar no assunto, visite o endereço acima. Este site contém profundas informações da área, sendo um dos mais indicados do Brasil para aqueles que já têm grande conhecimento em hardware ou mesmo para quem está iniciando no ramo. Informações novas e precisas sobre placas de vídeo, configurações de máquina, monitores e tudo o que compõe uma CPU são apenas alguns assuntos que podem ser encontrados. Além disso, o visitante poderá acessar matérias especiais sobre Overclock e análises de máquinas disponíveis no mercado.

• FAÇA UMA BOA AÇÃO E LUTE CONTRA O CÂNCER

www.gacc.com.br/#

Se você acha que está na hora de parar de olhar o mundo sofrendo e fazer uma boa ação, aqui está uma dica que poderá ajudá-lo a ajudar outras pessoas. O site da gacc é muito animado e tem uma interface fácil, para que ninguém arrume desculpas sobre o acesso ao site. Navegando pela gacc, você observará todo o trabalho da organização contra o câncer e como funciona o seu sistema. Você pode ajudar este grupo de muitas formas, entre elas: compra de produtos, centro empresarial, telemarket, contribuições ou qualquer outro tipo de doação.

É possível ver o trabalho deles realizado ao longo dos anos e assim descobrir o que é mais favorável as suas possibilidades de ajuda.

• TUDO SOBRE O SEU PERSONAGEM FAVORITO

members.xoom.com/planetcomics/

Homem-Aranha, Superman, Spawn e outros personagens têm um endereço certo no Brasil, muito completo e com informações quentíssimas do mundo dos Comics. Você encontrará muitas fotos e fichas técnicas dos personagens das principais editoras.

Uma sala de chat é um grande barato para aqueles que querem discutir sobre os últimos lançamentos. Informações sobre filmes de quadrinhos também estão à disposição.

Além de tudo isso o site ainda conta com informações quentíssimas do que anda acontecendo nos quadrinhos pelo mundo.

• OS MELHORES PAPÉIS DE PAREDE DA NET

orbita.starmedia.com/~beto20001/pageprincipal.html

Finalmente, você poderá olhar para a tela de seu companheiro de trabalho e não sentir inveja por não ter o papel de parede dele. Praticamente quase tudo o que se imagina em papel de parede pode ser encontrado neste site: atrizes famosas, filmes, modelos, paisagens, quadrinhos e muitos outros, sendo que todos os papéis já estão prontos para você colocar direto com apenas um click.

Não perca tempo e vá direto para esse mundo de imagens fantásticas.

• O MUNDO DOS JIPES TEM UM NOVO ENDEREÇO

www.uor.com.br

Este site é para os fanáticos por jipes, que estavam carentes de informações e novidades deste mundo de aventuras. O Universo Off-Road é muito completo e, provavelmente, tirará todas as dúvidas da galera. O site conta com os mais diversos tópicos: manutenção e peças para o seu jipe, planilhas e roteiros, associações e clubes, revistas especializadas, classificados, fotos chocantes, trilhas e os mais diversos recursos em termos de aventura.

• A FIM DE UM JOGO DE BOTÃO INTERATIVO?

ww.brahma.com.br/

Este é o primeiro site que promove um jogo de botão interativo. Chamado Bate-bola, este jogo tem a intenção de unir a marca já conhecida como entretenimento. Quem acessar o site também verá todas as novidades da Brahma: novas campanhas, história, produtos e poderá entrar na cervejaria virtual (a primeira da internet), onde você pode conhecer as fases da produção de uma cerveja.

• O PRIMEIRO SITE DA KELLOGG"S NÃO É SÓ SUCRILHOS

ww.chokos.com.br

A famosa marca Kellogg"s, depois de dominar o seu mercado, invade a Internet. O site é muito diversificado e, como não poderia deixar de ser, a divulgação de novos produtos e campanhas da marca estão presentes. Mas a Kellogg's fez um site mais voltado para os adolescentes internautas com os temas que eles mais gostam, como arquivos.mp3 e games. A abertura para bandas novas e dicas de viagem dão um diferencial a este site.

• GAMES

Esta seção é dedicada a todos os clãs de games. Se você tem um e quer que ele seja publicado, mande o endereço para nós : Caixa Postal 13.546 - CEP 03399-970 - São Paulo - SP - Brasil

Total Annihilation

Procure pelos melhores estrategistas aqui www.fortunecity.com/bennyhills/butler/710/home.html www.nw.com.br/tabrasil/ /users.sti.com.br/ryche/

Shogo

Muita ação é o que você vai ter aqui dragonclan.cjb.net/

Men in Black

Junte-se à turma que detona alienigenas todos os dias. www.geocities.com/Area51/Lair/4200/rodrigonet.cjb.net/

Myth

Batalhas medievais nunca foram tão interessantes.home. openlink.com.br/MythBrasil/ www.fortunecity.com/bennyhills members.xoom.com/guerreirosx/ members.xoom.com/_XOOM/hermesorder/index.html

MAIS DESAFIOS

A galera pediu, e aqui está: a antiga seção MAIS NÍVEIS totalmente reformulada! Agora ela passa a se chamar NOVOS DESAFIOS e terá muito mais informações do universo dos seus games preferidos. Tanto com níveis novos como patches, você poderá estar sempre complementando seus jogos e prolongando a sua diversão!

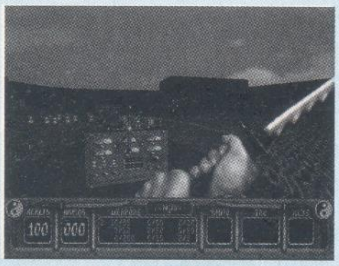
E já que estamos inovando, novos games farão parte desta galeria expert! Segurem então estes novos desafios:

- 7 níveis para Myth II (1 na pele de um ninja, 4 retratando a Segunda Guerra e 2 para transformar Myth II num verdadeiro jogo de peças Leggo!);
- 3 níveis para Hexen II (2 para Single Player e 1 para modo Capture the Flag);
- 7 níveis para Shadow Warrior, todos para single player.

Shadow Warrior - Single Player

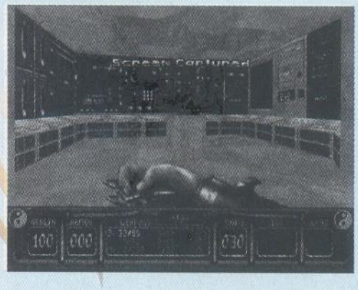
Nomes dos níveis..:
!Mine, Control, Crates, Cv63beta, Deth2all, Goth, Grave

Localização dos níveis no CD GAMER 31:
\DESAFIOS\SW\SINGLE\



!Mine.map
Control.map
Crates.map
Cv63beta.map
Deth2all.map
Goth.map
Grave.map

Como instalar..: Copie os arquivos acima para o diretório onde você instalou Shadow Warrior (Exemplo: C:\SW).



Como jogar?

1 - "Entre" no diretório do jogo (C:\SW), digite o nome do executável seguido do parâmetro –GAME e por fim o nome do mapa escolhido para jogar. Pressione [Enter] para entrar no jogo. (Exemplo: **SW –GAME CONTROL.MAP**)

Shadow Warrior - Deathmatch

Nomes dos níveis..:
Warfield
Waterwar
Zilla

Localização dos níveis no CD GAMER 31:
\DESAFIOS\SW\DEATH\
Warfield.map
Waterwar.map
Zilla.map

Como instalar..: Copie os arquivos acima para o diretório onde você instalou Shadow Warrior (Exemplo: C:\SW). *Atenção: lembre-se de que TODAS as máquinas que estiverem participando do jogo em rede devem conter o jogo completo e também o mapa escolhido;*

Como jogar?

1 - "Entre" no diretório do jogo (C:\SW) e digite SETUP para ativar o menu de configurações;

2 - Escolha a forma de conexão: rede comum (Network Game), modem (Modem Game) ou conexão serial (Serial Game). Em seguida, configure o que for necessário (número de jogadores etc);

3 - Agora escolha a opção USER LEVEL SELECTION. Entre em SELECT USER LEVEL para selecionar qualquer mapa que você copiou para o diretório SW. Caso tenha copiado para outro diretório qualquer, use a opção CHANGE USER LEVEL SEARCH PATH para localizá-lo;

4 - Depois de selecionado, retorne para a opção de rede e finalmente escolha LAUNCH SHADOW WARRIOR para começar a jogar. *Importante: repita esse passo para TODOS os jogadores participantes*!

5 - Depois que o jogo for carregado, entre na opção NEW GAME. O nível escolhido no SETUP já estará selecionado. Para começar o jogo, escolha START GAME.

Hexen II - Single Player

Nome do nível..: Ahumado's Skull

Localização do nível no CD GAMER 31: \DESAFIOS\HEXENII\AHUMADO\

Como instalar..: Copie o diretório AHUMADO (citado acima) para o diretório HEXEN II do seu jogo.

Como jogar?

1- Vá para o DOS e inicie o jogo com o nome do executável somado com o parâmetro -GAME AHUMADO. (Exemplo: **H2 -GAME AHUMADO** [Enter];

2- O jogo se iniciará normalmente. Tecle ESC para acessar o console e digite o seguinte na linha de comando: MAP MAP1 **[Enter]**

Nome do nível..: The Temple Of Chaos

Localização do nível no CD GAMER 31: \DESAFIOS\HEXENII\temchaos.bsp

Como instalar..: Copie o arquivo acima para o diretório HEXEN II\DATA1\MAPS do seu jogo. Se o diretório \MAPS não existir, crie-o.

Como jogar?

1- Inicie o jogo normalmente, tecle ESC para acessar o console e digite MAP TEMCHAOS **[Enter]**

Hexen II - Capture the Flag

Nome do nível..: Clash of the Titans

Localização do nível no CD GAMER 31:
\DESAFIOS\HEXENII\tob_ctf1.bsp

Como instalar..: Copie o arquivo acima para o diretório HEXEN II\DATA1\MAPS do seu jogo. Se o diretório \MAPS não existir, crie-o.

Como jogar?

2- Inicie o jogo normalmente, tecle ESC para acessar o console e digite MAP TOB_CTF1 **[Enter]**

MYTH II — PATCHE!

Como a maioria dos gamemaníacos sabe, uma PATCHE é um pequeno programa responsável pela correção de um software ou uma atualização do mesmo.

No caso de jogos, uma patche pode trazer inúmeros benefícios, desde acrescentar mais mapas para um jogo estratégico, por exemplo, até a possibilidade de alterar propriedades gráficas para que o jogo rode muito melhor.

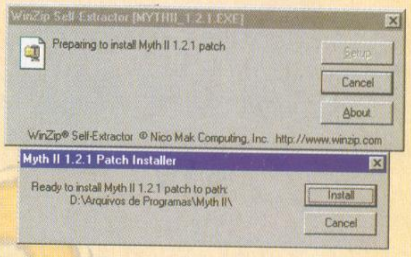
Você que adquiriu a versão original do Myth II pela Greenleaf tem agora uma ótima oportunidade de atualizar o seu jogo.

Com esta patche de atualização, você pode fazer um update na sua versão original e deixar Myth II com a versão 1.2.1!

Nome do programa: "Atualização da versão original para a versão 1.2.1"

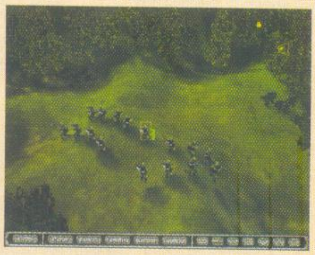
Localização do programa no CD GAMER 31: \DESAFIOS\MYTHII\mythII_1.2.1.exe

Como instalar..: Apenas dê um duplo clique sobre o nome do arquivo citado anteriormente e a patche será instalada.



MYTH II - MULTIPLAYER

WWII_Recon (versão 1.0)



Localização dos níveis no CD GAMER 31: \DESAFIOS\MYTHII\ WWII_Recon(SH)v1_0.zip

Nome do nível..: - Lego my Myth

Localização dos níveis no CD GAMER 31: \DESAFIOS\ MYTHII\LeggoMyMyth1.1.sit

Como instalar..: Descompacte todo o conteúdo do arquivo escolhido para o diretório PLUGINS do seu jogo Myth II. (Exemplo: C:\Arquivos de Programas\MythII\Plugins\)

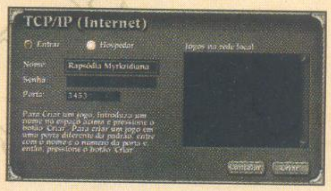
IMPORTANTE: *Consulte o box "Descompactação" para saber como extrair arquivos corretamente.*

Como jogar por TCP/IP?

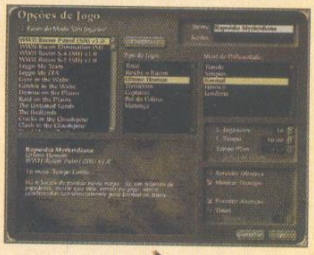
1- Inicie o game Myth II e clique na opção MULTIPLAYER;

2- Na tela "Configurar Multiplayer", escolha a forma da conexão (no nosso exemplo, TCP/IP) e por fim clique em OK;

3- Se você for criar um novo jogo, clique em HOSPEDAR e depois em CRIAR. Caso você queira se conectar à um jogo já existente, escolha ENTRAR e depois clique em JOGAR.



4- Clique em OPÇÕES e em seguida OPÇÕES DE JOGO. Os 4 níveis da Segunda Guerra e os 2 níveis Leggo aparecerão na lista como mostra a imagem. Escolha o nível desejado, configure os itens necessários (número de jogadores, tempo, etc) e pressione OK. Clique em INICIAR



O JOGO para começar;

MYTH II - SINGLE PLAYER

Assassin (versão 1.01)

Como instalar..: Descompacte todo o conteúdo do arquivo para o diretório LOCAL do seu jogo Myth II. (Exemplo: C:\Arquivos de Programas\MythII\Local\)

Localização do nível no CD GAMER 31: \DESAFIOS\MYTHII\Assassinv1.01.zip

Como jogar?

1- Inicie o game Myth II, segure a tecla SHIFT pressionada e clique na opção NOVO JOGO;

2- Se você colocou os arquivos no diretório correto, o nome do nível aparecerá na tela abaixo. Agora apenas selecione o nível e clique em OK.

DESCOMPACTAÇÃO DE ARQUIVOS

Alguns usuários podem enfrentar problemas na descompactação de arquivos. Como muitos sabem, arquivos .ZIP podem ser extraídos com o popular software WINZIP. Mas outras extensões, como a do **nível Leggo (.SIT)** para o Myth II, necessitam de programas especiais, como o **Alladin Expander**. Instale este programa e depois dê um duplo clique sobre o nível que possui a extensão .SIT para fazer a descompactação.

Nome do programa: Alladin DropStuff & Alladin Expander (versão 5.0)

Como instalar..: Apenas dê um duplo clique sobre o nome do arquivo abaixo e a instalação será iniciada.

Localização do programa no CD GAMER 31: \DESAFIOS\DESCOMP\Dsexp50.exe

Off Road

A equipe da CD Expert entra numa aventura cheia de emoção, lama e belas paisagens

No mês passado, a nossa equipe passeou pela Serra da Cantareira na Eco Aventura e acabou tendo uma idéia prá lá de radical. Que tal pegar um jipe e se aventurar nas misteriosas trilhas da Serra? Com toda certeza, você já deve estar bem curioso para saber como foi esta aventura e como a nossa equipe se saiu. Sua curiosidade será exterminada agora.

A princípio, a nossa turma precisava de alguns jipeiros para conseguir realizar esta façanha. Já que, para se fazer trilha, nunca se deve entrar sozinho, no mínimo dois jipes são necessários para que a aventura comece. Levando em consideração, ainda que nosso negócio é games, nada melhor do que recorrer aos profissionais da área para não fazer feio. A galera escolhida foi a turma do Universo Off-Road, que organizou uma tremenda aventura recheada de surpresas e muita poeira.

Antes de começar, vale a pena comentar um detalhe que chamou a atenção de todos: o grande sentimento de união que cerca estes aventureiros é algo digno dos grandes esportistas. Ninguém é deixado para trás. Ao menor sinal de problema, todos os integrantes param para ajudar a quem necessita. O lema é: todos entraram na aventura e todos irão sair.

Uma planilha foi traçada pelo líder da equipe Universo Off-Road, que visitou o local dias antes. Tudo isto para assegurar que tudo iria acontecer na mais perfeita harmonia e sem surpresas.

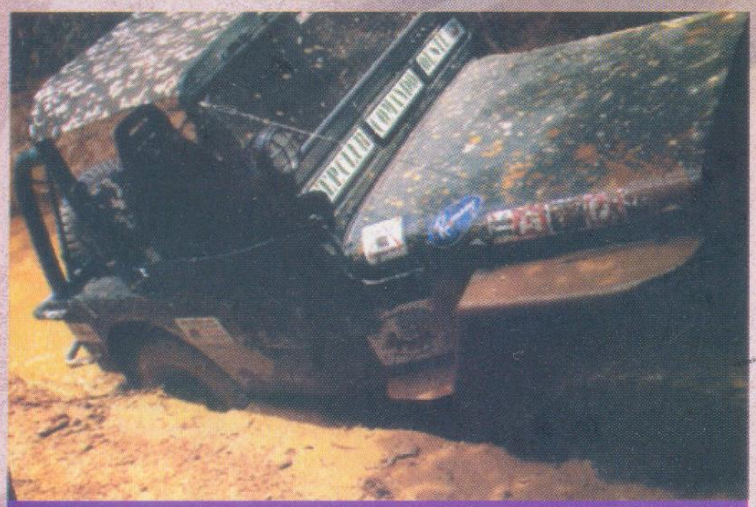
O sol já estava aparecendo quando nossa equipe se juntou aos outros jipeiros para mergulhar em pura adrenalina. Vários jipes saíram por uma trilha que fica localizada ao lado de um famoso bar da região. Após alguns poucos quilômetros, a primeira diversão: um atoleiro. Para nossa surpresa, uma S10 estava atolada neste local. Fruto de uma aventura audaciosa, dois jovens simplesmente pegaram um carro sem tração e tentaram a sorte. O resultado não poderia ser diferente: lama cobrindo mais da metade do veículo e, possivelmente infiltrada no motor. O desespero dos "marujos de primeira viagem" era evidente. Graças à união de todos, o carro conseguiu sair. A situação serviu para exemplificar que aquele que resolve entrar em uma trilha sem uma planilha, carro adequado e companhia acaba tendo sérias complicações.

Todos os integrantes conseguiram passar sem nenhum problema. Mais alguns buracos e todos estavam diante do ponto mais alucinante. Uma pequena subida de quase 80 graus e um tipo de corredor difícil de subir mesmo a pé. Para nossa surpresa, um dos integrantes teve problemas no carro. Neste momento, pudemos presenciar o quanto o jipeiro é leal e companheiro aos seus amigos. Foram quase duas horas no conserto do jipe. Apesar de todo empenho dos mecânicos de plantão, o nosso companheiro teve de seguir por um caminho alternativo.

Enquanto isso, nossa turma se aventurou em um atoleiro próximo ao local. Logicamente, não nos saímos muito bem, desviamos do pequeno lago de lama e ficamos à espera dos demais. Para nossa sorte, um outro jipe tentou atravessar e acabou parando no meio do laguinho Ufa! Não passamos o vexame sozinhos... Brincadeiras a parte, seguimos mata a dentro.

Emoções fortes: os chamados "facões" agitam os participantes

O ponto alto da ação ficou por conta de uma subida íngreme. Alguns conseguiram subir sem problemas, mas outros ... Uma capotagem assustou a equipe, mas, como se diz no mundo dos jipeiros, a diversão só é completa quando se vira um jipe de



Em vários pontos da trilha, os atoleiros eram enormes

Segurança é fundamental

Seja em competições de velocidade e regularidade ou em simples passeios off-road, qualquer piloto deve ter em mente que segurança é um fator que nunca pode ser deixado de lado. Existem diversos equipamentos que podem tornar uma capotagem, por exemplo, uma coisa normal e quase sem riscos. Os itens básicos são:

Chave Geral

A instalação de uma chave geral é muito aconselhável, pois, em uma emergência, permite desligar toda a parte elétrica do carro. Como o risco de capotagem sempre é um fator presente nas aventuras off-road, esta chave pode evitar o risco de um incêndio.

Extintor

É obrigatório verificar as condições do extintor antes de entrar em qualquer prova ou passeio off-road. No caso de qualquer dúvida sobre o funcionamento do extintor, o piloto deverá substituí-lo ou levar outro reserva.

Bancos

Para expedições ou raid, os bancos devem apresentar, fora segurança, um grande grau de conforto, para que os tripulantes possam passar várias horas na trilha. O cinto de quatro pontos é essencial e obrigatório.

"Santo Antônio"

Para veículos com ou sem capota de lona, as barras de proteção, conhecidas popularmente como "Santo Antônio", são essenciais para que todos os tripulantes não corram nenhum risco. A gaiola, uma armação tubular que envolve o veículo, aumenta ainda mais a segurança para todos.

cabeça para baixo. O piloto e o navegador saíram ilesos após alguns poucos minutos. Com a ajuda de um guincho, o carro foi colocado novamente para rodar.

Neste ponto, alguns motociclistas também tiveram a mesma sorte. Um membro da equipe tomou três tombos na tentativa de transpor este obstáculo natural, chamado carinhosamente de paredão.

Mas, não pense que nossa aventura foi só diversão, que o diga o nosso cinegrafista. Em um ponto onde a trilha estava mais seca, ele acabou sendo esquecido "acidentalmente" em meio à poeira. Depois de alguns minutos, tivemos de resgatá-lo. Susto superado, seguimos rumo a Pedra Partida. Uma belíssima vista da região e de uma pedreira em atividade fechou nossa delirante aventura com chave de ouro.

Depois de tudo isto, você, leitor deve estar curioso para assistir de camarote nossa aventura. Não fique babando, coloque o CD 1 e prepare-se para comer poeira e se divertir com mais esta aventura radical da PC Gamer Brasil. ■

O teste final: água e lama cobrem mais da metade do carro. O piloto deve saber o quanto acelerar ou rezar para o santo dos jipeiros

Se você curtiu a nossa aventura e está disposto a pegar um jipe e entrar em uma trilha, confira algumas dicas básicas de direção para não ficar pelo caminho:

Lama

Ao se aproximar de um terreno inconsistente e enlameado, deve-se aumentar a velocidade em marcha baixa (segunda ou terceira) e evitar acelerações exageradas que possam causar a patinagem do veículo. Dirigir muito rápido em tais condições pode gerar derrapagens e perda de controle. Porém, dirigindo muito devagar, você não estará utilizando o torque ideal do motor, prejudicando a tração e, conseqüentemente, perdendo velocidade. Em plena lama, as condições mais difíceis estão onde o terreno forma sulcos e buracos profundos. Nestas situações, é aconselhável acelerar com pequenos solavancos, evitando, assim, a falta de tração no barro, que reduz a velocidade e, provavelmente, fará seu veículo atolar. Dirigir nos sulcos variando as acelerações e movendo o volante de um lado para o outro possibilitará que os pneus tenham uma maior tração, evitando patinagens. Nunca tente esterçar para fora dos sulcos, deixando o volante solto. Sempre que possível, verifique se os paralamas não estão cobertos por lama, pois isto não permitirá que o pneu elimine a lama de sua banda de rodagem.

Rocha

A habilidade na condução do veículo em terreno rochoso está em manter-se no nível mais alto, possível da região que se esta atravessando. A força de torção é mais importante que a potência quando se percorre uma inclinação rochosa. Por isso, manter-se em primeira ou segunda marcha com uma relação baixa é a melhor coisa. Sempre utilizar velocidade alta para evitar o patinamento dos pneus.

Água

Quando se tem que enfrentar a água, é importante que as partes elétricas estejam bem protegidas. Uma boa idéia é aplicar uma graxa à base de silicone nas partes vulneráveis. Lembre-se: antes de atravessar riachos, é importante inspecionar o percurso; um rio com corrente forte é sinal de água não lamacenta; corrente fraca pode implicar limo macio e profundo; verificar a profundidade d'água e a presença de limo com uma pá ou qualquer coisa semelhante; certificar-se que não existem buracos ou rochas grandes que possam ser obstáculos para a travessia; observar atentamente a margem de entrada e de saída do rio. Para se atravessar trechos alagados ou riachos, deve-se sempre utilizar velocidade baixa e segunda marcha. Se no momento da travessia criar-se uma onda em frente ao veículo, isto significa que a água diante deste é mais profunda. É importante ressaltar que, neste momento, cria-se um vão entre a onda e o veículo, que serve como passagem para este, evitando que a água atinja frontalmente o motor. Aumentando a velocidade, a onda frontal se quebrará sobre o capo, anulando este efeito. Logo após ter saído d'água, deve-se sempre manter, por um pequeno período, o pedal de freio levemente pressionado, com a finalidade de restaurar a eficiência dos freios; verificar se o radiador esta livre de lama e folhas e, obviamente, assegurar-se de que os pneus não foram danificados no momento da travessia.

Areia

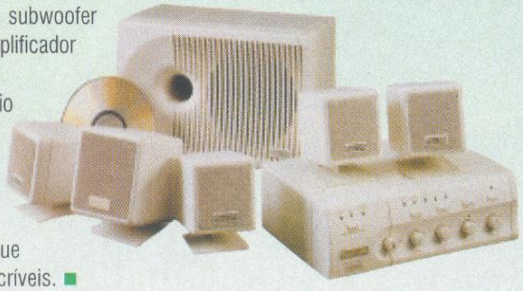
Em situações com areia não compactada, utilize uma relação 4x4 alta, o que lhe permitirá manter uma velocidade constante; porém, caso o veículo atole, utilize uma relação mais baixa. A areia não compactada e macia reduz muito a tração, prejudicando a performance do veículo. Tenha em mente que velocidade contínua é sempre a melhor saída para este tipo de dificuldade.

Se você quiser saber mais sobre o incrível universo Off-Road, acesso o site: www.uor.com.br.

DeskTop Theater 5.1

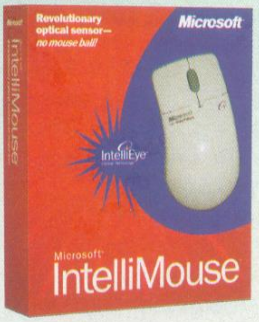
Theater 5.1 é um sistema de som surround totalmente integrado para ser usado em micros com recursos multimídia e DVD. O equipamento consiste em 5 caixas satélites, 1 poderoso subwoofer e um sistema de amplificador com Dolby Digital e Surround. Ao contrário de outros sistemas que criam uma virtual sensação de som surround, este equipamento consegue efeitos realistas e incríveis. ■

Preço sugerido: U$ 199,99
Onde encontrar: Cambridge SoundWorks - www.hifi.com



Microsoft IntelliMouse

A tecnologia óptica IntelliEye garante ao IntelliMouse precisão e controle insuperáveis, substituindo as peças móveis por um sensor óptico e um processador de sinais digitais que rastreiam movimentos. Como não há peças móveis que propiciem o acúmulo de poeira ou sujeira, o sensor óptico deste mouse nunca precisa ser limpo. O IntelliMouse com IntelliEye também funciona praticamente em qualquer superfície, o que elimina a necessidade de se usar um mouse pad. ■



Preço sugerido: não divulgado
Onde encontrar : Microsoft - www.microsoft.com.br

CD-RW 4224

Criar seus próprios CDs de áudio ou dados ficou muito mais fácil e prático com CD-RW 4224. Com um software de uso extremamente fácil, basta arrastar e soltar seus arquivos para um CD virgem. Você poderá guardar seus dados com muita agilidade e facilidade. Armazenando até 650 MB ou 74 minutos de áudio, o CD-RW 4224 grava em velocidade quádrupla para CD-Rs e dupla para CDs regraváveis. ■

Preço sugerido: não divulgado
Onde encontrar: brasil.soundblaster.com

Flight Sim Yoke

Com um design totalmente inovador, este joystick é um dos mais apropriados para jogos de simulador de vôo. Tendo dezenove botões que podem ser totalmente configuráveis, você não irá conseguir mais jogar seus games de simuladores sem este aparelho, lembrando que este aparelho é indicado para jogos de simuladores com ação. O sistema de acoplagem na mesa é inovador e garante ao jogador uma incrível sensação de realidade. ■

Preço sugerido: US$109
Onde encontrar: CH Products - www.chproducts.com

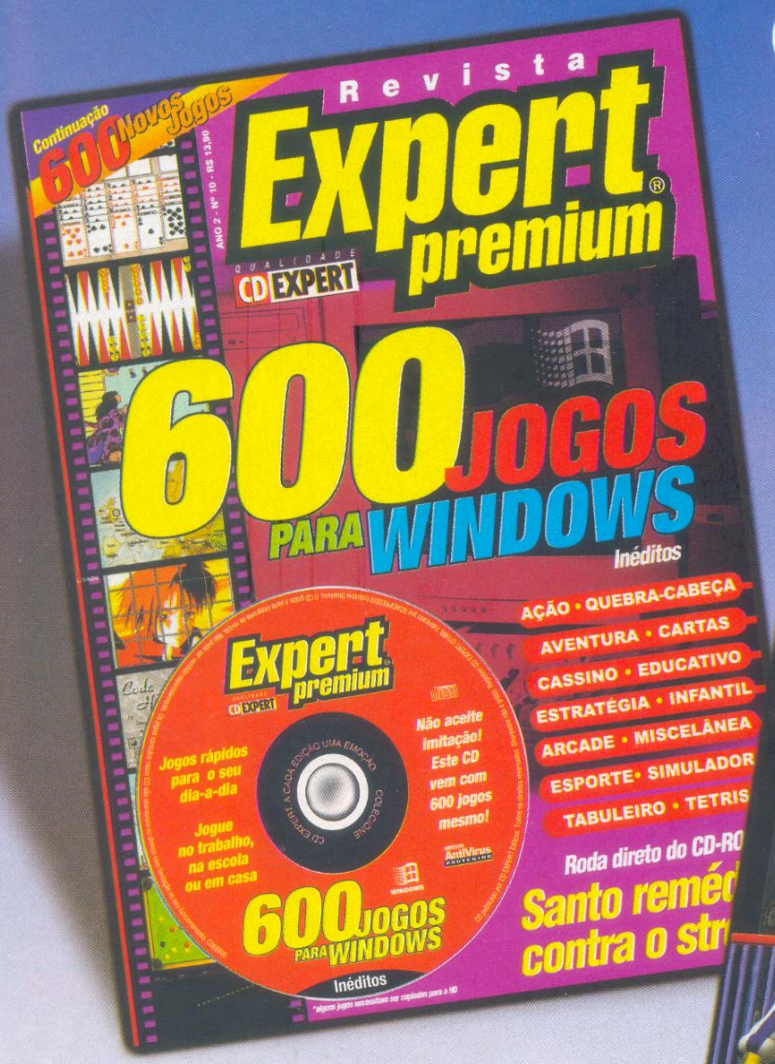
Force Feedback Mouse

Quem imaginava que a tecnologia Force Feedback iria ficar restrita aos joysticks, se enganou. A Logitech deve lançar, até o Natal, seu primeiro mouse com esta tecnologia de resposta. O mouse tem três botões e pode ser totalmente configurado para rodar com todos os games que apresentarem suporte para o Microsoft Direct X Force Feedback. Já existem vários games que oferecem este tipo de suporte. Entre eles, estão: Abomination, Blood 2, Shogo, entre muitos outros. Outra inovação deste aparelho ficará por conta da inexistência de qualquer fio ou cabo. A conexão com o computador é feita por meio do pad mouse. ■

Preço sugerido: não divulgado
Onde encontrar: Logitech - www.logitech.com

EXPEDIENTE: Revista CD Expert (ISSN 1413-8466) é uma publicação da **CD Expert Editora e Distribuidora Ltda**, telefone: (0xx11) 6942-2222. • Os CD-ROMs brindes são parte integrante desta edição • **Bureau:** Fotofacto • **Impressão:** Margraf • **Distribuição:** Dinap S/A -Eletroliber Ltda. Rua Vasco da Gama, 4, 4 A, Sacaven, Lisboa, Portugal • **Diretores:** Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi • **Jornalista Responsável:** Afonso Capelas Jr., Mtb 20.263 • **Arte:** Guilherme Pereira (Concepção e Design) • **Equipe:** Alessandro Treguer, Carlos Soares Silva, Kleber Pedroso, Leonardo Lopes, Rodrigo Rudiger • **Colaboraram nesta edição:** Alexandre Marcos Rizzo, Carlos Morimoto, Daniel Friedländer, Ladslau Tenório de Freitas e Rad 3 Comunicações (Ilustração), As matérias desta edição traduzidas ou reproduzidas da revista PC Gamer são de propriedade e responsabilidade da Future Publishing Limited,UK

As Bancas (e os anúncios) vão ficar pequenos para a qualidade dos nossos lançamentos de final de ano.



600 Jogos para Windows

Uma revista que traz jogos práticos e rápidos para você poder jogar no seu dia-a-dia. São vários estilos: ação, arcade, aventura, cartas, cassino, educativo, esporte, estratégia, habilidade, infantil, quebra-cabeça, RPG, tabuleiro, tetris, reunidos na maior coleção já compilada em um CD. Sucesso absoluto com a já conhecida tradição da qualidade CD Expert.

Cdexpert Kids

Neste mês, um dos maiores sucessos de todos os tempos, Bananas de Pijamas, a dupla de personagens que conseguiu agradar tanto os pequeninos quanto os adultos. Na revista, você encontra, ainda, passatempos, como: Pet Zoo, Castelo Rá-tim-bum, Dany Boy, chat e muito mais. Tem tanta diversão que você não vai poder deixar de comprar. **Cdexpert Kids, a revista da criança esperta.**

Qualidade CD EXPERT

Mandamos os grandes clássicos para um SPA. Resultado:

Embalagens e preços Diet.

ECONOMIC LINE

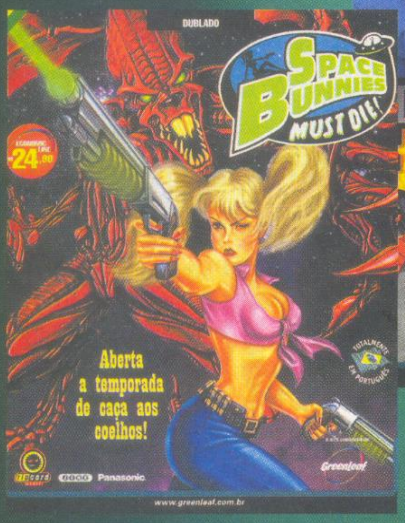
Edições especiais por apenas

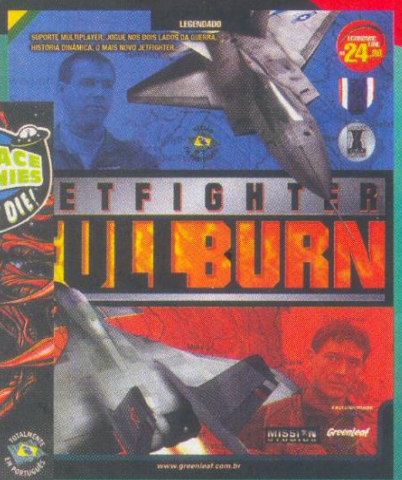
R$ 24,90

- Space Bunnies
- Full Burn

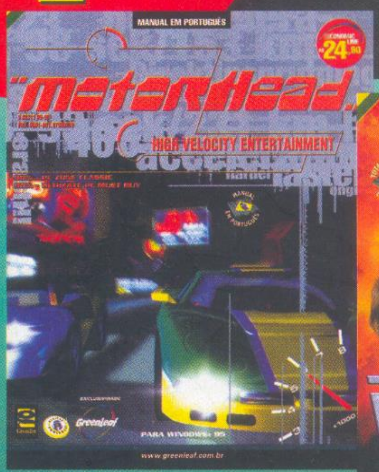
- MotorHead
- Vigilance

Dublado



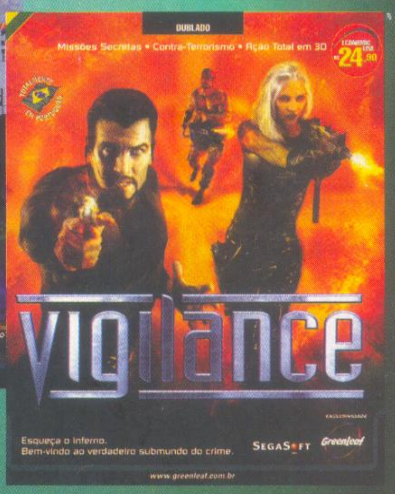


Legendado



Manual em Português

Legendado



A partir de agora vá se acostumando com essa moleza: a Economic Line veio para ficar. Uma linha com embalagens e preços Diet, que vai trazer sempre aqueles jogos que estão faltando para você completar a sua coleção.

Não tem mais desculpa: Economic Line, a linha de games que emagreceu para

reitinho dentro do seu bolso.

www.greenleaf.com.br

caber d